

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0与Flash 5.0三合一最新培训教程>>

13位ISBN编号：9787505367364

10位ISBN编号：7505367366

出版时间：2001-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张怀伟,曹建,刘胜雷

页数：373

字数：614

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

### 内容概要

本书结合大量实例，全面、系统而深入地讲解Dreamweaver 4.0网页编辑与站点建设技术、Fireworks 4.0图形图像处理技术与Web图像优化方法、Flash 5.0矢量动画制作方法与Web交互实现技术。

介绍每一种软件的功能、组成、使用方法和操作技巧，同时介绍如何结合使用这三种软件来开发复杂网页应用的高级技术。

叙述语言流畅，内容讲解深入浅出，所有举例实用且易于操作。

本书适合D

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

### 书籍目录

#### 第一部分 Dreamweaver 4.0

##### 第1讲 Dreamweaver 4.0概述

###### 第1课 基本概念

###### 第2课 Dreamweaver 4.0的安装、启动与退出

###### 第3课 Dreamweaver 4.0的系统组成与操作界面

###### 第4课 Dreamweaver 4.0预置界面的设置操作

###### 习题一

##### 第2讲 基本操作与编辑技术

###### 第1课 本地站点创建技术

###### 第2课 网页文件操作技术

###### 第3课 文字输入与文本编辑

###### 第4课 网页文字格式与修饰

###### 第5课 段落格式与设置

###### 第6课 应用样式

###### 第7课 水平线与页面属性

###### 习题二

##### 第3讲 编辑和使用HTML标记

###### 第1课 HTML语言基础与空白网页文档的源代码分析

###### 第2课 HTML代码的编辑操作

###### 习题三

##### 第4讲 设置和使用样式表

###### 第1课 理解样式表

###### 第2课 设置和使用HTML样式表

###### 第3课 设置和使用CSS样式表

###### 习题四

##### 第5讲 图像、超链接、图像映射与书签

###### 第1课 图像使用及操作

###### 第2课 超链接及应用

###### 第3课 热点区域与图像映射

###### 第4课 书签的建立与使用

###### 习题五

##### 第6讲 图层与表格

###### 第1课 图层创建及使用

###### 第2课 图层属性设置

###### 第3课 网页表格编辑技术

###### 第4课 布局表格及其操作

###### 习题六

##### 第7讲 表单、框架与框架网页

###### 第1课 创建表单及插入表单域的一般方法

###### 第2课 表单域及其设置

###### 第3课 表单属性及设置

###### 第4课 框架与框架网页

###### 第5课 框架与框架集属性设置

###### 习题七

##### 第8讲 行为、时间线与插件

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

第1课 行为及一般应用方法

第2课 应用Dreamweaver 4.0的自带行为

第3课 时间线操作与应用

第4课 Dreamweaver 4.0的内部插件

第5课 Extension Manager与外部插件使用

习题八

第9讲 站点建设与管理技术

第1课 站点创建

第2课 站点发布与设置

第3课 站点管理

第4课 站点地图与超链接管理

习题九

第10讲 库与模板

第1课 库及其应用

第2课 模板及其应用

习题十

第二部分 Fireworks 4.0

第11讲 Fireworks 4.0概述

第1课 Fireworks 4的工作环境

第2课 文档的基本操作

习题十一

第12讲 矢量对象

第1课 概述

第2课 绘制矢量对象

第3课 编辑矢量对象

习题十二

第13讲 文本与位图

第1课 文本

第2课 位图图像

习题十三

第14讲 颜色与样式

第1课 颜色

第2课 样式

习题十四

第15讲 特效的应用

第1课 斜面和浮雕

第2课 模糊特效

第3课 锐化特效

第4课 阴影与光晕

第5课 其他特效

第6课 特效的编辑

第7课 遮罩

习题十五

第16讲 优化和导出

第1课 图像的优化

第2课 导出

习题十六

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

### 第17讲 热区和切片

#### 第1课 热区

#### 第2课 切片

#### 习题十七

### 第18讲 按钮

#### 第1课 按钮概述

#### 第2课 创建按钮

#### 第3课 绘制导航条

#### 习题十八

### 第19讲 动画

#### 第1课 概述

#### 第2课 动画符号

#### 第3课 帧图

#### 第4课 插帧动画

#### 第5课 导出动画

#### 习题十九

### 第20讲 行为

#### 第1课 概述

#### 第2课 创建轮替效果

#### 第3课 简单轮替行为

#### 第4课 交互图像行为

#### 第5课 设置状态行文本行为

#### 第6课 制作下拉菜单

#### 习题二十

### 第三部分 Flash 5.0

### 第21讲 Flash 5.0系统组成与基本操作

#### 第1课 Flash 5.0的基本工作环境

#### 第2课 电影的创建、预览与测试

#### 第3课 打印Flash文件

#### 习题二十一

### 第22讲 图形和文本

#### 第1课 创建图形和文本

#### 第2课 修改图形与文本

#### 第3课 导入图形

#### 习题二十二

### 第23讲 图层、图符与实例

#### 第1课 图层及其使用

#### 第2课 图符与实例

#### 习题二十三

### 第24讲 动画及其创建

#### 第1课 Flash动画概述

#### 第2课 运动过渡动画

#### 第3课 创建逐帧动画

#### 第4课 变形过渡动画

#### 习题二十四

### 第25讲 交互性与界面元素

#### 第1课 为按钮和关键帧分配动作

## <<Dreamweaver 4.0、Fir>>

第2课 基本动作 ( Basic Ations ) 简介

第3课 所有动作 ( All Actions ) 与变量使用

第4课 使用运算符 ( Operators )

第5课 动作属性

第6课 使用系统函数

第7课 使用If ( 条件判断 ) 语句

第8课 控制电影和电影剪辑

习题二十五

第26讲 声音使用与文件输出

第1课 声音及其使用

第2课 文件的输出

习题二十六

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>