

## <<Authorware 6教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Authorware 6教程>>

13位ISBN编号：9787505371101

10位ISBN编号：750537110X

出版时间：2002-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：袁海东

页数：398

字数：776000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 6教程>>

### 内容概要

本书以Authorware 6.0为蓝本，全面详细的介绍如何使用Authorware 进行多媒体应用程序设计。全书分为基础篇、提高篇两部分共16章，每一章的后面都提供了精心设计的思考题。本书不仅详细介绍了Authorware的使用，更重要的是讲解如何有效的利用Authorware提供的各种功能，从事优秀作品的开发。书中提供的大量实例，稍加修改就可以应用于实际的开发工作。

本书层次分明，语言流畅，实例丰富，图文并茂，注重概念联系实际。本书可供从事多媒体创作及相关工作人员学习和参考，尤其适合作为教材使用。

## <<Authorware 6教程>>

### 书籍目录

基础篇 第1章 AUTHORWARE基础 第2章 文本和图形的应用 第3章 动画设计 第4章 交互控制的实现  
第5章 声音的应用 第6章 数字化电影的应用 第7章 视频信息的应用 第8章 决策判断分支结构 第9章  
导航结构 第10章 变量、函数和表达式 第11章 程序的调试 第12章 程序的打包与发行提高篇 第13章  
库和知识对象 第14章 与外部交换数据 第16章 高级设计方法附录

<<Authorware 6教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>