

<<基于J2ME的无线设备编程源代码解析>>

图书基本信息

书名：<<基于J2ME的无线设备编程源代码解析>>

13位ISBN编号：9787505378209

10位ISBN编号：7505378201

出版时间：2002-7-1

出版时间：电子工业出版社

作者：赵滨燕,赵刚,林瑶

页数：471

字数：684000

译者：赵刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一部基于J2ME的书。

J2ME是针对PDA、移动电话、双向寻呼机等移动、联网且资源受限设备的Java平台。

全书共12章，全面系统地介绍了J2ME在编程方面的技术和技巧。

对每一个应用程序都进行了详尽的解释和剖析，使读者能尽快深入地掌握这些编程技术。

从第6章开始介绍如何进行商品软件的开发，包括自关机测试引擎、MP3播放器控制、P2P查找、移动Web服务、Palm游戏等。

最后一章主要处理从J2ME到J2ME的转换问题。

通过本书还可以了解到J2ME在应用上的不同之处。

书籍目录

前言第1章 J2ME概述 1.1 引言 1.1.1 J2ME是什么 1.1.2 J2ME能提供什么 1.2 J2ME 虚拟机 1.2.1 K虚拟机 1.2.2 C虚拟机 1.3 配置 1.3.1 CLDC 1.3.2 CDC 1.4 配置文件 1.4.1 移动信息设备配置文件 1.4.2 基础配置文件 1.4.3 其他框架 1.5 J2ME编程准备 1.6 第一个J2ME应用 1.7 相关的Java技术 1.7.1 PersonalJava 1.7.2 Java 卡 1.8 小结 第2章 J2ME编程技术 2.1 J2ME目标设备的约束 2.1.1 受限的处理器速度 2.1.2 受限的存储器和储存设备 2.1.3 受限的联网能力和带宽 2.1.4 输入输出方法的多样性 2.1.5 尺寸、外型和重量 2.1.6 小设备的世界变化快 2.1.7 移动设备的操作系统 2.2 克服这些限制的编程技术 2.2.1 不要使处理器超载 2.2.2 最大限度地节省存储器 2.2.3 让服务器多工作 2.2.4 避免使用字符串连接操作 2.2.5 别让垃圾收集器太忙 2.2.6 谨慎使用异常处理 2.2.7 使用本地变量 2.2.8 使程序族轻便 2.3 结合J2ME的受限特性进行管理 2.3.1 仔细筹划 2.3.2 创造性地优化使用GUI类 2.3.3 利用服务器的功能 2.3.4 使用MIDP中的低级UI API 2.3.5 用SyncML进行数据同步 2.4 小结 第3章 CLDC API及参考实现 3.1 核心包 3.1.1 java.lang包 3.1.2 java.io包 3.1.3 java.util包 3.1.4 常用包简介 3.2 通用连接框架 3.3 Kjava API 3.4 常用类简介 3.4.1 Spotlet类 3.4.2 Graphics类 3.4.3 Button类 3.4.4 TextField类 3.4.5 RadioButton和RadioGroup类 3.4.6 HelpDisplay类 3.4.7 ScrollTextBox类 3.4.8 Database类 3.4.9 TextBox类 3.5 安装CLDC 3.5.1 应用程序的编译、预审和运行 3.6 案例研究 3.6.1 TextField\_Spotlet 3.6.2 ScrollTextBox\_Spotlet 3.6.3 HelpDisplay\_Spotlet 3.6.4 CheckRadio\_Spotlet 3.6.5 HttpCheck\_Spotlet 3.6.6 服务器 3.6.7 Socket\_Check 3.7 小结 第4章 MIDP-MIDlet 实现及案例研究 第5章 J2ME中XML的处理与解析 第6章 项目1：联机测验引擎 第7章 项目2：联机订购系统 第8章 项目3：Pocket PC上的MP3播放器 第9章 项目4：对等网络查找 第10章 项目5：移动Web服务 第11章 项目6：打靶游戏 第12章 将J2SE应用程序转换到J2ME 附录A 关于本书的CD-ROM

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>