

<<多平台无线网络编程源代码解析>>

图书基本信息

书名：<<多平台无线网络编程源代码解析>>

13位ISBN编号：9787505378711

10位ISBN编号：7505378716

出版时间：2002-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李军,姬孟洛

页数：652

字数：968

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多平台无线网络编程源代码解析>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书通过大量的源代码实例分析和详细的案例研究，给出了跨平台无线应用程序开发的快速指南。

全书简单介绍了XML和XSLT方法；描述了一个专业级无线应用程序的开发，这个应用程序包含4个部分：天气、新闻、电子邮件和电影票预订系统；用大量的程序代码详细说明了该应用程序针对5类客户端的转换，包括WAP、HDML、cHTML/I模式、Voice XML和HTML等，并给出了转换后的运行结果。

通过对案例的研究和代码的剖析，讨论了I模式、VoiceXML以及XUL语言等最新的技术，为无线应用的开发展示了广阔的应用前景。

本书内容丰富，讲述清晰细致，主要适用于有一定经验的Web开发人员，也可供从事无线应用的初学者和研究人员参考。

## 书籍目录

目 录前言 1第1章 XSLT概述 51.1 XML简介 51.2 创建XML文档 51.2.1 书写一个样板XML文档  
 在浏览器中打开XML文档 71.2.3 确认XML文档 71.2.4 安装相关文件 71.3 XML命名空间 81.4 模  
 式 101.5 使用样式表在浏览器中显示XML 161.5.1 书写级联样式表 171.5.2 在XML文档中应  
 用CSS 181.5.3 在XML文档中应用不同的样式 201.6 XSLT简介 211.7 XSL架构 221.7.1 格式化并转  
 换XML文档的XSL过程 231.7.2 XSLT变量、数据类型和表达式 231.7.3 XSLT文档示例 241.8 XSLT元素  
 简介 261.9 XSLT元素的运用 281.9.1 xsl:stylesheet 281.9.2 xsl:template 291.9.3 xsl:value-of 291.9.4 xsl:  
 apply-templates 301.9.5 xsl:import 331.9.6 xsl:apply-imports 331.9.7 xsl:with-param 331.9.8 xsl:output 33  
 xsl:for-each 361.9.10 xsl:if 371.9.11 xsl:attribute 371.9.12 xsl:attribute-set 371.9.13 xsl:variable 431.9.14  
 xsl:sort 451.9.15 xsl:otherwise 481.9.16 xsl:when 481.9.17 xsl:choose 491.9.18  
 xsl:strip-space/xsl:preserve-space 501.9.19 xsl:param 521.9.20 xsl:call-template 551.9.21 xsl:comment 571.9.22  
 xsl:message 571.9.23 xsl:text 581.9.24 xsl:copy 581.9.25 xsl:copy-of 591.9.26 xsl:element 601.9.27 xsl:  
 number 611.9.28 xsl:decimal-format 621.9.29 xsl:key 631.9.30 xsl:fallback 641.9.31 xsl:include 651.9.32  
 processing-instruction 651.9.33 xsl:namespace-alias 651.10 小结 66第2章 设计一个跨平台的应用程序 67  
 Web应用架构简介 672.1.1 非XML方法 682.1.2 XML和XSLT方法 692.2 应用程序结构 702.2.1 应用利  
 用程序客户 702.2.2 应用程序特点 732.3 应用程序数据库的结构 732.3.1 电影表 732.3.2 电影礼堂表 732  
 状态表 742.3.4 用户表 742.3.5 天气表 752.3.6 新闻表 752.3.7 应用程序工作流程 752.4 小结 76第  
 3章 使用XML和SQL Server 2000的数据库交互技术 773.1 SQL Server 2000对XML的支持 773.2 使用HTTP  
 的SQL语句 783.3 通过HTTP调用存储过程 823.4 通过HTTP使用XML模板文件 853.5 编写SQL Server  
 2000的XPath查询 903.5.1 在XPath查询中说明节点和轴线 903.5.2 XPath查询中的运算符 953.5.3 XPath  
 查询中的变量 983.5.4 XPath查询中的布尔函数 1003.6 用XML检索数据的方法 1013.6.1 RAW模  
 式 1013.6.2 AUTO模式 1023.6.3 EXPLICIT模式 1023.6.4 用XMLDATA在查询中增加一个模式 1043.6.5  
 查询数据时指定样式表 1053.7 批量装载方法 1073.8 更新程序 1103.8.1 使用更新程序插入数据 1103.8.2  
 更新程序中的参数 1123.8.3 从HTML窗体中邮送数据 1133.8.4 用ADO邮送更新程序 1143.9 小结 11  
 第4章 使用XML和XSLT开发无线Web应用程序 1194.1 用XML和XSLT编写接口 1194.1.1 编写应用软件  
 模块 1194.1.2 为静态数据创建XML文档 1204.1.3 检查什么是完全格式的XML文档 1244.2 用XSLT  
 从XML内容中生成HTML 1244.2.1 为主页部分写级联样式表 1254.2.2 为主页写XSLT文档 1274.2.3 频道  
 部分 1354.2.4 登录部分 1374.2.5 连接部分 1384.2.6 文章部分 1394.2.7 对XML文档应用XSLT 1404.2  
 用XSLT在浏览器中显示XML文档 1404.3 开发天气部分 1414.3.1 天气部分中使用XSLT的高级HTML元  
 素的工作 1424.3.2 XML的动态链接 1454.4 开发门户程序的新闻部分 1504.4.1 用查询串传递参  
 数 1514.4.2 在新闻部分中对动态XML内容应用XSLT 1514.5 开发门户程序的电子邮件部分 1544.5.1 设  
 计电子邮件的登录格式 1544.5.2 设计写邮件的表格 1624.5.3 用JavaScript确认表格 1664.6 开发电影票预  
 订系统 1704.6.1 显示影院清单 1704.6.2 显示影院的详细状况 1724.6.3 预订电影票 1754.6.4 更新程  
 序 1824.6.5 确认订票结果 1844.7 小结 184第5章 用XSLT针对WAP客户端进行无线Web应用程序转  
 换 1855.1 小设备的局限性 1855.2 为WAP门户程序设计结构 1855.2.1 为服务内容探测浏览器类  
 型 1865.2.2 用XSLT将静态XML数据转换为WML 1885.2.3 用仿真机测试XSL 1905.3 转换天气部  
 分 1905.4 转换新闻部分 2045.4.1 为新闻种类部分生成XML数据 2055.4.2 为新闻种类部分写XSLT文  
 档 2065.4.3 为新闻详情部分生成XML数据 2075.4.4 为新闻详情部分写XSLT文档 2095.5 转换电子邮件  
 部分 2115.5.1 设计电子邮件部分的登录表格 2115.5.2 用WAP客户端程序读电子邮件 2145.5.3 为WAP  
 客户端做写邮件部分的转换 2215.6 转换影片预订系统 2295.6.1 显示电影院清单 2295.6.2 快速生  
 成WML卡片 2385.6.3 写订票部分接口 2495.7 小结 255第6章 了解HDML: 一个案例的研究 2576.1  
 HDML简介 2576.1.1 WML与HDML的比较 2586.2 市场上HDML客户机的简单浏览 2596.2.1 移动电  
 话 2596.2.2 个人数字助理 2596.3 写HDML文档 2596.4 用HDML接受数据输入 2616.5 在HDML中提  
 表格及使用动态数据 2636.5.1 浏览不同卡片 2646.5.2 HDML的导航控件 2656.6 更多的HDML例  
 子 2666.6.1 格式化文本 2666.6.2 HDML中的格式化说明符 2676.7 卡片和卡片组 2706.8 动作 2776.9  
 HDML的变量 2796.10 案例研究 2876.11 小结 294第7章 为HDML客户端转换无线Web应用程序 2957

## &lt;&lt;多平台无线网络编程源代码解析&gt;&gt;

应用程序的框架 2957.2 为服务内容检测浏览器 2967.3 转换主页 2987.4 为HDML客户端转换天气部分 2997.5 为HDML客户端转换新闻部分 3127.5.1 生成新闻部分的XML数据 3127.5.2 生成新闻部分的XML 3157.5.3 为新闻详情部分准备XSLT 3167.6 为HDML客户端转换电子邮件部分 3187.6.1 准备电子邮件的登录部分 3187.6.2 在HDML设备上读邮件 3207.6.3 转换发送邮件部分 3287.6.4 写邮件 3317.6.5 转换电影票预订系统 3347.7.1 生成电影院列表的XML数据 3347.7.2 电影院列表的XSLT 3367.7.3 显示影片列表 3377.7.4 为影片列表写XSLT代码 3427.7.5 显示影片状况 3457.7.6 写订票过程代码 3497.7.7 显示状态消息 3537.8 小结 356第8章 使用I模式和cHDML 3578.1 I模式介绍 3578.2 使用I模式 3578.3 I模式的发展趋势 3588.4 I模式和WAP 3588.5 HTML,WML,HDML和cHTML定义 3598.6 cHTML介绍 3608.6.1 cHTML的局限性和指导方针 3608.6.2 cHTML的元素 3608.7 案例研究 3728.8 小结 3863.9 用XSLT构造I模式兼容的Web应用程序 3879.1 I模式环境的优势 3879.2 具有I模式功能的应用程序结构 3879.3 探测I模式浏览器 3889.4 转换主页 3929.5 在仿真机上测试主页 3939.6 转换天气部分 3939.7 转换新闻部分 4069.7.1 生成新闻部分的XML数据 4069.7.2 写新闻种类部分的XSL文档 4079.7.3 生成新闻详情部分的XML文档 4109.7.4 为新闻详情部分准备XSLT 4119.8 转换电子邮件部分 4129.8.1 设计电子邮件部分的登录表格 4139.8.2 准备电子邮件主页的XSLT 4139.8.3 用I模式设备读邮件 4159.8.4 收集用户信息 4169.8.5 准备登录表格的XSLT 4179.8.6 在I模式设备上显示收件夹 4199.8.7 转换写邮件部分 4239.8.8 写用户验证表格的XSLT 4239.8.9 发送邮件并显示确认信息 4279.9 转换电影票预订系统 4299.9.1 生成电影院清单的XML数据 4299.9.2 写电影院清单的XSLT文档 4319.9.3 显示影片清单 4339.9.4 写影片清单的XSLT 4389.9.5 显示影片状况 4409.9.6 写显示影片状况的XSLT 4449.9.7 写订票过程逻辑 4499.9.8 订票过程完成时显示状态消息 4539.10 小结 457第10章 VoiceXML预览 45910.1 语音应用简介 45910.1.1 语音应用的背景和范围 46010.1.2 VoiceXML的应用和潜能 46010.1.3 语音浏览器以及W3C在语音行动上的工作 46110.1.4 语音应用程序的体系结构 46210.2 语音技术的实现 46210.2.1 Java语音标记语言 46210.2.2 VoXML 46310.2.3 VoiceXML 46410.3 VoiceXML中的事件处理及链接 46710.3.1 处理预定义事件 46910.3.2 文档驻留在主机并执行 46910.3.3 VoiceXML窗体 47110.4 VoiceXML中的变量和表达式 47610.4.1 VoiceXML中变量的作用域 47610.4.2 如何引用变量 47810.4.3 VoiceXML中的文法 47810.5 案例研究 48110.5.1 书籍部分 48310.5.2 天气部分 49510.5.3 电影部分 50210.6 小结 512第11章 为语音客户端进行站点转换 51311.1 开发应用程序主页 51411.2 转换天气部分 52211.3 转换新闻部分 53711.3.1 生成详细新闻的XML 54211.4 转换电子邮件部分 54911.4.1 转换登录部分 54911.4.2 为语音客户转换接收邮件部分 55511.5 转换电影部分 55811.5.1 生成电影院清单的XML数据 55811.5.2 写电影院清单的XSL 56011.5.3 写影片清单的XSL 56611.5.4 生成放映时间的XML数据 56811.5.5 准备放映状况的XSL文档 57011.5.6 写XSL文档提示电影放映时间 57411.5.7 生成订票状况的XML数据 57811.5.8 写订票状况的XSL 57911.5.9 提示确认对话 59011.6 小结 593第12章 开发桌面应用程序的跨平台GUI 59512.1 介绍跨平台的GUI桌面应用程序 59512.2 Mozilla XPFE项目 59612.2.1 项目概述 59612.2.2 主要特征 59712.3 桌面应用程序的XUL接口 59712.3.1 XUL的特性和功能 59812.3.2 用XUL可以制作不同类型的用户界面 59812.3.3 XUL的结构 59912.3.4 XUL的工作模型 60112.3.5 XUL的输入控制 60612.3.6 和HTML及HTML元素一起工作 61012.3.7 使用Spring元素 61412.3.8 在XUL中使用方框模型 (Box Model) 61612.3.9 窗口元素的不同属性 62112.3.10 Crop属性和文本以及按钮 62312.3.11 XUL的进度条 62412.3.12 XUL中的滚动条 62612.3.13 XUL中的选项卡框 62812.3.14 在XUL中使用工具条 63012.3.15 菜单条中的子菜单 63412.3.16 XUL中的弹出菜单 63612.3.17 XUL中的栅格 63812.3.18 XUL中的Tree元素 64012.3.19 XUL中的事件处理程序 64312.4 XToolkit 64512.5 XPCOM接口 64612.6 XPConnect 64712.7 XBL 64812.7.1 XBL如何工作 64812.7.2 XBL绑定 64812.8 Netscape Gecko Engine 65012.8.1 产业领先的Web标准支持 65012.8.2 Netscape Gecko Engine的优点 65112.9 小结 652附录 CD-ROM的内容 653

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>