

## <<Flash MX中文版教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版教程>>

13位ISBN编号：9787505379190

10位ISBN编号：7505379194

出版时间：2002-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王树伟,杨章玉

页数：316

字数：524800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX中文版教程>>

### 内容概要

本书共分11章，首先介绍了Flash MX的一些基础知识，包括Flash MX的基本操作，如工具箱、菜单、各种面板以及及ActionScript的使用方法；接下来介绍了一些经典实例的创作方法，内容涉及基础动画制作、教学课件制作、组件应用、游戏制作以及网络应用动画制作等诸多内容：最后总结了Flash MX的一些应用技巧。

本书内容由浅入深、内容翔实、结构合理、图例丰富，使读者通过本书可以全面地掌握Flash MX的使用技巧，制作出各具特色的动态网页，是读者自学Flash MX的首选之书，同时也非常适合教学机构作为教学辅导用书使用。

## <<Flash MX中文版教程>>

### 书籍目录

第1章 初识Flash MX 1.1 认识Flash MX的基本界面 1.2 Flash MX新特性概览 1.3 Flash MX的框架结构 思考与练习第2章 使用Flash MX的工具箱 2.1 Flash 工具基础 2.2 使用视图工具 2.3 使用选择和调整工具 2.4 使用绘图和着色工具 2.5 使用文本工具 思考与练习第3章 使用Flash MX的菜单 3.1 文件菜单 3.2 编辑菜单 3.3 查看菜单 3.4 插入菜单 3.5 修改菜单 3.6 文本菜单 3.7 控制菜单 3.8 窗口菜单 3.9 帮助菜单 思考与练习第4章 实现动画 4.1 时间线面板 4.2 帧 4.3 图层 4.4 精彩实例 思考与练习第5章 符号和组件 5.1 理解符号和组件 5.2 创建符号 5.3 创建组件 5.3 管理符号和组件 5.4 管理符号和组件 5.5 符号和组件的实例 5.6 精彩实例 思考与练习第6章 在Flash中使用声音 6.1 理解Flash中的声音 6.2 在Flash 中添加声音 6.3 配置/编辑声音实例 6.4 设置声音属性 6.5 精彩实例 思考与练习第7章 使用ActionScript创建高级动画 7.1 ActionScript概述 7.2 掌握基本命令 7.3 使用变量、函数与表达式 7.4 精彩实例 思考与练习第8章 课件制作第9章 游戏程序的开发第10章 第三方辅助应用程序第11章 Flash MX应用技巧

<<Flash MX中文版教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>