

<<Flash MX中文版灵感设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX中文版灵感设计>>

13位ISBN编号：9787505379220

10位ISBN编号：7505379224

出版时间：2002-8

出版时间：电子工业

作者：飞思科技产品研发中心

页数：323

字数：538

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX中文版灵感设计>>

内容概要

本书以一个轻松活泼、富有感情色彩的故事，介绍了大学毕业生小小为了更好地提高就业竞争力和实际动手能力，参加了Flash MX培训班的故事。

他在培训班老师和好朋友飞思的指导下，通过三个阶段的学习，也就是书中所分的三个部分——学习篇、任务篇和充电篇的实例学习，掌握了Flash MX的制作技巧，并得到了许多创作灵感。

书中学习篇是入门与基础部分，主要通过实例介绍Flash MX的各个基本工具和命令的使用方法；任务篇是综合应用的内容，主要通过一些比较综合的实例，使读者更进一步地把各种工具和各个命令有机地结合起来；充电篇是提高创意的内容，主要在于启发读者的创意思维和激发读者的设计灵感。

书后附有多媒体教学光盘，内容包括书中每个例子的制作过程演示以及源代码，非常方便读者使用。

本书结构紧凑，内容由浅入深，适合教学机构作为教学用书，同时，也是广大自学读者提高实际操作水平的必备参考书。

<<Flash MX中文版灵感设计>>

书籍目录

目录

学习篇

第1课 导入对象 5

学习单1 制作背景图片——黄昏沙滩 6

学习单2 图片的剪切与朦胧效果——云雾山水 9

学习单3 以位图填充——位图一角 13

第2课 自己制作对象 17

学习单4 多层渐变效果——迷你文字 18

学习单5 边框的处理——柔化效果 20

学习单6 绘图工具的综合运用——一粒胶囊 21

第3课 制作关键帧动画 25

学习单7 关键帧处理——电影开播前的效果 26

学习单8 关键帧变换——相机的拍照效果 28

学习单9 关键帧变换——加载等待 30

学习单10 关键帧图片——变脸效果 32

第4课 制作形变动画 35

学习单11 规则图形的形变——边缘效果 36

学习单12 不规则图形的形变——老鼠变鱼 38

学习单13 文字形变——文字变形 40

学习单14 文字形变——形变按钮 42

第5课 制作运动动画 45

学习单15 运动动画——弹跳球效果 46

学习单16 设定运动路线——天体运动 48

学习单17 多层运动——幻影效果 54

第6课 制作色彩动画 57

学习单18 淡入淡出动画——喜炮迎福(一) 58

学习单19 鞭炮形变动画——喜炮迎福(二) 59

学习单20 设置电影的运动动画——飞机起飞 61

学习单21 多个运动层效果——幻影文字 63

学习单22 在场景中添加电影——水中气泡 65

学习单23 添加电影效果——水中游鱼 68

学习单24 渐变效果——变色圆球 70

学习单25 使用Action语句来控制Alpha值——运动残影 72

学习单26 设置飞行路线——空中历险 75

第7课 制作蒙版动画 79

学习单27 蒙版的运动动画——移动的文字 80

学习单28 文字蒙版层的运动——填充变换文字 82

学习单29 蒙版层与背景层一起运动——画卷展开 84

学习单30 蒙版移动效果——图像左右变换 87

学习单31 蒙版形变效果——奇怪的探照灯 89

学习单32 蒙版关键帧变化——身披变换彩衣的人 92

学习单33 蒙版形变效果——老鼠变鱼 94

学习单34 被蒙版层的运动效果——地球自转 96

第8课 按钮和音效 105

学习单35 按钮的制作——发光按钮 106

<<Flash MX中文版灵感设计>>

- 学习单36 单击按钮播放影片——跑步 108
学习单37 单击按钮播放下一帧——分解跑步动作 110
学习单38 热区播放电影——雪花飘落 111
学习单39 按钮的制作——幻影按钮 115
学习单40 声音的使用——播放控制按钮 117
- 任务篇
- 第9课 文字特效 123
- 任务单1 空心文字 124
任务单2 古诗一首 126
任务单3 波浪文字 129
任务单4 文字舞动 131
任务单5 探照灯文字 134
任务单6 文字炸开 138
任务单7 披雪文字 141
任务单8 荧光文字 144
任务单9 激光文字 146
- 第10课 巧用色彩 153
- 任务单10 圆形图章 154
任务单11 多彩文字 156
任务单12 红星闪闪 158
任务单13 彩球反弹 161
- 第11课 动静结合 165
- 任务单14 运动的汽车 166
任务单15 火山喷发 169
任务单16 动画短片制作 172
任务单17 自定义光标 176
任务单18 旋转的花 180
任务单19 花的飘落 182
任务单20 转动的地球仪 185
任务单21 弹性文字 187
- 第12课 Alpha属性的妙用 191
- 任务单22 光线特效 192
任务单23 运动残影 194
任务单24 水波 196
- 第13课 旋转动画和按钮 199
- 任务单25 开门 200
任务单26 变色按钮 202
任务单27 钟表 204
任务单28 孤星闪烁 207
任务单29 旋转星空 209
任务单30 文字按钮 211
任务单31 叶轮的转动 214
- 第14课 动画的嵌套 217
- 任务单32 星空无限 218
任务单33 多彩的圆球 221
任务单34 无限隧道 228
- 第15课 创意与技术的结合 231

<<Flash MX中文版灵感设计>>

- 任务单35 模拟进度条 232
- 任务单36 倒影运动 235
- 任务单37 倒计时 238
- 任务单38 鼠标残影 240
- 任务单39 鲜花绽放 244
- 任务单40 下拉菜单 247
- 充电篇
- 第16课 文字特效制作 255
- 充电单1 位图文字 256
- 充电单2 飘动的文字 258
- 充电单3 空心文字 263
- 充电单4 彩虹文字 264
- 充电单5 立体文字 267
- 充电单6 金属文字 268
- 充电单7 文字绕排 271
- 第17课 遮罩层 275
- 充电单8 人体透视 276
- 充电单9 飘动的云 279
- 第18课 Action和形变动画 283
- 充电单10 绳子抖动 284
- 充电单11 消失的圆球 286
- 充电单12 钟摆 288
- 第19课 导向动画和遮罩层 291
- 充电单13 鼠标手电筒 292
- 充电单14 魔界通道 294
- 充电单15 文字中的雪花 297
- 充电单16 旋转的球 301
- 第20课 综合练习 305
- 充电单17 简单的打字效果 306
- 充电单18 MTV的制作 309
- 充电单19 显示时间 314
- 充电单20 水波文字 317
- 充电单21 会动的眼睛 321

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>