第一图书网, tushu007.com

<<三维动画篇（3ds max5附 >

图书基本信息

书名：<<三维动画篇（3ds max5附光盘)>>

13位ISBN编号：9787505384392

10位ISBN编号：7505384392

出版时间：2003-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：牛勇

页数：342

字数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书作为“新电脑课堂”丛书之一，本书主要介绍三维动画软件3D Studio MAX。
本书通过一系列精心设计的综合实例，介绍了基础知识、修改编辑器、网格建模、拟合放样、NURBS曲面建模、动画制作、灯光与材质等内容。
本书符合电脑用户的阅读习惯，以实用为目的，语言通俗易懂、步骤清晰明了，示例丰富且颇具实用价值，适于初、中级用户学习3D Studio MAX。
书中各章后面均附有大量习题，便于读者巩固所学知识、进一步提高实际应用能力。

本套丛书配有交互式多媒体光盘，更加方便了读者自学，可大大提高学习效率。

书籍目录

第1部分 基础篇
第1章 初识3ds max 5
结识3ds max 5的新增特性
3ds max 5的系统配置
3ds max 5的界面结构
习题（一）
第2章 3ds max 5应用入门
几何参数对象概述
修改编辑命令面板概述
足球模型制作
习题（二）
第2部分 应用篇
第3章 修改编辑器的应用
修改编辑器概述
果盘制作示例
习题（三）
第4章 网格建模
MESH网格建模概述
[Editable Mash]修改编辑命令面板概述
甲虫制作示例
习题（四）
第5章 拟合放样大法
放样变形概述
创建杯与勺模型
习题（五）
第6章 感受NURBS
NURBS曲面建模概述
制作剪刀模型
习题（六）
第3部分 提高篇
第7章 动画制作
轨迹视图概述
制作金属效果文字
制作动画
习题（七）
第8章 高级灯光与新增材质
高级灯光
新增材质
习题（八）
第9章 高级建模（一）
设置工作环境
创建吸尘器主体
创建吸尘器配件
习题（九）
第10章 高级建模（二）

创建花朵
整合向日葵
创建花瓶
习题（十）
习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com