

<<Visual C++.NET宝典>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET宝典>>

13位ISBN编号：9787505384729

10位ISBN编号：7505384724

出版时间：2003-2

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]阿奇//马云 等译

页数：1021

字数：1657000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++.NET宝典>>

内容概要

全书共分为8个部分,在上一版的基础上,增加了对Visual C++ .NET新特性的介绍。

通过实例,向读者展示了使用这种语言进行编程的各个方面。

包括编写MFC应用程序的用户界面基础知识、对话框程序和控件知识、高级编程技术、常见的数据操作方法、开发COM+应用程序、使用COM+编写异步事件和排队组件知识、ATL服务器基础知识、使用ALT服务器创建WEB服务和编写基于WEB的应用程序的方法、新.NET框架、编写托管C++代码以及多线程托管程序设计和处理Windows窗体知识等。

本书是广大开发人员学习Visual C++ .NET的经典之作,是一本权威的使用手册,作者对C++编程有多年的编程经验,并对处理很多具体问题都有独到之处。

全书覆盖了Visual C++ .NET语言编程所涉及的几乎所有领域的问题。

对于常见主题的讲解全面细致,对解决编程所遇到的常见问题很有帮助。

本书内容全面、语言精炼、实例丰富,既适合于初学者,也适合于正从事Visual C++ .NET应用程序开发和应用的中级、高级编程人员学习使用。

<<Visual C++.NET宝典>>

书籍目录

前言

第1部分 用户接口

第1章 编写第一个MFC应用程序

第2章 文档、视图和SDI

第3章 MDI应用程序

第4章 菜单

第5章 鼠标和键盘处理

第6章 状态栏和工具栏

第7章 树视图和列表视图控件

第8章 图形设备界面编程

第9章 位图、调色板和DIB

第2部分 对话框

第10章 对话框基础知识和常用控件

第11章 对话框和窗体视图

第12章 属性单和属性页

第3部分 高级编程

第13章 自定义绘制控件

第14章 为控件添加自定义行为

第15章 打印和打印预览

第16章 使用DLL

第17章 多线程编程

第18章 MFC异常处理

第4部分 数据I/O

第19章 剪贴板

第20章 使用ODBC

第21章 MFC数据库类

第22章 ADO

第23章 DAO

第24章 MFC中的CFile和文件I/O

第25章 在Visual C++ 中使用XML

第5部分 COM和ATL

第26章 基于接口的程序设计

第27章 创建和使用组件

第28章 类型库

第29章 COM中的线程

第30章 ATL介绍

第31章 ATL的窗口程序设计

第32章 用ATL处理事件

第33章 用ATL实现自动化

第34章 WTL简介

第6部分 COM+编程

第35章 创建完整的COM+应用程序

第36章 COM+和松散耦合事件

第37章 COM+排队部件

第7部分 ATL服务器

<<Visual C++.NET宝典>>

第38章 ATL服务器初探

第39章 创建带有ATL服务器的WEB服务

第40章 编写ATL服务器应用程序

第8部分 .NET编程

第41章 .NET介绍

第42章 编写托管C++代码

第43章 托管C++的多线程

第44章 使用windows Forms

<<Visual C++.NET宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>