

## <<Visual FoxPro实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro实用教程>>

13位ISBN编号：9787505389571

10位ISBN编号：7505389572

出版时间：2003-8

出版时间：电子

作者：彭其美编

页数：240

字数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro实用教程>>

### 内容概要

Visual FoxPro 7.0是FoxPro系列数据库管理系统产品的最新版本，本书是作者近年来在从事数据库应用教学实践的基础上结合Visual FoxPro 7.0的新特点编写而成的。

内容包括集成开发环境、数据库与表、查询与视图、程序设计基础、面向对象的程序设计思想、表单及控件对象设计、菜单设计、多表单应用、类与ActiveX控件、报表设计、网络应用、应用程序的连编与发布、上机实验与课程设计指导等13章。

书中配有丰富的实例和较详细的设计制作步骤，并提供大量练习题。

本书可作为高职高专院校数据库应用课程的教材，也可以作为有关培训班和成人高等教育的教材或参考书，还可供从事中小型数据库应用开发人员或自学者使用。

## &lt;&lt;Visual FoxPro实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual FoxPro 7.0概述1.1 微机关系数据库的发展与兼容性1.1.1 微机关系数据库的发展和演变1.1.2 Visual FoxPro的兼容性1.2 Visual FoxPro 7.0简介1.2.1 Visual FoxPro 7.0的新特点1.2.2 Visual FoxPro 7.0的安装与配置1.3 Visual FoxPro 7.0的集成开发环境1.3.1 系统的启动与退出1.3.2 用户界面1.3.3 项目管理器1.3.4 Visual FoxPro的工作方式1.4 Visual FoxPro的数据类型1.4.1 常量1.4.2 变量1.4.3 数组习题1

第2章 Visual FoxPro 7.0的数据库与表2.1 数据库的组成与创建2.1.1 数据库的组成2.1.2 创建数据库2.1.3 数据库设计器的使用2.2 表的分类和结构2.2.1 表的分类2.2.2 表的结构与字段类型2.3 建立与修改表结构2.3.1 建立表结构2.3.2 表的打开与关闭2.3.3 修改表结构2.4 表数据的输入与浏览2.4.1 数据输入2.4.2 浏览与编辑数据2.5 OLE与通用型字段处理2.5.1 OLE概述2.5.2 通用型字段的数据处理2.6 表数据的修改与复制2.6.1 记录指针及其定位2.6.2 字段的替换修改2.6.3 记录的删除与恢复2.6.4 表结构与数据的复制2.7 索引2.7.1 索引的分类2.7.2 索引的创建与删除2.7.3 索引的使用2.8 工作区与多表操作2.8.1 工作区及选择2.8.2 数据工作期2.8.3 表间关系2.8.4 数据的有效规则与参照完整性习题2

第3章 查询与视图3.1 查询命令3.1.1 顺序查询命令3.1.2 索引查询命令3.1.3 数据统计计算命令3.2 使用查询设计器3.2.1 创建查询3.2.2 使用查询设计器3.3 SQL查询3.3.1 SQL概述3.3.2 SELECT SQL命令3.3.3 SQL查询的应用举例3.4 视图3.4.1 视图的基本概念与分类3.4.2 视图的创建3.4.3 用视图实现查询与数据的更新习题3

第4章 程序设计基础4.1 函数和表达式4.1.1 函数4.1.2 运算符和表达式4.2 程序文件4.2.1 概述4.2.2 程序中常用的输入输出命令和函数4.2.3 程序文件的建立、修改和运行4.3 程序的控制结构4.3.1 顺序结构4.3.2 分支结构4.3.3 循环结构4.4 过程与自定义函数4.4.1 子程序、过程和过程文件4.4.2 自定义函数4.5 程序的调试4.5.1 概述4.5.2 使用程序调试器习题4

第5章 面向对象的程序设计思想5.1 面向对象的程序设计概述5.1.1 什么是面向对象与可视化程序设计5.1.2 对象、属性、事件和方法的概念5.2 类与对象5.2.1 类的基本概念5.2.2 Visual FoxPro的类5.3 事件驱动的程序设计方法5.3.1 Visual FoxPro的事件5.3.2 事件触发与方法调用习题5

第6章 表单及控件对象设计6.1 使用表单向导6.2 表单设计环境6.2.1 数据环境6.2.2 表单设计工具及有关设置6.2.3 属性窗口6.3 使用表单设计器6.3.1 创建快速表单6.3.2 表单设计的基本步骤6.3.3 控件布局与调整6.4 常用控件及程序设计6.4.1 标签与文本框6.4.2 命令按钮与按钮组6.4.3 单选按钮组与复选框6.4.4 列表框与组合框6.4.5 表格控件6.4.6 定时器6.4.7 其他控件习题6

第7章 菜单设计7.1 下拉式菜单7.1.1 快速菜单7.1.2 使用菜单设计器7.2 弹出式菜单7.2.1 弹出式菜单设计7.2.2 弹出式菜单应用习题7

第8章 多表单应用8.1 多表单应用程序8.1.1 多文档应用程序8.1.2 表单集8.2 在顶层表单上添加菜单栏习题8

第9章 类与ActiveX控件9.1 类的设计与应用9.1.1 用类设计器创建与设计新类9.1.2 用户定义工具栏9.1.3 用户定义属性与方法程序9.2 ActiveX控件9.2.1 概述9.2.2 非绑定型ActiveX控件9.2.3 绑定型ActiveX控件习题9

第10章 报表设计10.1 报表入门10.1.1 报表向导10.1.2 报表输出10.2 使用报表设计器10.2.1 打开报表设计器与页面设置10.2.2 快速报表10.2.3 报表控件与表达式使用10.2.4 基本带区设计10.2.5 标题/汇总区设计10.2.6 分组报表设计习题10

第11章 Visual FoxPro 7.0的网络应用11.1 数据共享技术11.1.1 表的独占与共享11.1.2 数据的锁定与解锁11.1.3 使用缓冲技术11.1.4 事务处理简介11.2 客户-服务器程序设计初步11.2.1 基本概念11.2.2 客户-服务器实现方案11.3 Web应用11.3.1 将数据对象直接存为HTML文件11.3.2 使用Web发布向导习题11

第12章 应用程序的连编与发布12.1 概述12.2 发布准备12.2.1 对应用程序的限制12.2.2 应用程序的资源准备12.2.3 连编应用程序12.3 发布应用程序习题12

第13章 上机实验与课程设计指导13.1 实验指导实验一 Visual FoxPro 7.0入门实验二 数据库与表的基本操作实验三 建立和使用索引实验四 数据查询与视图实验五 程序设计基本训练实验六 表单设计实验七 菜单设计实验八 报表设计实验九 设计类和使用ActiveX控件实验十 网络应用13.2 课程设计指导13.3 课程设计选题参考文献

## <<Visual FoxPro实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>