第一图书网, tushu007.com

<<Delphi编程篇>>

图书基本信息

书名：<<Delphi编程篇>>

13位ISBN编号：9787505394520

10位ISBN编号：7505394525

出版时间：2004-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会

页数：442

字数：766000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Delphi是一个著名的面向对象的Windows集成开发环境，它的输入/输出界面和程序的设计方法简单，程序开发环境完善、友好，具有丰富的可视组件库和可扩展性，并提供优秀的数据库和分布式应用系统开发工具。

本书以目前的最新版Delphi 7为例，介绍了控制结构、基本语法与结构、输入与输出、数据类型、界面设计、绘图、键盘与鼠标事件、函数、过程、指针等方面的知识。
全书充分考虑了程序设计初学者的需求，不但通过循序渐进的方式和通俗易懂的语言详细讲解了基础知识，还列举了大量实用、典型、有趣的编程实例，真正为读者提供了轻松学习Delphi的有效途径。

本套丛书配有精彩生动的多媒体自学光盘，更加方便了读者自学，从而可大大提高学习的效率。

<<Delphi编程篇>>

书籍目录

第1章 控制结构和基本算法 1.1 Delphi的集成开发环境 1.1.1 Delphi主窗口 1.1.2 对象观察窗口 1.1.3 程序代码编辑器 1.1.4 项目与项目管理器 1.1.5 创建项目与窗体的实例 实例1 创建新项目 实例2 创建空白窗体和单元 1.2 单元 1.2.1 什么是单元 1.2.2 单元框架 1.3 组件 实例3 建立典型的输入/输出界面 1.3.1 在窗体上建立组件 1.3.2 组件的删除与复原 1.3.3 组件的移动与尺寸调整 1.3.4 一组组件的选中与移动 1.3.5 组件的对齐 1.3.6 组件的剪切、复制和粘贴 实例4 窗体组件的复制与粘贴 1.4 属性 实例5 设置窗体及其组件的属性 1.5 事件与事件处理 1.5.1 什么是事件与事件处理 1. 5.2 应用程序编写示例 实例6 建立事件处理程序 1.5.3 执行应用程序 习题1第2章 基本语法 2.1 标识符与保留字 2.2 简单数据类型 2.2.1 有序类型 2.2.2 实数类型 2.2.3 自定义类型 2.3 常量与变量 2.3.1 常量 2.3.2 变量 2.3.3 全程量与局部量 2.4 枚举类型与子界类型 2.4.1 枚举类型 2.4.2 子界类型 2.5 基本表达式 2.5.1 运算符与优先级 2.5.2 常用的预定义标准函数 2.5.3 基本表达式的计值 2.6 字符串类型 2.6.1 字符串常量 2.6.2 字符串类型与字符串变量 2.6.3 字符串类型常量 2.6.4 字符串表达式 第3章 输入与输出第4章 选择结构第5章 循环结构第6章 构造数据类型第7章 标准对话框与界面设计第8章 绘图第10章 函数、过程与指针第11章 面向对象程序设计基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com