

<<UG NX高级开发实例>>

图书基本信息

书名：<<UG NX高级开发实例>>

13位ISBN编号：9787505394995

10位ISBN编号：7505394991

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：曾向阳

页数：567

字数：928000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX高级开发实例>>

内容概要

本书是《UG NX基础及应用教程》一书的姊妹篇，是该书的补充与提高，其中的内容基本是全新的，但其风格基本一致。

本书内容同样涉及产品设计的3个主要部分：产品零件建模、产品装配建模和产品工程图生成，全书分为6篇。

每篇开头都有“主要内容”介绍和“阅读帮助”，能使读者很快对本篇的内容有一个大致的了解。

涉及到UG功能的具体描述时，本书大多采用“功能选择”、“作用”、“参数”、“操作步骤”、“实例”、“注意”的编写体例和顺序，非常方便初学者和自学者的使用。

根据实际情况，在每一章或每一篇的最后都有一个或多个综合实例，主要介绍设计思路、方法比较和设计步骤，以提高读者对本章（篇）内容的综合应用能力。

全书按功能模块来组织内容，但第3篇高级参数化建模则是对零件建模与装配建模的综合应用。

在可能的情况下，多用图形或表格来说明，少用描述性的语言介绍，使内容既浅显易懂又不至于篇幅过大。

全书涉及的实例，以及实例中引用的模型文件，全部以光盘文件的形式提供给读者，并将综合实例的操作过程以动画文件的形式提供给读者。

本书是想深入研究和应用UG的设计师和工程师理想的自学参考书，也可作为高等院校、职业学校和社会培训学校的教材和参考书。

<<UG NX高级开发实例>>

书籍目录

第1篇 基础知识 第1章 特征建模	3	1.1 利用特征导航工具快速修改模型	3	1.2 建立管道特征 (Tube)	7
1.3 建立沿引导线扫描特征 (Sweep along Guide)	8	1.4 建立通用凸垫特征 (General Pad)	10	1.5 建立通用腔特征 (General Pocket)	17
1.6 建立有界平面片 (Bounded Plane)	19	1.7 建立软倒圆特征 (Soft Blend)	20	1.8 建立螺纹特征 (Thread)	25
1.9 建立补片体特征 (Patch)	29	1.10 实体的分割 (Split)		1.11 提取几何体 (Extract)	34
1.12 模型的缩放 (Scale)	39	1.13 模型的简化 (Simplify)	42	1.14 特征表面的偏置 (Offset Face)	46
1.15 实体表面的编辑 (Edit Face)	47	1.16 建立用户自定义特征 (User-Defined Feature)	52	1.17 曲线的其他建立与编辑功能	56
第2章 自由曲面建模	77	2.1 从点云建立片体 (From Point Cloud)	77	2.2 从截面曲线建立片体 (Section Body)	81
2.3 建立N边表面 (N-Sided Surface)	93	2.4 片体的大距离偏置 (Rough Offset)	99	2.5 多个片体拼缝 (Quilt)	102
2.6 片体间的倒圆 (Fillet Surface)	105	2.7 全局整形 (Global Shaping)	110	2.8 片体的等参修剪与分割 (Isoparametric Trim/Divide)	118
2.9 修改片体的边缘线 (Change Edge)	121	2.10 修改片体的阶次和刚度 (Change Degree/Stiffness)	126	第3章 钣金建模	129
3.1 建立凸缘特征 (Flange)	130	3.2 建立插入凸缘 (Inset Flange)	138	3.3 建立轮廓凸缘 (Profile Flange)	142
3.4 建立多折弯支架 (Multibend Bracket)	145	3.5 建立通用凸缘 (General Flange)	148	3.6 建立筋条 (Bead)	155
3.7 钣金过渡 (Sheet Metal Bridge)	163	3.8 钣金冲形 (Sheet Metal Punch)	167	3.9 钣金孔 (Sheet Metal Hole)	172
3.10 钣金槽 (Sheet Metal Slot)	174	3.11 钣金剪口 (Sheet Metal Cutout)	176	3.12 钣金弯角 (Sheet Metal Corner)	179
3.13 冲模冲形 (Solid Punch)	183	3.14 钣金折弯 (Bend)	187	3.15 钣金展平与重折弯 (Unbend/Rebend)	191
3.16 钣金成型/不成型 (Form/Unform)	193	3.17 钣金模型的两个综合设计实例	194	3.18 钣金建模的参数预设	200
第4章 直接建模	203	4.1 给表面施加约束 (Constrain Face)	203	4.2 重新定义表面尺寸 (Resize Face)	207
4.3 偏置表面区域 (Offset Region)	209	4.4 替换表面 (Replace Face)	211	4.5 局部缩放一组表面 (Local Scale)	213
4.6 局部移动一组表面 (Move Region)	215	4.7 表面的成组复制 (Pattern Face)	218	4.8 编辑倒圆表面 (Reblend Face)	220
第2篇 高级装配建模功能 第5章 组件高级功能	225	第6章 大装配建模技术	241	第7章 WAVE技术	273
第8章 装配顺序	289	第9章 装配克隆	299	第3篇 高级参数化建模	
第10章 建模工具	307	第11章 部件中的表达式	331	第12章 部件间关联表达式	347
第13章 装配上下文设计	355	第14章 部件族	369	第4篇 高级工程图的绘制	
第15章 图纸模板	381	第16章 装配模型工程图应用实例	389	第5篇 模型渲染	
第17章 建立渲染照片	407	第18章 渲染场景与效果设置	431	第19章 动画设计	479
第6篇 工业造型设计 第20章 自由曲面造型	505	第21章 分析造型	547		

<<UG NX高级开发实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>