第一图书网, tushu007.com

# <<Java手机/PDA程序设计入门>>

## 图书基本信息

书名：<<Java手机/PDA程序设计入门>>

13位ISBN编号：9787505396067

10位ISBN编号：7505396064

出版时间：2004-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王森

页数：522

字数：800000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Java手机/PDA程序设计入门>>

## 内容概要

本书为国内第一本详细介绍最新Java手机工业标准J2ME MIDP 2.0的专书，探讨如何用Java撰写Java手机与Palm OS上的应用程序。
本书也是国内第一本综合讨论Personal Java的书籍，探讨如何在PocketPC、Symbian OS这两大移动操作系统平台上撰写Java应用程序。
本书完整介绍了目前市面上各家手机厂商所提供的手机应用程序开发工具，包括Nokia、SonyEricsson、Siemens的开发工具，并深入介绍如何使用JBuilder与NetBeans / Sun Java Studio来集成各家厂商单独提供的开发工具。
通过阅读本书，能够极大地提高移动开发人员的技术能力。

第一图书网, tushu007.com


## 作者简介

王森，Sun Microsystems教育训练中心技术顾问/讲师，台湾《RUN！PC》和大陆《程序员》杂志专栏作家。
语言专长：C/C++、Java、C#等程序语言之应用。
技术专长：J2ME(Java 2 Micro Edition)、J2SE(Jave 2 Standard Edition)、Palm OS程序设计、Windows CE程序设计、Symbian

第一图书网, tushu007.com

# <<Java手机/PDA程序设计入门>>

## 书籍目录

第0部分 概论 第1章 J2ME概论 1.1 本章目的 1.2 参考资源与书目 1.3 Java平台的划分 1.4 各种Java平台的不同之处 1.5 J2ME技术架构 1.6 J2ME的最底层——Configuration 1.7 各类型设备依其特性加以划分——Profile 1.8 厂商选择性实现——Optional Packages 1.9 建构区块——Building Block 1.10 J2ME工业标准——JTWI 1.11 结束语 第2章 J2ME程序的撰写 2.1 本章目的 2.2 参考资源与书目 2.3 Java平台的进 2.4 为何采用J2ME 2.5 Java虚拟机器 2.6 各种平台Java程序的开发 2.7 预先审核 2.8 MIDP应用程的部署 2.9 J2ME应用程序执行环境 2.10 J2ME与企业软件(J2EE)的结合 2.11 JINI技术 2.12 STK技术 2.13 Java Ring 2.14 结束语 第3章 Personal Java概论 3.1 本章目的 3.2 参考资源与书目 3.3 何谓Personal Java 3.4 如何开发Personal Java应用程序 3.5 实机上Personal Java应用程序的执行 3.6 结束语 第1部分 MIDP入门 第4章 MIDP程序设计基础——谈生命周期 4.1 本章目的 4.2 参考资源与书目 4.3 名词定义 4.4 何谓应用程序管理器 4.5 JAD与JAR 4.6 JAD与JAR的内容 4.7 MIDP执行环境 4.8 功能与资源 4.9 权限确认与连接外部资源 4.10 描述文件与清单文件内含的属性与属性值 4.11 必需属性值和选择性属性值 4.12 MIDlet的基本程序结构 4.13 MIDlet该有的起始行为 4.14 MIDlet的生命周期 4.15 MIDlet管理自己的生命周期 4.16 结束语 第5章 MIDP程序设计进阶——CLDC与MIDP工具类 5.1 本章目的 5.2 考资源与书目 5.3 系统参数的提取 5.4 字符串与基本类型的转换 5.5 随机数 5.6 执行时间的测量 5.7 日期处理 5.8 Thread的使用 5.9 Timer与TimerTask的使用 5.10 MIDlet生命周期补遗 5.11 Collection类的使用 5.12 最佳化 5.13 结束语 第2部分 开发工具 第6章 手动开发MIDP应用程序——使用Ant 6.1 目的 6.2 参考资源与书目 6.3 JDK的安装 6.4 J2ME Wireless Toolkit的安装 6.5 手机程序开发流程 撰写程序代码 6.7 项目的目录结构 6.8 商用手机程序建构流程 6.9 结束语 第7章 MIDP for Palm 7 章目的 7.2 参考资源与书目 7.3 POSE的安装与使用 7.4 安装MIDP for Palm OS 7.5 MIDP for Palm的运作原理 7.6 Java HQ 7.7 如果打算将来与J2ME Wireless Toolkit配合 7.8 将MIDP应用程序转换成PRC文件 7.9 辅助调试工具(Developer.prc) 7.10 MIDP for Palm OS的中文问题解决方案 7.11 进阶——多平台解决方案 7.12 结束语 第8章 高级开发工具 第9章 集成开发工具第3部分 用户界面 第10章 LCDUI——简介 第11章 LCDUI入门——高级API 第12章 LCDUI入门——低级API 第13章 LCDUI进阶——高级API 第14章 LCDUI进阶——低级API 第15章 流程控制的设计模式 第4部分 游戏设计 第16章 Game API入门 第17章 Game API进阶 第5部分 数据库程序设计 第18章 MIDP数据库程序设计入门 第19章 MIDP数据库程序设计进阶 第6部分 与外界联系 第20章 Generic Connection Framework 第21章 与企业系统衔接 附录 参考资源 附录B 关于Ant 附录C 混淆器的安装与使用——RetroGuard/ProGuard

第一图书网, tushu007.com

# <<Java手机/PDA程序设计入门>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com