

<<面向对象设计程序员必读>>

图书基本信息

书名：<<面向对象设计程序员必读>>

13位ISBN编号：9787505396081

10位ISBN编号：7505396080

出版时间：2004-3

出版时间：电子工业出版社

作者：琼斯

页数：295

字数：300000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象设计程序员必读>>

内容概要

本书是一本介绍关于面向对象软件设计的基本观点、符号、术语、准则和原理的书。运用大量的实例、图表和练习，本书详细地阐述了面向对象设计的各个方面，融入了作者在面向对象开发中的丰富的实践经验，使得面向对象设计中的一些复杂和容易混淆的概念变得明了和简单易懂。

本书适合于作为程序员、设计师、系统工程师或使用面向对象技术的项目管理人员的案头必备之书，也适合于初学者阅读。
本书也可作为软件工程相关专业的教科书。

<<面向对象设计程序员必读>>

书籍目录

第一部分 绪论 第1章 面向对象究竟是什么 1.1 封装 1.2 信息/实现隐藏 1.3 状态保留 1.4 对象标识 1.5 消息 1.6 类 1.7 继承 1.8 多态 1.9 泛型 1.10 小结 1.11 习题 第2章 面向对象——谁定制了它们 2.1 面向对象的来源 2.2 面向对象的社会背景 2.3 作为工程科目的面向对象 2.4 面向对象的好处 2.5 小结 2.6 习题 第2部分 面向对象符号设计 第3章 类和方法的基本符号 3.1 OODN目标 3.2 类符号 3.3 修改方法和访问方法 3.4 类外部接口图表 3.5 函数式方法 3.6 重载方法 3.7 方法的其他符号 3.8 包 3.9 类内设计图 3.10 小结 3.11 习题 第4章 继承和聚合图 4.1 类继承图 4.2 聚合对象及其组件 4.3 小结 4.4 习题 第5章 对象通信图 5.1 同步消息 5.2 异步消息和并发执行 5.3 小结 5.4 习题 第6章 状态转换图 6.1 基本状态转换图 6.2 嵌套状态 6.3 消息参数 6.4 连续变量 6.5 状态定义 6.6 小结 6.7 习题 第7章 其他OODN图 7.1 描绘数据库存取 7.2 描绘系统架构 7.3 描绘用户界面 7.4 小结 7.5 习题 第3部分 面向对象设计的基本原则 第8章 封装和同源 第9章 域、相关度和内聚 第10章 类和子类的属性 第11章 继承和多态的危险性 第12章 类接口 附录A 面向对象设计过程检查清单 附录B 面向对象设计者手册 附录C 面向对象术语快速导航 附录D 答案术语表

<<面向对象设计程序员必读>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>