

<<Delphi程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Delphi程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787505396685

10位ISBN编号：7505396684

出版时间：2004-3-1

出版时间：电子工业

作者：陈瑞,叶核亚

页数：334

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi程序设计实用教程>>

内容概要

Delphi是一种优秀的、成熟的、功能全面的Windows应用程序开发工具。

本书主要内容包括Delphi的可视化开发环境、Object Pascal语言、窗体和各种功能组件、面向对象程序设计、多文档界面设计、异常处理、图形和图像处理、目录与文件及流、多媒体技术、数据库操作与编程、网络编程。

这些内容是构成Delphi应用程序的基本要素和必备知识。

本书的任务就是介绍怎样利用这些功能来设计开发Windows界面的应用程序。

本书注重理论与实践相结合，注重基本知识的理解与基本技能的培养。

书中内容丰富，章节安排合理，讲解深入浅出、通俗易懂，示例典型实用、易学易用，程序结构严谨、规范。

本书适合作为高职高专院校计算机及相关专业的Delphi程序设计教材，也可作为初学者的入门参考书。

书籍目录

第1章 DELPHI简介及其集成开发环境 1.1 Delphi简介 1.1.1 特点 1.1.2 历史回顾 1.1.3 Delphi 7的功能
1.2 Delphi的集成开发环境 1.2.1 集成开发环境的组成 1.2.2 一个应用程序中所包含的文件 1.2.3 使用系
统功能和帮助 1.2.4 创建控制台应用程序 1.2.5 程序调试技术 1.2.6 IDE的其他功能 习题1 实验1 熟
悉Delphi集成开发环境 第2章 OBJECT PASCAL语言 2.1 语言成分 2.1.1 程序组成 2.1.2 数据类型 2.1.3
运算符与表达式 2.1.4 标准函数 2.1.5 常量与变量 2.2 语句与流程控制 2.2.1 基本语句 2.2.2 流程控制
的概念 2.2.3 复合语句 2.2.4 条件语句 2.2.5 循环语句 2.2.6 转向语句 2.3 自定义数据类型 2.3.1 类型定
义 2.3.2 枚举型与子界型 2.3.3 数组类型 2.3.4 字符串类型 2.3.5 集合类型 2.3.6 记录类型 2.3.7 文件类
型 2.3.8 指针类型 2.4 过程与函数 2.4.1 过程的说明与调用 2.4.2 函数的说明与调用 2.4.3 变量的作用
域 2.4.4 参数传递 2.4.5 递归的过程与函数 习题2 实验2 调试控制台应用程序 第3章 窗体与基本组件 3.1
面向对象概念初步 3.1.1 类与对象 3.1.2 类的继承 3.1.3 组件与TComponent类 3.2 窗体 3.3 文本显示与
编辑组件 3.3.1 Label标签 3.3.2 Edit单行编辑框 3.3.3 MaskEdit格式编辑框 3.3.4 Memo多行文本编辑框
3.3.5 RichEdit多行RTF文本编辑框 3.3.6 SpinEdit渐变编辑框 3.4 按钮 3.4.1 Button按钮 3.4.2 BitBtn图片
按钮 3.4.3 SpeedButton加速按钮 3.5 选项按钮 3.5.1 CheckBox复选框 3.5.2 RadioButton单选按钮
与GroupBox组框 3.5.3 RadioGroup单选按钮组 3.6 列表组件 3.6.1 ListBox列表框 3.6.2 ComboBox组合
框 3.6.3 CheckListBox复选列表框 3.7 组件的布局 3.7.1 布局工具 3.7.2 Panel面板与控件的Parent属性
3.7.3 布局属性Align与Anchor 3.7.4 Splitter分隔条 3.8 Timer定时器 习题3 实验3 多项选择与数据移动 第4
章 菜单、工具栏和对话框 4.1 菜单 4.2 ActionList行为列表组件 4.3 工具栏与状态栏 4.4 消息框与输入
框 4.5 Windows通用对话框 习题4 实验4 增加菜单等功能 第5章 使用复杂组件 5.1 TreeView树形视图 5.2
ListView图标视图 5.3 滚动控件 5.4 日期类控件 5.5 PageControl多页控件 5.6 ProgressBar进程条 5.7
StringGrid显示网格 习题5 实验5 设计电话号码簿 第6章 面向对象程序设计 6.1 定义类及使用对象 6.2 类
的封装 6.3 类的继承与多态 6.4 可视化继承 习题6 实验6 设计银行账户类及存取款操作方法 第7章 多文
档界面设计 7.1 建立MDI应用程序 7.2 系统对象 习题7 实验7 设计类似Excel的多文档表格处理程序 第8
章 异常处理 8.1 程序错误及处理 8.2 异常处理机制 8.3 异常类 习题8 实验8 异常响应和异常保护 第9章
图形、图像处理 9.1 图形设计 9.2 图像处理 习题9 实验9 图形设计 第10章 目录、文件和流 10.1 文件管
理组件 10.2.1 文件类型 10.3 流 10.4 使用类方法进行文件存取 习题10 实验10 自动判题 第11章 多媒体
技术 11.1 多媒体的基本术语 11.2 Animate组件 11.3 MediaPlayer组件 习题11 实验11 显示文件复制的过
程 第12章 数据库操作和编程 12.1 数据库编程基础 12.2 数据库基本操作组件 12.3 操纵表中字段 12.4
SQL与Query组件 12.5 Database组件 习题12 实验12 数据库操作 第13章 网络编程 13.1 TCP/IP编程 13.2
WebSnap基础 13.3 Web App Debugger 习题13 实验13 制作Web应用程序 第14章 综合应用设计与实习
14.1 综合应用设计实例——学生管理信息系统 14.2 实践性环节 附录A 标准过程与函数 附录B VCL组件
的属性、方法与事件 附录C 出错信息

<<Delphi程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>