第一图书网, tushu007.com

<<流媒体技术及商机揭密>>

图书基本信息

书名：<<流媒体技术及商机揭密>>

13位ISBN编号：9787505397545

10位ISBN编号：7505397540

出版时间：2004-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Michael topic

页数：269

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

互联网的迅猛发展和普及为流媒体业务发展提供了强大的市场动力，流媒体将广泛应用于多媒体新闻发布、在线直播、网络广告、电子商务、视频点播、远程教育、远程医疗、远程监控、实时视频会议等互联网信息服务中。
有人预测，21世纪流媒体将取代传统电视而成为主要的视频传播方式。
本书分为5章，综合阐述了流媒体技术，涵盖了最新的标准、制式和协议，并在此基础上探讨了流媒体与社会、政治、商业和观众有关的问题，从各方面分析流媒体技术的市场前景和发展趋势。
书后附有较大篇幅的附录（压缩、编码等），供不同知识背景的读者选择阅读。

本书深入浅出，通俗易懂，适合从事数字视音频、Internet视频、多媒体、数字交互电视、宽带应用、3G应用等技术研究、开发、经营管理的人员以及投资决策者和网络媒体爱好者阅读。

作者简介

Michael Topic是一个专业发明人和产品设计工程师，经营着自己的顾问型公司——Imaginative Engineering Ltd（想像工程股份有限公司）。
早期于澳大利亚本国学习电气、电子和计算机工程；目前住在英国，有一只猫，一个家庭，并收集了大量的电吉他。
Michael花了18年时间为创造性

书籍目录

第一章 引言第二章 流媒体 什么是流媒体？
新的发布通道 不再下载 Web音频/视频资料 Web无线广播 视频点播 远程学习 同步多媒体 同时联播 移动流媒体 流聊天 公司通信 流摄像机 特殊兴趣电视 流媒体和电子商务 独立电影制作 数字影院 高清晰度流 时间移动和直播暂停 流和广告 交互式学习指导 信息闪电战和搜索随机发生器 来自DVD的流（WebDVD） 流媒体是如何工作的？
压缩 带宽 管道 个人计算机和流媒体 播放器 微软的Windows 媒体技术 QuickTime 和Sorenson MPEG-4 内容传送网络 边缘服务器 服务质量 Real视频与Real音频 流媒体服务器 多播 音频与视频净化 同步多媒体 对等网复制 权利管理 晚上可以变成流的其他东西 为什么要发明流媒体？
公司通信 广域网比航班便宜 远程学习和交互式学习 IP电视（IPTV） 微软的Video for Windows 微软的NetShow Real 音频 Liquid Audio 它如何成功 为什么流媒体更好？
比文本好 点播收看 选择的范围 全球性和通用性 广阔的范围 交互性 丰富用户的体验 目标广告 立即可测量的反应 电子商务的增强 移动与便携 发送 内容制作费用 民主与媒体控制 规定议程 加密 无管制媒体的乐趣 再播放一次，Sam 搜索与过滤 版权规则 指纹和水印 存档 使用元数据 同时联播同步多媒体 标准转换障碍 信息密度 探索原始资料 信任网络 观众评论家 无须指定 兴趣团体的恢复 美丽化身 内容至上 谁在推动流媒体改革？
微软（Microsoft） RealNetworks和Intel体系结构实验室 Apple Sorenson 运动图片专家组（MPEG） 其他销售商 研究 流媒体存在的问题 观众的评价 有利可图的商业模型 普遍存在的宽带网络 标准以及对标准的不遵守 视频服务质量/体验质量 网络服务质量 接收机和播放器 内容供应商——名人（Big Name）在哪里？
最新的搜索 Web发布议题 移动网络和设备 有成本效益的内容制作 迷人应用？
什么时候流媒体准备好迎接其黄金时期？
宽带突破 权利之争 数字权利管理 移动媒体 设备与接收机 寻找迷人应用 什么时候标准会流行 健全的商业模型 媒体搜索引擎 快速寻找支持 第三章 观众 谁是未来观众？
我们怎样观看流媒体？
何时观看？
为什么观看流媒体？
我们将要看什么？
第四章 商业第五章 优势与劣势附录A MPEG-4类附录B MPEG-2与MPEG-4编码比较附录C 音、视频信号平滑技术附录D 现实世界中的流媒体编码附录E 视频和音频压缩

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com