

<<Authorware 7.0 ShowM>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0 ShowMe范例精选>>

13位ISBN编号：9787505397927

10位ISBN编号：7505397923

出版时间：2004-5

出版时间：电子工业出版社

作者：尹功勋 编著

页数：454

字数：730000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0 ShowM>>

内容概要

本书从Authorware 7.0自带的ShowMe范例程序中精选出典型的53个程序予以详细分析介绍。这些程序涵盖了图形处理、多媒体演示、动画制作、信息管理、课件制作、游戏设计和外部资源应用等方面，题材多样、内容广泛，体现出了高超的编程水平，均具有很强的典型性、示范性和指导性。书中不仅详细分析了程序流程，图文并茂地讲解了软件功能，并且对程序的精彩之处做出了及时点评，以给读者留下深刻印象。

本书适合作为Authorware的培训教材，可作为多媒体开发、课件制作或其他相关从业人员的参考书。

书籍目录

第1章 图形处理程序 第1例 色彩调配 (Rgb.a7p) 第2例 绘制扇形比例图 (PieChart.a7p) 第3例 绘制柱状比例图 (Bargraph.a7p) 第4例 画折线 (Graph.a7p) 第5例 获取图形 (EXTERNAL.a7p) 第6例 图形移动控制 (Lockdown.a7p) 第7例 图形缩放控制 (magnify.a7p) 第8例 图形旋转控制 (Rotate.a7p) 第2章 多媒体演示程序 第9例 多媒体同步演示 (Avsync.a7p) 第10例 电影播放控制 (Movctrls.a7p) 第11例 动画按钮 (Anibutt.a7p) 第12例 Flash动画播放 (Flash.a7p) 第13例 位移控制 (Move.a7p) 第3章 简单动画设计程序 第14例 云中穿月 (Orbit.a7p) 第15例 布琅运动 (Setmotionobject.a7p) 第16例 模拟小人跳舞 (Ascii.a7p) 第17例 活塞 (Piston.a7p) 第18例 文字走马灯 (Ticker.a7p) 第19例 屏幕字画卷帘 (Cradits.a7p) 第4章 信息管理程序 第20例 注册与签到 (Logon.a7p) 第21例 用户信息管理 (Admin.a7p) 第22例 问卷调查表 (Scrollck.a7p) 第23例 创建多栏编辑 (Forms_Win.a7p) 第24例 答题 (Judge.a7p) 第25例 评定考分 (Decision.a7p) 第26例 数据排序 (Lists.a7p) 第27例 超文本链接 (Hottext.a7p) 第28例 在线帮助系统 (Help.a7p) 第5章 物件制作程序 第29例 计算机键盘 (Keyboard.a7p) 第30例 指针式电子钟 (Clock.a7p) 第31例 绘图工具箱 (Toolpal.a7p) 第32例 圆形计数表 (Alitmeter.a7p) 第33例 电码发生器 (Morse.a7p) 第6章 游戏制作程序 第34例 三视图 (Cubes.a7p) 第35例 二十四点 (24Points.a7p) 第36例 迷宫 (Ratmage.a7p) 第37例 贪食蛇 (Snake.a7p) 第38例 翻转图片 (Memory.a7p) 第39例 九宫格移图 (Picbox.a7p) 第40例 拼图 (Jigsaw.a7p) 第41例 空中接球 (CatchIt.a7p) 第7章 外部资源应用程序 第42例 RTF资源应用 (Rtf.a7p) 第43例 数据库资源应用 (ODBC.a7p) 第44例 Flash资源应用 (Nav_flash.a7p) 第45例 XML资源应用 (Xmlparser.a7p) 第46例 ActiveX 资源应用 (ActiveX.a7p) 第8章 其他典型应用程序 第47例 框选对象 (Marchant.a7p) 第48例 选区放大 (Screncp.a7p) 第49例 挑选工具 (Tooltips.a7p) 第50例 通用应试模式 (Q_model.a7p) 第51例 英文电子字典 (Glossary.a7p) 第52例 设计一个弹出式窗口 (Popup.a7p) 第53例 加密与解密 (Encrygt.a7p)

<<Authorware 7.0 ShowM>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>