第一图书网, tushu007.com

<<Authorware多媒体制作案例 >

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787505399358

10位ISBN编号：7505399357

出版时间：2004-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李红

页数：265

字数：441600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware多媒体制作案例 >

内容概要

本书以Authorware 6.0为基础，全面详细地介绍了Authorware的基础知识、基本程序设计技巧，以及如何有效地利用Authorware提供的各种功能，来制作灵活生动的多媒体的操作步骤。
本书介绍的方法和步骤等内容，同样适用于Authorware的其他较低或较高版本。

本书采用任务驱动的编写方式，先提出问题，再给出解决方案；例题内容丰富多样、形式新颖，同时包含有程序设计技巧，集理论知识与实例于一体。

本书可作为多媒体设计课程的教材，也适用于专门从事多媒体制作的专业人员、教师和多媒体爱好者学习使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware多媒体制作案例 >

书籍目录

第1章 概述 1.1 Authorware的功能和特点 1.2 安装Authorware 1.3 启动和退出Authorware 1.4 Authorware的工作界面 习题1 实训1第2章 图形、图像和文本应用 2.1 第1个Authorware应用程序 2.2 图像应用 2.3 图形应用 2.4 图片的覆盖模式 2.5 文本应用 2.6 “ 显示 ”图标的操作 习题2 实训2第3章 对象的等待与擦除 3.1 对象的等待 3.2 对象的擦除 3.3 图标的编辑操作 3.4 综合实例1 习题3 实训3第4章 动画效果 4.1 创建“ 移动 ”图标 4.2 “ 指向固定点 ”的移动 4.3 “ 指向固定路径的终点 ”的移动 4.4 “ 指向固定路径上的任意点 ”的移动 4.5 “ 指向固定区域内的某点 ”的移动 4.6 “ 指向固定直线上的某点 ”的移动 4.7 综合实例 习题4 实训4第5章 实现交互 5.1 “ 交互 ”图标 5.2 “ 按钮 ”响应 5.3 “ 热区域 ”响应 5.4 “ 热对象 ”响应 5.5 “ 目标区 ”响应 5.6 “ 下拉选单 ”响应 5.7 “ 条件 ”响应 5.8 “ 文本输入 ”响应 5.9 “ 按键 ”响应 5.10 “ 重试限制 ”响应 5.11 “ 时间限制 ”响应 习题5 实训5第6章 多媒体 6.1 “ 数字电影 ”图标 6.2 “ 声音 ”图标 6.3 “ 视频 ”图标 6.4 综合实例7 习题6 实训6第7章 实现分支选择 7.1 “ 判断 ”图标 7.2 “ 判断 ”图标的属性设置 7.3 综合实例8 习题7 实训7第8章 框架与导航 8.1 “ 框架 ”图标 8.2 “ 导航 ”图标 8.3 “ 框架 ”图标的应用 8.4 超文本链接 习题8 实训8第9章 变量与函数 9.1 变量 9.2 函数 9.3 运算符与表达式 9.4 语句 9.5 变量、函数、表达式和语句的应用 习题9第10章 程序的打包和发行 10.1 程序的结构框架 10.2 图标模块化 10.3 程序的打包 习题10

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com