

<<电脑动画与广告设计技艺>>

图书基本信息

书名：<<电脑动画与广告设计技艺>>

13位ISBN编号：9787508211145

10位ISBN编号：7508211146

出版时间：2000-3

出版时间：金盾出版社

作者：姬改县 等编著

页数：269

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑动画与广告设计技艺>>

### 内容概要

本书围绕目前常用的电脑动画制作软件，以问答的形式，用通俗的语言全面系统地介绍电脑动画制作与广告设计的基本知识与技巧。

通过学习，能从整体上掌握电脑动画与广告设计的基础知识，并能制作一般电脑动画和简单实用的电脑动画广告。

本书主要内容包括：电脑动画基础、二维动画制作、三维动画制作、动画合成、动画广告制作技术和技巧。

本书针对电脑初学者和成人自学的特点。

精心设计编写内容，注重实用性，内容由浅入深。

循序渐进，并配以大量屏幕图形和实例，综合展现了许多操作技艺和应用技巧。

本书适合初学者自学，也可作为大中专学生、电脑爱好者和各类电脑管理人员的参考书。

## <<电脑动画与广告设计技艺>>

### 书籍目录

#### 第一章 电脑动画基础 1.什么是动画？

- 2.动画的基本原理是什么？
- 3.传统动画片是如何制作的？
- 4.什么是动画片的格、幅？
- 5.传统动画的摄影特技有哪些？
- 6.什么是电脑动画？
- 7.电脑在动画中的有什么作用？
- 8.电脑动画有什么特点？
- 9.为什么电脑系统能生成具有很强真实感的物体图形？
- 10.电脑是怎样显示和处理图像的？
- 11.什么是实时动画与逐帧动画？
- 12.如何理解图形、图像、彩色模型及投影？
- 13.计算机图形与动画格式有哪些？

#### 如何转换？

- 14.电脑动画能于哪些领域？
- 15.电脑动画系统由什么组成？
- 16.常用动画软件有哪些？

#### 第二章 二维动画制作技巧 17.二维动画制作技术有哪些？

- 18.怎样设计计算机二维动画？
- 19.Animator Studio需要什么样的运行环境？
- 20.如何进行Animator Studio系统的安装、启动？
- 21.Animator Studio由哪几个组件构成？
- 22.Animator Studio动画处理程序主画面由什么构成？
- 23.Animator Studio动画处理程的工具栏有哪些项目？
- 24.Animator Studio动画处理程的菜单栏有哪些项目？
- 25.Animator Studio绘图控制板有哪些主要功能？
- 26.Animator Studio工具板有哪些主要功能？
- 27.Animator Studio调色板有哪些主要功能？
- 28.Animator Studio预置色板有哪些功能？
- 29.怎样建立一个新的Animator Studio动画文件？
- 30.怎样浏览Animator Studio动画文件？
- 31.怎样打开Animator Studio动画文件？

.....第三章 三维动画制作技巧第四章 动画剪辑合成技巧第五章 动画广告制作第六章 综合制作实例

<<电脑动画与广告设计技艺>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>