第一图书网, tushu007.com

<<魔方玩法与实战技巧>>

图书基本信息

书名：<<魔方玩法与实战技巧>>

13位ISBN编号：9787508272641

10位ISBN编号：7508272641

出版时间：2012-1

出版时间：金盾

作者：董大平

页数：160

字数：96000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

玩魔方，是一种手脑并用、引人人胜的智力游戏，它既可自娱自乐，也可互相竞赛，具有很强的大众性、娱乐性和趣味性，多年来一直拥有众多的爱好者、探索者，尤其受到广大青少年朋友的青睐。

董大平编著的《魔方玩法与实战技巧》以浅显易懂的文字，配以大量图片，阐明复杂的魔方操作过程，根据魔方的状态一步一步完成还原，读者很容易在书中找到自己所遇到的情形。
《魔方玩法与实战技巧》共分为六个章节：前两个章节主要介绍魔方的分类和特点，第三章节为初学者讲解魔方第一层、第二层和第三层的还原方法，第四章节为高手进阶提供目前流行的魔方快速还原方法(CFOP)，以及魔方的桥式解法，第五章节是目前最通用的高阶魔方解法——降阶法，第六章节介绍一些魔友和数学家创造的魔方图案，以便读者在学习借鉴的基础上，创作出更多更美丽的图案。

<<魔方玩法与实战技巧>>

书籍目录

一、话说魔方
1. 魔方的流行
2. 魔方与数学
3. 魔方与计算机
4. 魔方的分类
5. 魔方的血统
二、选购和拆装魔方
1. 选择适合自己的魔方
2. 各种魔方的特点
(1)国甲一代
(2)国甲二代
(3)国甲三代
(4)Rubik’s——最贵的品牌魔方
(5)封三
(6)封四
(7)国丙(仿Rubik’s结构)
(8)什么是魔方的逆容错性?
3. 魔方的拆解和装配
4. 魔方的打磨和润滑
三、魔方操作入门
1. 魔方的结构
2. 魔方的术语
3. 魔方的基本操作
4. 三阶魔方的还原之路
(1)复原底层十字
(2)底层4个角块定位
(3)第二层4个棱块定位
(4)顶层十字
(5)翻正顶层角块色向
(6)顶层角块定位
(7)顶层棱块定位
四、魔方竞速玩法
1. 手法练习
2. 提高速度
3. CFOP的还原过程
(1)底面十字CrOSS
(2)复原前两层F21
(3)顶层翻色OLL
(4)顶层移位PLL
4. 魔方的桥式解法
(1)完成第一个桥墩
(2)完成第二个桥墩
(3)翻正顶层角块色向
(4)调整顶层角块位置
(5)调整4个中心块和6个棱块的朝向

(6)完成左右两层
(7)完成M层
五、高阶魔方的还原
1. 高阶魔方的转动表示
2. 四阶魔方的还原
(1)中心块的组合
(2)拼合棱块
(3)用三阶公式还原四阶魔方
(4)特殊情况的处理
3. 五阶魔方的还原
(1)合并中心块
(2)合并棱边
(3)用三阶公式完成最后的还原
六、魔方的其他玩法
1. 二阶魔方的还原
(1)还原底层角块
(2)还原顶面颜色
(3)调整顶层角块
2. 魔方的花样玩法
(1)马可图案
(2)博赛特的创造
(3)六色同堂
(4)德国人的发明
(5)其它魔方图案

章节摘录

版权页： 插图： 按照魔方的结构可分为六大类：两极类、四轴类、六轴类、八轴类、十二轴类和多轴类。
按照魔方的形状可分为+大类：正四面体、正六面体、正八面体、正十二面体、正二十面体、球形体、柱形体、菱形十二面体、星形体和其他。
魔方按照结构分类更科学一些，因为它们的结构相似，解法就会相通。
现实生活中我们碰到的魔方大多数是三阶魔方，事实上魔方家族的成员有很多，有的甚至从外表看不出来是魔方，但它却是一个魔方系列的玩具。
魔方的变种之多，变化之快都是难以预料的，下面所列出的是最著名的、被认识最多的魔方。
①普通魔方：这一类魔方保持原来的方形状态，并且严格规定了每一外围块的边长大小必须相同。
事实上，不同阶魔方的边长并不是同比增长的，魔方阶数越高，每一块的边长就越少。
二阶魔方：官方英文名字叫做Pocket Cube，中文直译叫作“口袋魔方”。
它每个边有两个方块，官方版本之一魔方边长为40毫米，另外一个由Mefferts开发的轴型二阶魔方则为47毫米。
二阶魔方的总变化数为3，674，160或者大约3.67×106，目前最快纪录为3.15秒复原。
三阶魔方：官方英文名字叫做Rubik Cube，也就是用鲁比克教授的名字命名的。
它每个边有三个方块，官方版本魔方边长为57毫米，三阶魔方的总变化数超过4万亿种，但是世界上最快的魔方爱好者在12秒左右就能复原任意打乱的魔方，所以说魔方是一种不可思议的玩具。
四阶魔方：官方英文名字叫做Revenge Cube，直译过来是“复仇魔方”。
四阶魔方相对于三阶来说要复杂得多，它的构成分为二类，一类中心是一个球体，每个外围的小块连接着中心球的滑轨，在运动的时候会沿着用力方向在滑轨上滑动；第二类是以轴为核心的四阶魔方，这类魔方的构成非常复杂，除了中心球和外围块还有很多附加件。
对于竞速运动来说第二种构成的四阶魔方运动速度快，不易在高速转动中被卡住。
五阶魔方：英文名字叫做Professional Cube，直译过来是“职业魔方”。
五阶魔方的构成则更甚于四阶魔方，每发明一种新的高阶魔方都要经过很长时间，因为不仅要考虑到项目的可行性，还要考虑将魔方做出来后能不能稳定的用于转动。
正是由于这个原因，五阶魔方是官方公布的最高阶魔方，其结构也不是一般的爱好者可以想象出来的。
以上属于六轴类魔方。
六阶（含）以上的魔方目前还没有官方版本，高阶魔方之所以难以制作，因为如果还是按照三阶魔方同比增加和扩大的话，角块在转动中可能会因无支撑物而从空中掉落。
以前在网上所看到过的所谓八阶魔方后来证明不过是用普通的三阶拼凑出来的。
②变种魔方：这类魔方保持了原始魔方的外表，但是做出了种种限制，让你不能顺利的按照普通方法完成复原。
这一类型魔方的数量极多，在这里只能列出几种有特点的。
Square One又叫作Square1或者SQ1，它的难度主要在于上下两个面的方块被切割成了可以转动30°角的小块，从而可以产生不同于原始方方正正的模样。
一般来说，如果能在SQ1的两种经典型之间任意转换，就证明已经掌握了SQ1的复原。

<<魔方玩法与实战技巧>>

编辑推荐

《魔方玩法与实战技巧》是一本专门传授魔方玩法的大众娱乐读物。
书中简要介绍了魔方的结构、分类及基本操作方法等一般性入门知识，着重讲授了魔方的各种玩法与实战技巧。
《魔方玩法与实战技巧》讲解具体，技法实用，图文结合，易懂好学，可操作性强，是广大魔方爱好者的良师益友。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com