第一图书网, tushu007.com

# <<C++ Primer中文版>>

## 图书基本信息

书名：<<C++ Primer中文版>>

13位ISBN编号：9787508309897

10位ISBN编号：7508309898

出版时间：2002-4

出版时间：中国电力出版社

作者：[美] Stanley B. Lippman,Josee Lajoie

页数：1033

译者：潘爱民,张丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

C++ Primer的第三版结合了Stanley Lippman的实践经验和Jos é e Lajoie对于ANSI/ISO标准C++的深入理解。
这本指导书的第三版已经被重新改写过，以便更加精确地讲述标准C++的特性和用法。
在本书中，对于C++初学者特别有价值的是一些来自真实世界中的程序例子，它们说明了泛型程序(generic program)的设计、面向对象程序的设计、模板的用法，以及使用标准C++进行程序设计的方方面面。
而且，本书也在适当的地方讲到了一些习惯用法以及效率指导。

## 作者简介

Stanley Lippman 他的职业是提供关于C++和面向对象的训练、咨询、设计和指导。
他在成为一名独立咨询顾问之前，曾经是迪士尼动画公司的首席软件设计师。
当他在AT&T B ell实验室的时候，领导了cfront 3.0版本和2.1版本的编译器开发组他也是Bjarne Stroustrup领导的Bell实验室Foundation项目的成员之一，负责C++程序设计环境中的对象模型部分。
Stan是本书所有三个版本的作者，他还撰写了许多关于C++的文章。
目前他已受雇于微软公司，负责Visual C++项目。

Josee Lajoie 是IBM加拿大实验室的C/C++编译器开发组的一名成员，也是ANSI/ISO C++标准委员会的核心语言工作组的主席。
Josee是《C++ Report》杂志的专栏作家，目前正在滑铁卢大学的计算机图形实验室攻读硕士学位。

潘爱民 浙江海宁人，现任职于北京大学计算机科学技术研究所，副研究员，研究方向为网络与信息安全。
自1994年至1999年，他一直从事计算机软件开发方面的工作。
1998年到今，了利用业余时间著译了多部关于软件开发的著作，如《Visual C++技术内幕》（第四版），《COM原理与应用》、《COM本质论》、《深入解析ATL》等。
1999年他还是《微电脑世界》杂志社的合作专家，撰写了大量深入权威的技术文章。
1991年他在南开大学数学系获学士学位，1994年在清华大学自动化系获硕士学位。

## 书籍目录

第一篇　C++概述第1章　开始　3 1.1　问题的解决　3 1.2　C++程序　4 1.3　预处理器指示符　10 1.4　注释
1.5　输入/输出初步　16 第2章　C++浏览　202.1　内置数组数据类型　202.2　动态内存分配和指针　232.3
于对象的设计　262.4　面向对象的设计　362.5　泛型设计　442.6　基于异常的设计　502.7　用其他名字来命
数组　542.8　标准数组--向量(vector)　59第二篇　基本语言第3章　C++数据类型　673.1　文字常量　673.2
变量　703.3　指针类型　783.4　字符串类型　833.5　const限定修饰符　913.6　引用类型　943.7　布尔类型
　枚举类型　1003.9　数组类型　1023.10　vector容器类型　1103.11　复数类型　1133.12　Typedef名字　1143
　volatile　1153.14　pair类型　1163.15　类（class）类型　117第4章　表达式　1274.1　什么是表达式　1274.2
术操作符　1294.3　等于、关于和逻辑操作符　1314.4　赋值操作符　1344.5　递增和递减操作符　1384.6　复
操作　1404.7　条件操作符　1434.8　sizeof操作符　1444.9　new和delete表达式　1464.10　逗号操作符　1484.1
位操作符　1484.12　bitset操作　1514.13　优先级　1554.14　这表型转换　1584.15　栈类实例　167第5章　语
句　1715.1　简单语句和复合语句　1715.2　声明语句　1725.3　if语句　1755.4　switch语句　1835.5　for循环
句　1905.6　while循环　1945.7　do while　1965.8　break语句　1985.9　continue语句　1995.10　goto语句　199
链表例子　201第6章　抽象容器类型　2266.1　我们的文本查询系统　2276.2　vector还是list？
　2306.3　cector怎样自己增长　2316.4　定义一个顺序容器　2346.5　迭代器　2386.6　顺序容器操作　2426.7
储文本行　2466.8　找到一个子串　2496.9　处理标点符号　2556.10　注意其他格式的字符串　2586.11　其
他string操作　2616.12　生成文本位置map　2666.13　创建单词排除集　2766.14　完整的程序　2796.15
　multimap和multiset　2886.16　栈（stack）　2916.17　队列（queue）和优先队列（priority_queue）　2936.18
　回顾iStack类　294第三篇　基本过程的程序设计第7章　函数　2997.1　概述　2997.2　函数原型　3027.3
数传递　3057.4　返回一个值　3227.5　递归　3267.6　inline函数　3287.7　链接指示符：extern"C"※　3297.8
　main()：处理命令行选项※　3327.9　指向函数的指针※　342第8章　域和生命期　3538.1　域　3538.2　全
对象和函数　3588.3　局部对象　3648.4　动态分配的对象　3678.5　名字空间定义※　3798.6　使用名字空间
员※　391第9章　重载函数　4009.1　重载函数声明　4009.2　重载解析的三个步骤　4119.3　参数类型转换
※　4139.4　函数重载解析细节　426第10章　函数模板　43910.1　函数模板定义　43910.2　函数模板实例
化　44610.3　模板实参推演※　44910.4　显式模板实参※　45310.5　模板编译模式※　45610.6　模板显式特
化※　46010.7　重载函数模板※　46510.8　考虑模板函数实例的重载解析※　46710.9　模板定义中的名字
解析※　47410.10　名字空间和函数模板※　48010.11　函数模板示例　484第11章　异常处理　48711.1　抛出
异常　48711.2　try块　49011.3　捕获异常　49411.4　异常规范　50211.5　异常与设计事项　505第12章　泛型
法　50712.1　概述　50712.2　使用泛型算述　51012.3　函数对象　52012.4　回顾iterator　52812.5　泛型算
法　53512.6　何时不用泛型算法　538第四篇　基于对象的程序设计第13章　类　54513.1　类定义　54513.2
对象　55213.3　类成员函数　55413.4　隐含的this指针　56513.5　静态类成员　57013.6　指向类成员的指
针　57613.7　联合(union)：一个节省空间的类　58513.8　位域(bit-field)：一种节省空间的成员　59013.9　类
域※　59113.10　嵌套类　59813.11　作为名字空间成员的类※　60713.12　局部类※　610第14章　类的初始
、赋值和析构　61314.1　类的初始化　61314.2　类的构造函数　61514.3　类的析构函数　62514.4　类对象数
和vector　63114.5　成员初始化表　63714.6　按成员初始化※　64314.7　按成员赋值※　64814.8　效率问题
第15章　重载操作符和用户定义的转换　65715.1　操作符重载　65715.2　友元（friend）　66615.3　操作符
=　66915.4　操作符 []　67115.5　操作符operator()　67215.6　操作符 ->　67415.7　操作符 ++和--　67615.8
符new和delete　68015.9　用户定义的转换　68815.10　选择一个转换※　69715.11　重载解析和成员函数
※　70815.12　重载解析和操作符※　713第16章　类模板　72216.1　类模板定义　72216.2　类模板实例
化　73016.3　类模板的成员函数　73916.4　类模板中的友元(friend)声明　74216.5　类模板的静态数据成
员　74716.6　类模板的嵌套类型　74916.7　成员模板※　75216.8　类模板和编译模式※　75616.9　类模板特
化※　76216.10　类模板部分特化※　76516.11　类模板中的名字解析※　76716.12　名字空间和类模板
※　76916.13　模板数组类　771第四篇　面向对象的程序设计第17章　类继承和子类型　78117.1　定义一个
类层次结构　78417.2　确定层次的成员　79017.3　基类成员访问　80017.4　基类和派生类的构造　80717.5
类和派生类虚拟函数　81617.6　按成员初始化和赋值※　83917.7　UserQuery管理类　84417.8　把它组合在
一起　852第18章　多继承和虚拟继承　85818.1　准备阶段　85818.2　多继承　86218.3　public、private

和protected继承　86818.4　继承下的类域　87518.5　虚拟继承※　88318.6　多继承及虚拟继承实例※　8931
　按成员赋值※　64818.8　效率问题　651第19章　C++中继承的用法　90619.1　运行时刻类型识别　90619.
　异常和继承　91619.3　重载解析过程和继承※　932第20章　iostream库　94220.1　输出操作符　97220.6
件输入和输出　97520.7　条件状态　98420.8　string流（字符串流）　98620.9　格式状态　98920.10　一个强
型库　997附录　泛型算法（按字母序）　999

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com