第一图书网, tushu007.com

<<梦幻劲爆网页>>

图书基本信息

书名：<<梦幻劲爆网页>>

13位ISBN编号：9787508319070

10位ISBN编号：7508319079

出版时间：2004-2-1

出版时间：中国电力

作者：王宇

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书不仅介绍了使用中文版Flash MX、Dreamweaver MX\Fireworks MX进行网页设计的基本方法和技巧，还在较高的层次上详细讲述了使用Flash MX、Dreamweaver MX和Fireworks MX的技术方法及策略手段。
全书共分28章，在讲述过程中，每个知识点都配备了非常专业的案例，按照专业网站动画的开发设计标准进行案例的设计，内容与插图紧密结合，由浅入深，相信能帮助读者加印象，更深入地掌握网页设计制作的方法。

本书是网页设计培训学校理想的培训教材，同时适合爱好网页设计与Flash的动画的朋友选用。

书籍目录

前言第1篇 Flash MX篇 第1章 Flash MX基础 1.1 Flash特点 1.2 Flash基础 1.3 Flash动画制作流程 本章习题 答案 第2章 Flash MX绘图 2.1 绘制工具 2.2 选择工具 2.3 编辑工具 2.4 修饰工具 本章习题 答案 第3章 对象与层 3.1 对象的变形 3.2 对象之间的操作 3.3 层 3.4 引导层 3.5 遮罩层 本章习题 答案 第4章 元件与实例 4.1 “ 库 ” 面板 4.2 新建元件 4.3 编辑元件 4.4 编辑实例 本章习题 答案 第5章 创建基本动画 5.1 时间轴 5.2 帧 5.3 逐帧动画 5.4 补间动画 本章习题 答案 第6章 创建高级动画 6.1 引导线动画 6.2 遮罩动画 6.3 影片剪辑动画 6.4 多场景动画 本章习题 答案 第7章 使用外部素材 7.1 导入外部素材 7.2 在动画中使用声音 本章习题 答案 第8章 创建交互动画 8.1 动作 8.2 基本动作 8.3 高级动作 本章习题 答案 第9章 发布动画 9.1 动画的导出 9.2 动画的发布 本章习题 答案第2篇 Dreamweaver MX篇 第10章 准备工作与创建站点 10.1 Dreamweaver MX的十大新增功能 10.2 运行Dreamweaver MX并选择工作界面 10.3 创建站点 10.4 总体页面属性设置 本章习题 答案 第11章 插入文字、图像与多媒体对象 11.1 输入文字 11.2 页面中的图像 11.3 图像与文字的混排 11.4 插入其他多媒体对象 本章习题 答案 第12章 建立网页超链接 12.1 超链接的概念与路径知识 12.2 建立文字与图像超链接 12.3 建立E-mail超链接 12.4 建立锚点超链接 本章习题 答案 第13章 使用表格排版 13.1 表格的基本操作 13.2 表格的布局视图 13.3 格式化表格 13.4 复杂表格的排版 本章习题 答案 第14章 表单元素的使用 14.1 表单的基本概念 14.2 创建表单 14.3 创建文本域 14.4 创建按钮 14.5 插入单选框与复选框 14.6 列表与菜单 本章习题 答案 第15章 利用框架结构显示网页 15.1 框架与框架集的概念 15.2 创建框架 15.3 框架的基本操作 15.4 框架的属性设置 本章习题 答案 第16章 层与行为 16.1 层的基本操作 16.2 利用层排版 16.3 通过层制作特效 16.4 行为 本章习题 答案 第17章 使用模板与库批量创建页面 17.1 使用模板 17.2 使用库文件 本章习题 答案 第18章 利用CSS样式表美化页面 18.1 CSS的类型 18.2 创建样式 18.3 样式表的其他操作 18.4 常用CSS设置 本章习题 答案 第19章 使用第三方插件制作网页特效 19.1 可以扩展的对象 19.2 使用扩展管理器 19.3 使用自动第三方插件 19.4 使用手动第三方插件 本章习题 答案 第20章 站点维护与管理 20.1 站点结构图 20.2 发布网站 20.3 取出和存回 20.4 使用设计备注 20.5 使用网站报告 20.6 检查站点链接 本章习题 答案第3篇 Fireworks MX篇 第21章 Fireworks基础 21.1 新建文件 21.2 图像的基本操作 21.3 图像的布局工具 本章习题 答案 第22章 创建矢量对象 22.1 使用路径 22.2 对象的操作 22.3 笔触和填充 22.4 图层 本章习题 答案 第23章 文字设计 23.1 文字基础 23.2 文字附加到路径 23.3 文字转换为路径 本章习题 答案 第24章 处理位图图像 24.1 位图的选取 24.2 位图的绘制与修饰 24.3 编辑位图 本章习题 答案 第25章 使用滤镜与特效 25.1 滤镜 25.2 特效 25.3 样式 25.4 命令 25.5 批处理 本章习题 答案 第26章 创建动画 26.1 制作简单动画 26.2 制作复杂动画 26.3 输出动画 本章习题 答案 第27章 制作交互性网页元素 27.1 图像映射 27.2 按钮 27.3 行为 本章习题 答案 第28章 图像的优化，切片和导出 28.1 图像的优化 28.2 图像的切片 28.3 图像的导出 本章习题 答案 附录 快捷键F1 Macromedia Flash MX快捷键F2 Macromedia Dreamweaver MX快捷键F3 Macromedia Fireworks MX快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com