第一图书网, tushu007.com

# <<测试驱动开发>>

## 图书基本信息

书名：<<测试驱动开发>>

13位ISBN编号：9787508321738

10位ISBN编号：7508321731

出版时间：2004-4-1

出版时间：中国电力出版社

作者：Kent Beck

页数：164

字数：252000

译者：张平平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

设想把编程看成是转动曲柄从井里提一桶水上来的过程。
如果水桶比较小，那么仅需一个能自由转动的曲柄就可以了。
如果水桶比较大而且装满水，那么还没等水桶全部被提上来你就会很累了。
你需要一个防倒转的装置，以保证每转一次可以休息一会儿。
水桶越重，防倒转的棘齿相距越近。

测试驱动开发中的测试程序就是防倒转装置上的棘齿。
一旦我们的某个测试程序能工作了，你就知道，它从现在开始并且以后永远都可以工作了。
相比于测试程序没有通过，你距离让所有的测试程序都工作又近了一步。
现在我们的工作是让下一个测试程序工作，然后再下一个，就这样一直进行。
分析表明，要编程解决的问题越难，每次测试所覆盖的范围就应该越小。

第一图书网, tushu007.com



## 作者简介

Kent Beck是软件开发方法学的奉斗、XP的创始人，长期致力于软件工程的理论研究和实践，并具有讲授XP的丰富经验，作为软件业内最富创造性和最有口碑的领导人之一，Kent Beck极力推崇模式、极限编程和测试驱动开发。
他现在加盟于Three Rivers研究所，是多部畅销书如《Smalltalk Best Practice Patterns》、《解析极限编程——拥抱变化》和《规划极限编程》（和Martin Fowler合著）的作者，并且是超级畅销书《重构——改善既有代码的设计》（中国电力出版社出版中英文版）的特约撰稿人。

## 书籍目录

译者序前言致谢导言写在后面的话第一部分 资金实例 第一章 多币种资金 第二章 变质的对象 第三章 一切均等 第四章 私有性 第五章 法郎在诉说 第六章 再谈一切均等 第七章 苹果和桔子 第八章 制造对象 第九章 我们所处的时代 第十章 有趣的Times方法 第十一章 万恶之源 第十二章 加法,最后的部分 第十三章 完成预期目标 第十四章 变化 第十五章 混合货币 第十六章 抽象,最后的工作 第十七章 资金实例回顾 下一步是什么？ 比喻 JUnit的用法 代码统计 过程 测试质量 最后一次回顾第二部分 xUnit实例 第十八章 步入xUnit 第十九章 设置表格 第二十章 后期整理 第二十一章 计数 第二十二章 失败处理 第二十三章 怎么组成一组测试 第二十四章 xUnit回顾第三部分 测试驱动开发的模式 第二十五章 测试驱动开发模式 第二十六章 不可运行状态模式 第二十七章 测试模式 第二十八章 可运行模式 第二十九章 xUnit模式 第三十章 设计模式 第三十一章 重构 第三十二章 掌握TDD 附录A 影响图 附录B 斐波纳契数列

## 编辑推荐

《测试驱动开发》（中文版）测试驱动开发是一种可以在开发过程中控制忧虑感的开发方法。我并非指那些毫无意义的没有必要的担忧——（pow widdle prwogwammew needs a pacifiew）——而是指合理的担忧,担忧是否合理是个很困难的问题,不能从一开始就看出来。
如果说疼痛自然就会叫“ 停！
”，那么担忧自然就会说“ 细心！
”。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com