第一图书网, tushu007.com

<<Rhino 3& 3ds max 6模型>>

图书基本信息

书名：<<Rhino 3& 3ds max 6模型制作白金手册>>

13位ISBN编号：9787508322834

10位ISBN编号：7508322835

出版时间：2004-6

出版时间：中国电力出版社

作者：郑少伟

页数：345

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

将Rhino和3ds max结合，已经成为国际专业设计师进行造型设计、工业设计的主流方法。
本书以工业产品的设计与渲染为主要内容，着重剖析工业产品效果的表现与实战技法。

本书是我们特邀国内顶级设计师为读者量身定做、精心打造的。
通过本书的学习，读者能够熟练掌握模型制作与渲染的方法。
“基础篇—实战篇—渲染篇”的文章结构，体现出本书内容由浅入深、讲解循序渐进、理论与实践相结合的特点。

本书不仅可以作为广大三维制作人员、工业设计人员的首选参考，也可作为高等美术院校电脑美术专业的教材。

<<Rhino 3& 3ds max 6模型>>

书籍目录

目 录前 言第1篇　基础篇 第1章　Rhino 3D软件简介　1.1 用户界面　1.2 用户界面构成　1.2.1 视图区　1.2.2 菜单栏　1.2.3 工具栏　1.2.4 命令区　1.2.5 坐标及矢量区　1.2.6 图层区　1.2.7 辅助工具区 第2章 常用曲线生成、编辑及分析工具　2.1 曲线生成工具　2.1.1 Line　2.1.2 Polyline　2.1.3 Curve　2.1.4 InterpCrv　2.1.5 Circle　2.1.6 Ellipse　2.1.7 Rectangle　2.1.8 Arc　2.1.9 Polygon　2.1.10 Project　2.1.11 Pull　2.1.12 DupEdge　2.1.13 DupBorder　2.1.14 Extract Iso Curve　2.1.15 Extract Wireframe　2.1.16 Intersect　2.1.17 Contour　2.1.18 Section　2.1.19 Extend　2.1.20 Fillet　2.1.21 Chamfer　2.1.22 Offset　2.1.23 Blend　2.1.24 Crv2View　2.2 曲线编辑工具　2.2.1 Match　2.2.2 Rebuild　2.2.3 CrvSeam　2.2.4 EndBulge　2.2.5 MakePeriodic　2.3　曲线控制点编辑工具　2.3.1 PointsOn　2.3.2 EditPtOn　2.3.3 PtOffSelected　2.3.4 Weight　2.3.5 RemoveKnot　2.3.6 InsertKink　2.3.7 HBar　2.3.8 SetPt　2.4　曲线分析工具　2.4.1 Gcon　2.4.2 CurvatureGraph 第3章　常用曲面生成、编辑及分析工具 3.1 曲面生成工具 3.2 曲面编辑工具　3.3　曲面控制点编辑工具 3.4　曲面分析工具 第4章　特殊曲面的制作 第5章 Rhino有问有答第2篇　实战篇 第6章　鼠标的制作 第7章　手表的制作 第8章　手机的制作第3篇　渲染篇 第9章　制作手机的效果图 第10章　制作手表的效果图 第11章　制作鼠标的效果图

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com