

<<中文版Macromedia Flash M>>

图书基本信息

书名：<<中文版Macromedia Flash MX2004\Dreamweaver MX2004\Firework MX2004三合一标准教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787508324890

10位ISBN编号：7508324897

出版时间：2004-8-1

出版时间：中国电力出版社

作者：周铁砚

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Macromedia Flash M>>

内容概要

Macromedia公司最新推出的Flash MX 2004、Dreamweaver MX 2004和Fireworks MX 2004三个软件产品具有强大的网页制作和编辑功能。

本书介绍了这三个软件的主要功能，由四篇组成。

第一篇是Flash MX 2004的功能介绍，结合具体实例对Flash MX 2004的新增功能和各种工具的使用技巧和操作方法都进行了详细讲解；第二篇全面接触Dreamweaver MX 2004，从Dreamweaver MX 2004的工作环境、新增功能以及各个菜单和面板的功能入手，介绍如何使用Dreamweaver MX 2004来设计制作网页和管理站点；第三篇介绍了Fireworks MX 2004在网页图形图像处理方面的功能，特别重点的讲述了Fireworks MX 2004对位图的处理、优化导出和GIF动画的制作；第四篇概述了网页制作的原则及与三剑客软件有关的知识，并引导读者综合使用三个软件进行实战演练。

本书内容全面，实例丰富，讲解透彻详细，语言通俗易懂。

适合网页培训班的初中级学员使用，也是网页失败爱好者及高等学校美术专业师生学习网页制作的参考书。

<<中文版Macromedia Flash M>>

书籍目录

前言第1篇 Flash MX 2004篇 第1章 进入Flash世界 1.1 Flash概述 1.2 Flash MX 2004新增功能 1.2.1 便于新用户学习掌握 1.2.2 动画及媒体元素 1.2.3 可扩展性 1.2.4 发布 1.3 Flash MX 2004的工作环境 1.4 Flash MX 2004基本菜单及常用命令 1.4.1 【文件】菜单 1.4.2 【编辑】菜单 1.4.3 【视图】菜单 1.4.4 【插入】菜单 1.4.5 【修改】菜单 1.4.6 【文本】菜单 1.4.7 【命令】菜单 1.4.8 【控制】菜单 1.4.9 【窗口】菜单 1.4.10 【帮助】菜单 1.5 设置工作区域 1.6 本章小结 第2章 Flash MX 2004图形的编辑与颜色处理 2.1 Flash MX 2004基本工具简介 2.1.1 选择工具的使用 2.1.2 部分选取工具 2.1.3 线条工具 2.1.4 套索工具 2.1.5 钢笔工具 2.1.6 椭圆工具与矩形工具 2.1.7 文本工具 2.1.8 铅笔工具 2.1.9 刷子工具 2.1.10 墨水瓶工具 2.1.11 颜料桶工具 2.1.12 滴管工具 2.1.13 橡皮擦工具 2.2 颜色样本面板与混色器的使用 2.2.1 颜色样本面板的使用 2.2.2 混色器的使用 2.3 本章小结 第3章 资源导入与对象处理 3.1 使用Flash MX 2004 编辑图形 3.1.1 选择对象 3.1.2 删除、移动和复制对象 3.1.3 改变对象的大小与形状 3.2 资源的导入与应用 3.2.1 图片资源的导入 3.2.2 声音资源的导入 3.2.3 视频资源的导入 3.3 本章小结 第4章 创建动画 4.1 动画的基本原理 4.2 时间轴面板简介 4.3 帧 4.3.1 帧的简介 4.3.2 帧操作 4.4 制作动画 4.4.1 逐帧动画 4.4.2 形状补间动画 4.4.3 动作补间动画 4.5 层的相关设置 4.5.1 图层概述 4.5.2 新建图层 4.5.3 查看图层 4.5.4 编辑图层 4.5.5 蒙版图层 4.6 本章小结 第5章 元件、实例与库资源 5.1 元件与实例 5.1.1 元件、实例和库资源概述 5.1.2 元件的种类 5.2 创建图形与实例 5.2.1 创建图形元件 5.2.2 创建按钮元件 5.2.3 创建影片剪辑元件 5.2.4 创建元件实例 5.2.5 设置实例的属性 5.3 使用共享库资源 5.3.1 在元件编辑窗口中修改编辑元件 5.3.2 给元件重命名 5.3.3 在当前位置修改编辑元件 5.3.4 使用文件夹存放元件 5.3.5 如何给文件夹命名 5.3.6 如何在文件夹中加入元件 5.3.7 如何展开或卷起文件夹 5.3.8 在元件库中为元件排序 5.3.9 改变元件的类型 5.4 本章小结 第6章 ActionScript简介 第7章 影片发布第2篇 Dreamweaver MX2004篇 第8章 Dreamweaver MX2004基础 第9章 简单网页编辑 第10章 表格与模板 第11章 层的应用 第12章 交互式表单的应用 第13章 创建和管理站点第3篇 Fireworks MX 2004篇 第14章 Fireworks MX 2004应用基础 第15章 文本处理与特效制作 第16章 图像处理 第17章 Fireworks MX 2004网络技术 第18章 优化和导出第4篇 实战演练篇 第19章 综合实例附录 第三方Flash软件简介

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>