

<<中文版Flash MX 2004动画制>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004动画制作篇>>

13位ISBN编号：9787508329536

10位ISBN编号：7508329538

出版时间：2005-1

出版时间：中国电力出版社

作者：黄东 毕云飞

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是一本电脑动画制作基础与实例相结合的培训教材，较为全面地向读者阐述了Flash MX 2004基础、工具与元件的使用方法、文本的操作、制作动画的基础、图层与库的操作、导入声音与视频、ActionScript基础以及动画的交互控制、组件的使用和动画的最后处理等内容。同时还在本书的最后以两个经典动画实例来巩固前面所讲解的知识，并在附录中为读者总结了常用的快捷键和ActionScript命令。

本书结构清晰、内容丰富、图文并茂。

每一章都是先提出要达到的目标，列出本章的重点和难点内容，然后再通过逐步分析、上机指导和课后练习这种方式进行讲解，使读者的学习、实践和学后的复习有机地结合起来，实现了很好的学习效果。

本书适用于动画制作的初学者、各类社会培训班人员、网页动画制作和平面设计人员，同时也可作为网页制作培训班的教材。

书籍目录

丛书序前言第1章 Flash MX 2004入门 1.1 Flash MX 2004概述 1.2 Flash MX 2004安装与卸载 1.3 Flash MX 2004操作环境 1.4 Flash MX 2004文件操作 1.5 Flash MX 2004场景管理 1.6 上机指导 1.7 练习

第2章 工具的使用 2.1 工具简介 2.2 基本绘图工具 2.3 着色工具 2.4 查看工具 2.5 上机指导 2.6 练习

第3章 元件与实例 3.1 元件 3.2 实例 3.3 上机指导 3.4 练习

第4章 文本对象 4.1 文本基本操作 4.2 文本属性 4.3 上机指导 4.4 练习

第5章 动画制作基础 5.1 基础知识 5.2 制作逐帧动画 5.3 制作形状补间动画 5.4 制作动作补间动画 5.5 上机指导 5.6 练习

第6章 图层操作 6.1 图层的基本操作 6.2 图层的影响关系 6.3 引导层的运用 6.4 遮罩层的运用 6.5 上机指导 6.6 练习

第7章 库的操作 7.1 库面板 7.2 库的管理 7.3 公共库 7.4 上机指导 7.5 练习

第8章 添加声音与导入视频 8.1 声音的基本操作 8.2 设置声音 8.3 在动画中添加声音 8.4 输出声音 8.5 导入视频 8.6 上机指导 8.7 练习

第9章 ActionScript基础 9.1 初识ActionScript 9.2 ActionScript语法规则 9.3 变量、表达式和函数 9.4 常用交互动作命令 9.5 上机指导 9.6 练习

第10章 动画的交互控制 10.1 设定动作 10.2 对象的使用 10.3 上机指导 10.4 练习

第11章 组件的使用 11.1 组件 11.2 常用组件的使用 11.3 上机指导 11.4 练习

第12章 动画的最后处理 12.1 优化与测试动画 12.2 导出设置 12.3 发布设置 12.4 上机指导 12.5 练习

第13章 综合实例入门 13.1 制作“生日快乐”文本动画 13.2 制作“弹球”动画 13.3 制作“盒子中的天地”动画

第14章 综合实例提高 14.1 制作益智问答游戏 14.2 制作MP3播放器

附录I 习题答案附录2 Flash MX 2004常用快捷键附录3 Flash MX 2004命令集

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>