

<<Macromedia Flash MX >>

图书基本信息

书名：<<Macromedia Flash MX 2004/Dreamweaver MX 2004/Fireworks MX 2004三合一速成实用教程>>

13位ISBN编号：9787508334905

10位ISBN编号：7508334906

出版时间：2005-8

出版时间：中国电力出版社

作者：焦涛

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Macromedia Flash MX >>

内容概要

Flash MX 2004、Dreamweaver MX 2004和Fireworks MX 2004是Macromedia公司开发的专门制作网站的系列软件，也是目前最受欢迎的网页制作软件。

本书介绍了用Flash MX 2004制作矢量动画和交互式网页、用Dreamweaver MX 2004制作网页、管理网站，以及用Fireworks MX 2004进行专门的网页图像处理的基础知识，还通过大量的实例介绍了这三种软件的高级使用方法和一些技巧，每个实例都有详尽的操作说明。

本书适合初、中级读者，可作为网页制作初学者自学的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会初、中级培训班不可多得的培训教材。

书籍目录

第1章 初识Flash MX 2004 1.1 Flash概述 1.2 了解Flash MX Professional 2004的工作环境 1.3 使用面板和属性检查器 1.4 Flash MX Professional 2004基本菜单及常用命令 1.5 处理Flash文档 1.6 利用帮助资源 1.7 上机指导 1.8 本章小结 1.9 课后练习第2章 绘图及图形的编辑与处理 2.1 绘画概述 2.2 使用工具 2.3 图形的编辑与处理 2.4 图像的导入和优化 2.5 上机指导 2.6 本章小结 2.7 课后练习第3章 Flash动画制作 3.1 时间轴 3.2 帧 3.3 层 3.4 动画原理 3.5 逐帧动画 3.6 形状补间动画 3.7 动作补间动画 3.8 上机指导 3.9 本章小结 3.10 课后练习第4章 Flash高级技术 4.1 元件与实例 4.2 创建图形与实例 4.3 使用共享库资源 4.4 ActionScript语法概述 4.5 ActionScript数据类型 4.6 编写ActionScript脚本 4.7 使用动作属性面板 4.8 上机指导 4.9 本章小结 4.10 课后练习第5章 Flash动画的发布与导出 5.1 测试与优化 5.2 发布 5.3 导出 5.4 上机指导 5.5 本章小结 5.6 课后练习第6章 Dreamweaver MX 2004基础 6.1 Dreamweaver MX 2004的界面构成 6.2 Dreamweaver MX 2004的工作环境 6.3 Dreamweaver MX 2004的帮助系统 6.4 上机指导 6.5 本章小结 6.6 课后练习第7章 文本与图像的操作 7.1 制作网页时的文本操作 7.2 制作网页时的图像操作 7.3 文本和图像的超级链接 7.4 上机指导 7.5 本章小结 7.6 课后练习第8章 表格与层的操作 8.1 表格在网页中的应用 8.2 层在网页中的应用 8.3 布局视图在网页中的应用 8.4 上机指导 8.5 本章小结 8.6 课后练习第9章 表单与框架的操作第10章 行为和事件的操作第11章 模板与库的操作第12章 创建与管理网站第13章 初识Fireworks MX 2004第14章 动画制作第15章 文档和色彩的处理及参数设置第16章 图像编辑和特效处理

<<Macromedia Flash MX >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>