

<<Flash MX 2004动画与特效>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画与特效制作完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508338743

10位ISBN编号：750833874X

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：迪汉

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004动画与特效>>

内容概要

本书力图通过这10个项目来教会那些没有经验或者经验欠缺的Flash用户学习如何使用ActionScript动画和特效。

这些项目是按着从简单到复杂的方式编排的。

开始介绍的项目只使用了简单的补间动画，并不需要任何动作脚本。

在后面的项目中，介绍了如何使用代码来设计和制作一些效果，并重点介绍了如何绘制角色并为它设置动画的方法。

这些项目都给读者留有很大的自我发挥的空间，不管是以前使用过ActionScript的用户，还是刚开始接触该语言的初级用户，通过本书的学习都将会对它有更深入的了解，并能最大可能地提高读者的艺术与创作技能。

本书适合在Flash领域中的初级和中级读者阅读和使用。

<<Flash MX 2004动画与特效>>

作者简介

几年来，Jen dehaan一直在忙碌着。

为了寻求最漂亮的羽饰丝绒帽，她从卡尔加里搬迁到范库弗峰，再搬迁到多伦多，然后又搬迁到卡尔加里，但是很快她又（到2004年为止）在旧金山找到了自己永久的家。

在这段漂泊的日子里，她唯一思念的就是他的Tim Hortons咖啡。

我们不能确定她是

<<Flash MX 2004动画与特效>>

书籍目录

关于作者致谢序 第1章 Flash 概述 Flash 概述 使用概念动画、特效和制作工具 使用Flash界面 理解Flash架构 使用Flash制作动画 项目1：创建你的第一个动画 小结 第2章 创建动作补间动画 了解补间 项目2：制作一个风景画的动画 使用矢量图形和位图图像 创建动作补间 使用属性检查器 添加基本的脚本 测试与发布 小结 第3章 创建形状补间 了解形状补间 使用绘图工具 项目3：创建界面动画 用形状提示制作动画 完成界面动画的制作 导航页面与发布 小结 第4章 绘制逐帧动画 关于传统动画 项目4：使用逐帧制作动画 使用工具编辑和测试动画 添加音效与优化 小结 第5章 创建角色和角色动画 学习角色动画 项目5：制作一个机器人并为它设置动画 小结 第6章 使用ActionScript制作动画效果 使用工具来创建代码 代码概念 使用代码设置动画 项目6：创建交互式动画 了解物体（object）理解事件与交互性 更换鼠标指针 小结 第7章 脚本动画基础知识 ActionScript的结构 项目7：制作文本动画和电影片段 使用内置的Tween类制作补间动画 按指定的时间间隔调用代码 小结 第8章 遮罩、补间和视频 关于遮罩 Flash中的视频 项目8：创建一个带有效果的站点 添加电影片段按钮 把视频文件加载到Flash中 使用文本框 使该站点联机 小结 第9章 创建菜单效果 设计菜单和站点结构 创建脚本化的菜单 项目9：创建一个菜单 了解Flash中的全局变量 创建并连接电影片段 把该导航系统制作完成 上传并构建站点 小结 第10章 制作画廊 内容导航 项目10：制作一个动态的照片画廊 加载和显示图片 把画廊合并到一个Flash站点上 小结 附录A 发布SWF文件 理解文件的大小及加载 使用Flash Player 附录B 时间轴效果 了解时间轴效果 使用时间轴效果 使用时间轴效果的益处和缺陷 附录C 键盘快捷键 附录D 附加资源 一般资源 绘图、3D和动画资源 视频资源 脚本与效果资源

<<Flash MX 2004动画与特效>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>