第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004动画与特效>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画与特效制作完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508338743

10位ISBN编号：750833874X

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：迪汉

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004动画与特效>>

内容概要

本书力图通过这10个项目来教会那些没有经验或者经验欠缺的Flash用户学习如何使用ActionScript动画和特效。
这些项目是按着从简单到复杂的方式编排的。
开始介绍的项目只使用了简单的补间动画，并不需要任何动作脚本。
在后面的项目中，介绍了如何使用代码来设计和制作一些效果，并重点介绍了如何绘制角色并为它设置动画的方法。
这些项目都给读者留有很大的自我发挥的空间，不管是以前使用过ActionScript的用户，还是刚开始接触该语言的初级用户，通过本书的学习都将会对它有更深入的了解，并能最大可能地提高读者的艺术与创作技能。
本书适合在Flash领域中的初级和中级读者阅读和使用。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

几年来，Jen dehaan一直在忙碌着。
为了寻求最漂亮的羽饰丝绒帽，她从卡尔加里搬迁到范库弗峰，再搬迁到多伦多，然后又搬迁到卡尔加里，但是很快她又（到2004年为止）在旧金山找到了自己永久的家。
在这段漂泊的日子里，她唯一思念的就是他的Tim Hortons咖啡。
我们不能确定她是

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004动画与特效>>

书籍目录

关于作者致谢 序 第 1 章　Flash 概述 Flash 概述 使用概念动画、特效和制作工具 使用 Flash 界面 理解 Flash 架构 使用 Flash 制作动画 项目 1 ：创建你的第一个动画 小结 第 2 章　创建动作补间动画 了解补间 项目 2 ：制作一个风景画的动画 使用矢量图形和位图图像 创建动作补间 使用属性检查器 添加基本的脚本 测试与发布 小结第 3 章　创建形状补间 了解形状补间 使用绘图工具 项目 3 ：创建界面动画 用形状提示制作动画 完成界面动画的制作 导航页面与发布 小结 第 4 章　绘制逐帧动画 关于传统动画 项目 4 ：使用逐帧制作动画 使用工具编辑和测试动画 添加音效与优化 小结 第 5 章　创建角色和角色动画 学习角色动画 项目 5 ：制作一个机器人并为它设置动画 小结 第 6 章　使用 ActionScript 制作动画效果 使用工具来创建代码 代码概念 使用代码设置动画 项目 6 ：创建交互式动画 了解物体（ object ） 理解事件与交互性 更换鼠标指针 小结 第 7 章　脚本动画基础知识 ActionScript 的结构 项目 7 ：制作文本动画和电影片段 使用内置的 Tween 类制作补间动画 按指定的时间间隔调用代码 小结 第 8 章　遮罩、补间和视频 关于遮罩 Flash 中的视频 项目 8 ：创建一个带有效果的站点 添加电影片段按钮 把视频文件加载到 Flash 中 使用文本框 使该站点联机 小结 第 9 章　创建菜单效果 设计菜单和站点结构 创建脚本化的菜单 项目 9 ：创建一个菜单 了解 Flash 中的全局变量 创建并连接电影片段 把该导航系统制作完成 上传并构建站点 小结 第 10 章　制作画廊 内容导航 项目 10 ：制作一个动态的照片画廊 加载和显示图片 把画廊合并到一个 Flash 站点上 小结 附录 A 发布 SWF 文件 理解文件的大小及加载 使用 Flash Player 附录 B 时间轴效果 了解时间轴效果 使用时间轴效果 使用时间轴效果的益处和缺陷 附录 C 键盘快捷键 附录 D 附加资源 一般资源 绘图、 3D 和动画资源 视频资源 脚本与效果资源

第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004动画与特效>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com