

<<C#设计模式>>

图书基本信息

书名：<<C#设计模式>>

13位ISBN编号：9787508342955

10位ISBN编号：750834295X

出版时间：2006-1

出版时间：中国电力出版社

作者：[美] Steven John Metsker

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#设计模式>>

内容概要

设计模式有助于开发人员利用整个软件开发群体的智慧开发健壮的高质量软件。

本书是第一部完整的面向C#和.NET程序员的设计模式指导著作。

Steven John Metsker解释了用C#作为面向对象编程语言时，如何利用设计模式来创建简洁的代码，与此同时，还能有效地利用内容广泛的Microsoft.NET框架类库。

针对所有23个经典的“四个小姐”（Gang of Four）设计模式，Metsker提供了详细的代码实例，这些代码实例使用了C#和.NET框架，同时提供了有助于快速掌握相关技巧的程序设计习题。

这些习题广泛地使用了UML标准表示法的基础上学习掌握相关技能。

如果读者已经基于其他程序设计语言使用了软件设计模式，那么本书有助于加深读者的理解，增加读者的自信心，并能帮助读者在各种类型的C#工程中使用设计模式。

如果读者是一位Microsoft程序员，但是还不熟悉设计模式，那么本书是一本理想的实践入门指导。

<<C#设计模式>>

作者简介

STEVEN JOHN METSKER 在设计模式、面向对象程序设计及软件设计方法学等领域有广泛的著述。Steven是CapTech风险投资公司的一位软件业务咨询人员，经常在OOPSLA会议上发言。他的著作发表在《Java Report》、《JOOP》、《Distributed Object Computing》、《Object Maazine》等

书籍目录

Preface Chapter 1 : IntroductionPart 1: Interface Patterns Chapter 2 : Introducing Interfaces Chapter 3
: Adapter Chapter 4 : Facade Chapter 5 : Composite Chapter 6 : BridgePart 2 : Responsibility Patterns
Chapter 7 : Introducing Responsibility Chapter 8 : Singleton Chapter 9 : Observer Chapter 10 : Mediator
Chapter 11 : Proxy Chapter 12 : Chain of Responsibility Chapter 13 : FlyweightPart 3 : Construction Patterns
Chapter 14 : Introducing Construction Chapter 15 : Builder Chapter 16 : Factory Method Chapter 17
: Abstract Factory Chapter 18 : Prototype Chapter 19 : MementoPart 4 : Operation Patterns Chapter 20
: Introducing Operations Chapter 21 : Template Method Chapter 22 : State Chapter 23 : Strategy Chapter 24
: Command Chapter 25 : InterpreterPart 5 : Extension Patterns Chapter 26 : Introducing Extensions Chapter
27 : Decorator Chapter 28:Iterator Chapter 29 : VisitorAppendix A : DirectionsAppendix B
: SolutionsAppendix C:Oozinoz SourceAppendix D : UML at a Glance GlossaryBibliographyIndex

<<C#设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>