

<<SketchUp草图大师>>

图书基本信息

书名：<<SketchUp草图大师>>

13位ISBN编号：9787508353883

10位ISBN编号：7508353889

出版时间：2007-5

出版时间：中国电力

作者：卫涛,王松,陈劭

页数：326

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SketchUp草图大师>>

内容概要

本书根据作者多年的实践工作经验，从应用的角度出发，通过大量的实例系统地介绍了SketchUp草图大师在室内设计行业中的运用。

内容通俗易懂，大量实践实例使读者更好地掌握了建模方法和技巧，使读者能够融会贯通，举一反三。

全书共分为6章，从室内设计的一般方法入手，层层展开。

第1章介绍了使用SketchUp绘制室内设计方案的方法，第2、3章介绍了使用SketchUp结合vRay渲染器绘制室内效果图的方法，第4章介绍了使用SketchUp结合巴西渲染器绘制室内效果图的方法，第5、6章介绍了使用SketchUp结合Lightseape渲染器绘制室内效果图的方法。

本书实例丰富，讲解细致，图文并茂具有很强的实用性，特别适合室内设计、建筑设计、城市规划设计、园林景观设计工作者及相关专业的大中专院校、培训班使用，也可供从事房地产开发、建筑表现相关从业人员参考。

<<SketchUp草图大师>>

书籍目录

前言第1章 室内设计 1.1 设计表达 1.1.1 施工图 1.1.2 效果图与方案图 1.2 常用设计软件
1.2.1 AutoCAD的操作 1.2.2 三维软件3ds max 1.2.3 使用Photoshop进行后期处理 1.3 使
用SketchUp进行简单的室内设计 1.3.1 分析方案 1.3.2 建立室内空间 1.3.3 创建A向立面的橱柜
1.3.4 创建B向立面的橱柜 1.3.5 插入组件 1.3.6 赋予材质 1.4 公共空间室内设计 1.4.1 分析与
整理AutoCAD的图纸 1.4.2 导入CAD图形 1.4.3 绘制墙体 1.4.4 绘制门窗 1.4.5 绘制地面
1.4.6 插入组件 1.4.7 设置材质 1.5 导入方法 1.5.1 在SketchUp中建立室内模型 1.5.2 导入
到3ds max 1.5.3 设置灯光 1.5.4 调整材质 1.5.5 调整贴图坐标 1.5.6 添加配景 1.5.7 渲染输
出与后期处理第2章 结合VRay渲染器进行阳光场景表现 2.1 优化AutoCAD平面图纸 2.1.1 分
析AutoCAD图纸 2.1.2 建立新的描边图层 2.1.3 新建精简后的图形文件 2.2 在SketchUp中创建
模型 2.2.1 设置SketchUp场景单位与导入AutoCAD图形 2.2.2 创建基本房体 2.2.3 绘制电梯门
2.2.4 绘制通道门 2.2.5 绘制造型墙第3章 结合VRay渲染器进行夜景表现第4章 结合Brazil
渲染器表现居室空间第5章 结合Lightscape渲染器设计家庭空间第6章 结合Lightseape设计酒店客户

<<SketchUp草图大师>>

编辑推荐

《SketchUp草图大师：室内设计》实例丰富，讲解细致，图文并茂具有很强的实用性，特别适合室内设计、建筑设计、城市规划设计、园林景观设计工作者及相关专业的大中专院校、培训班使用，也可供从事房地产开发、建筑表现相关从业人员参考。

<<SketchUp草图大师>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>