

<<Head First 设计模式>>

图书基本信息

书名：<<Head First 设计模式>>

13位ISBN编号：9787508353937

10位ISBN编号：7508353935

出版时间：2007-9

出版时间：中国电力出版社

作者：弗里曼

页数：637

译者：O'Reilly Taiwan公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Head First 设计模式>>

内容概要

强大的写作阵容。

本书作者Eric Freeman ; E1Elisabeth

Freeman是作家、讲师和技术顾问。

Eric拥有耶鲁大学的计算机科学博士学位，E1isabath拥有耶鲁大学的计算机科学硕士学位。

Kathy

Sierra(javaranch . com的创始人)FHBert

Bates是畅销的HeadFirst系列书籍的创立者，也是Sun公司Java开发人员认证考试的开发者。

本书的产品设计应用神经生物学、认知科学，以及学习理论，这使得这本书能够将这些知识深深地印在你的脑海里，不容易被遗忘。

本书的编写方式采用引导式教学，不直接告诉你该怎么做，而是利用故事当作引子，带领读者思考并想办法解决问题。

解决问题的过程中又会产生一些新的问题，再继续思考、继续解决问题，这样可以加深体会。

作者以大量的生活化故事当背景，例如第1章是鸭子，第2章是气象站，第3章是咖啡店，书中搭配大量的插图(几乎每一页都有图)，所以阅读起来生动有趣，不会感觉到昏昏欲睡。

作者还利用歪歪斜斜的手写字体，增加“现场感”。

精心设计许多爆笑的对白，让学习过程不会太枯燥。

还有模式告白节目，将设计模式拟人化成节目来宾，畅谈其内在的一切。

本书大量采用uML的class

Diagram(Static Structure

Diagram)。

书中的例子程序虽然都是用JaVa编写，但是本书所介绍的内容对于任何00语言的用户都适用，包括c++和c孝。

每一章都有数目不等的测验题。

每章最后有一页要点整理，这也是精华所在，我都是利用这一页做复习。

<<Head First 设计模式>>

作者简介

作者：(美国)弗里曼 等Eric Freeman和Elisabeth Freeman是作家、讲师，以及技术顾问。原本在迪士尼公司领导了四年的数字媒体，以及Internet的开发，后来，他们将这些经验应用在他们自己的媒体中，包括本书。

Eric具有耶鲁大学的计算机科学博士学位，Elisabeth具有耶鲁大学的计算机科学硕士学位。

<<Head First 设计模式>>

书籍目录

引子

- 谁适合读这本书?
- 我们知道你的大脑在想什么
- 元认知
- 让你的大脑就范
- 技术审校
- 致谢

1 欢迎来到设计模式世界：设计模式入门

- 模拟鸭子应用
- Joe想到继承
- 利用接口如何?

- 软件开发的不变真理
- 分开变化和不变部分
- 设计鸭子的行为
- 测试鸭子的代码
- 动态地设置行为
- 封装行为的大局观
- “有一个”比“是一个”更好
- 策略模式
- 共享模式词汇的威力
- 我如何使用设计模式?

设计箱内的工具

- 习题解答

2 让你的对象知悉现况

- 气象观测站
- 认识观察者模式
- 出版者 + 订阅者 = 观罕者模式
- 五分钟短剧：观察主题
- 定义观察者模式
- 松耦合的威力
- 设计气象站
- 实现气象站
- 使用Java内建的观察者模式
- java.util.Observable的黑暗面
- 设计箱内的工具
- 习题解答

-
- 3 装饰者模式：装饰对象
 - 4 工厂模式：烘烤OO的精华
 - 5 单件模式：独一无二的对象
 - 6 命令模式：封装调用
 - 7 适配器模式与外观模式：随遇而安
 - 8 模板方法模式：封装算法

<<Head First 设计模式>>

- 9 迭代器与组合模式：管理良好的集合
- 10 状态模式：事物的状态
- 11 代理模式：控制对象访问
- 12 复合模式：模式中的模式
- 13 与设计模式相处：真实世界中的模式
- A 附录A：剩下的模式

<<Head First 设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>