

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787508356662

10位ISBN编号：7508356667

出版时间：2007-8

出版时间：中国电力

作者：刘丽华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计>>

### 内容概要

本书由从事C与C++程序设计课程教学多年的老师编写，共分11章，主要内容包括：C++语言概述、基本数据类型与表达式、控制语句、类和对象、继承和多态、特殊成员函数、运算符重载、I/O流、模板、异常处理和面向对象的程序设计，各章均附有与内容相对应的习题，强化应用实践，是学生学习C++面向对象程序设计的理想教材。

本书注重基础，强调实用，培养能力，在满足教学大纲和计算机等级考试要求的同时，还专门开辟一章“面向对象程序设计”来对C++语言的不易掌握之处和灵活性加以重点说明。

同时，传授实用程序的编制方法及大程序的设计方法。

本书不仅可以作为各类本专科、高职高专学生的教材，也可以作为社会上相关培训班的教材，还可供广大程序开发爱好者自学之用。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 C++语言概述 1.1 C++语言的起源和特点 1.2 面向对象基础 1.3 C++对面向对象程序设计的支持 1.4 C++语言与C语言的关系 1.5 面向对象程序设计的意义 1.6 简单的c++程序实例 1.7 C++程序的编辑、编译和运行 小结 习题1第2章 基本数据类型与表达式 2.1 标识符 2.2 数据类型的初步知识 2.3 常量 2.4 变量 2.5 运算符 2.6 表达式 2.7 运算符优先级和结合性 2.8 求值次序与副作用 小结 习题2第3章 控制语句 3.1 条件语句 3.2 多分支的选择语句 3.3 循环语句 3.4 跳转语句 3.5 程序举例 3.6 对输入输出的初步认识 3.7 关于注释的一些说明 3.8 预处理 小结 习题3第4章 类和对象 4.1 定义类 4.2 使用类和对象 4.3 内联的成员函数 4.4 成员函数的重载及其默认参数 4.5 this指针 4.6 结构和联合 4.7 有关类的其他知识 4.8 构造函数与析构函数 小结 习题4第5章 继承和多态 5.1 类的继承 5.2 单一继承 5.3 多重继承 5.4 多态性和虚函数 5.5 类的应用示例 小结 习题5第6章 特殊成员函数 6.1 静态成员 6.2 友元函数 6.3 const对象和volatile对象 6.4 转换函数 6.5 内联函数 6.6 函数重载 6.7 默认参数的函数 6.8 指向类成员的指针 6.9 数组与类 小结 习题6第7章 运算符重载 7.1 运算符重载 7.2 如何重载运算符 7.3 值返回与引用返回 7.4 运算符作成员函数 7.5 重载增量运算符 7.6 转换运算符 7.7 赋值运算符 小结 习题7第8章 I/O流 8.1 I/O标准流类 8.2 文件流类 8.3 串流类 8.4 控制符 8.5 使用I/O成员函数 小结 习题8第9章 模板 9.1 模板的概念 9.2 函数模板 9.3 类模板 小结 习题9第10章 异常处理 10.1 异常的概念 10.2 异常的实现 10.3 异常的规则 10.4 异常处理机制 10.5 使用异常的方法 小结 习题10第11章 面向对象程序设计 11.1 面向对象的设计 11.2 改变思维方式更好地理解面向对象的程序设计 11.3 类设计的几点注意 11.4 继承和面向对象设计 小结参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>