

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508366517

10位ISBN编号：7508366514

出版时间：2008-5

出版时间：中国电力出版社

作者：王智强 编

页数：483

字数：779000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

内容概要

本书以作者多年的教学经验与实际工作积累为基点，从实用的角度通过大量的实例介绍了Flash软件的使用方法与应用技巧，内容由浅入深，包括Flash的基本操作、Flash工具的使用、Flash动画的创作方法、Flash多媒体的应用、FlashAction语言的应用等。

本书实例量大且丰富，涵盖了网站、Logo、Banner、导航条、广告动画、教学课件、网站片头、Flash游戏、手机彩信、手机墙纸和手机游戏等诸多领域，将软件学习与实际工作紧密结合，真正做到学以致用，从而让读者在最短的时间内掌握Flash软件的制作技术。

本书赠送1张多媒体教学光盘，内含长达3小时的多媒体教程，以及本书所有实例的素材文件、制作源文件与最终效果文件。

本书内容全面，讲解细致，步骤详细，具有很强的实用性，特别适合Flash初、中级用户使用，同时，也可以作为广大Flash爱好者、网站与多媒体设计制作人员的参考书，以及高等学校或相关培训班教材。

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

书籍目录

前言第1章 Flash CS3 Professional概述 1.1 关于Flash CS3 Professional 1.1.1 Flash技术与特点 1.1.2 Flash的应用范围 1.1.3 Flash的发展应用趋势 1.2 Flash CS3 Professional新增功能 1.3 Flash CS3 Professional工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.3.4 时间轴面板 1.3.5 工具面板 1.3.6 工作区域和舞台 1.3.7 属性面板 1.3.8 其他面板 1.4 Flash文件操作 1.4.1 创建、打开、关闭Flash文档 1.4.2 Flash文档的切换 1.4.3 保存编辑的Flash文档 1.4.4 设置影片属性 1.4.5 工作区的显示 1.4.6 Flash面板操作 1.4.7 定义工作布局 1.5 Flash CS3 Professional基本常识 1.5.1 位图图像和矢量图形 1.5.2 动画和帧 1.6 体验Flash动画魅力——创建简单Flash动画第2章 Flash绘图工具 2.1 认识Flash工具画板 2.2 线条工具 2.2.1 线条工具的使用与选项设置 2.2.2 线条工具的属性设置 2.3 基本图形绘制工具 2.3.1 绘制矩形与椭圆 2.3.2 基本矩形与基本椭圆工具 2.3.3 绘制多角星形 2.3.4 椭圆、矩形与多角星形工具的属性设置第3章 图形对象的编辑第4章 文本的使用第5章 动画基础知识第6章 元件、实例与库第7章 对象的混合与滤镜效果第8章 导入图像、声音与视频第9章 制作基础动画第10章 特效动画制作第11章 影片的优化和发布第12章 轻松掌握Actionscript第13章 行为的使用第14章 ActionScript动作命令的使用第15章 组件的使用第16章 Flash网络动画制作第17章 Flash课件、游戏与手机动画制作第18章 Flash网站动画的制作

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

章节摘录

第1章 Flash CS3 Professional概述 在开始系统学习Flash CS3 Professional之前,首先要对该软件有一个清晰的认识,并掌握其基础操作与基本常识,从而为后面的学习奠定良好的基础。

本章内容 关于Flash CS3 Professional Flash CS3 Professional新增功能 Flash CS3 Professional工作界面 Flash文件操作 Flash CS3 Professional基本常识 体验Flash动画魅力——创建简单Flash动画 Flash是目前使用最为广泛的网页动画制作和网站建设编辑软件之一,目前最新版本为Flash CS3 Professional,它是美国Adobe公司推出的世界级主流网络多媒体交互动画工具软件,支持动画、声音、视频,具有强大的多媒体编辑功能,简单的操作和超强的多媒体编辑功能受到了用户的一致好评。

1.1 关于Flash CS3 Professional Flash是一款交互式矢量多媒体制作软件,它的前身是Future Splash,1996年11月Future Splash被Macromedia公司收购,并将其改名为Flash 2.0,随后又推出了Flash 3.0与Flash 4.0,到2000年8月,Macromedia公司推出了革命性的Flash 5.0,其中ActionScript已有了长足的进步,并且开始支持XML和Smart Cftp(智能影片剪辑),ActionScript的语法已经发展成一种完整的面向对象的语言,并且遵循ECMAScript的标准(如同JavaScript)。Flash 5.0的推出最终确定了Flash在互联网多媒体应用软件中的地位,从而使其在互联网上大面积地散播开来。

Macromedia公司软件开发的脚步不断加快,2002年3月推出了Flash MX,2003年8月推出了Flash MX 2004。

Flash MX 2004将ActionScript升级到了2.0版本,使其向面向对象化方面又迈进了一大步,同时对代码的执行效率也提高了2~5倍,并增加了对移动设备和手机、Pocket PC的支持。

2005年4月,Macromedia公司被Adobe公司收购,两个巨头公司合并后,Flash开发的脚步并没有停止,于当年10月发布了Flash的新版本Flash 8.0,它是Flash MX 2004的升级版本,在此版本中加入了很多类似Photoshop软件中的元素,如滤镜与混合,并增强了文字、视频的编辑功能,为动画效果和编辑带来很大的便利,除此之外,手机方面应用的加强,也可以看出Adobe公司进军手机市场的决心。

经过两年的调整,Adobe公司对Macromedia公司的软件以及Adobe公司的软件进行整合,推出了CS3系列,其中就包括本书所要讲解的Flash CS3 Professional。

Flash CS3 Professional作为Flash的最新版本,无论在界面上还是在性能上都进行了重新调整,并与Adobe其他产品紧密结合,从而为Flash创作提供了极大的便利。

1.1.1 Flash技术与特点 Flash之所以能够在互联网上得到广泛的应用,最重要的一点就是采用了矢量技术。

位图在显示图形时,以像素进行表现,生成的文件体积很大;而矢量图是以颜色和线来表现图形的,生成的文件体积很小。

对于网络而言,文件体积越小越好,相对于文件体积这点,Flash占据了很大的优势。

此外,Flash还具有以下特点: Flash的播放插件很小,很容易下载并安装,而且在Internet Explorer和Netscape Communicator中可以自动安装。

通用性好,在各种浏览器中都可以有统一的样式。

动画播放速度快,适合于网络传播。

和互联网紧密接合,可以直接与Web页连接,适合制作Flash站点。

多媒体与互动性强。

在Flash中可以整合图形、音乐、视频等多媒体元素,并且可以实现用户与动画的交互。

简单易学,普及性强。

Flash简单易学,用户不必掌握高深的动画知识,就可以制作出令人心跳的动画效果。

1.1.2 Flash的应用范围 Flash技术发展到今天,已经真正成为了网络多媒体的既定标准,在互联网中得到广泛的应用与推广。

现在网络上随处可见Flash技术制作的网站动画、网站广告、Banner条和大量的交互动画、MTV以及游戏,并且Flash已经逐步占领了手机应用市场,人们可以使用手机设置Flash屏保、观看Flash动画、

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

玩Flash游戏甚至使用Flash进行视频交流，Flash已经成为了跨平台多媒体应用开发的一个重要分支。

1. 网站动画 在早期的网站中只有一些静态的图像与文字，页面显得十分呆板，后面又出现了一些Gif动画图像，但Gif动画制作既费时又费力，而且动画表现效果并不理想，Flash的出现则改变了这种现象，使用Flash可以更好地表现出图像的动态效果，而且生成的文件体积很小，可以很快显示出来，所以在现在的网页中越来越多地使用Flash动画来装饰页面的效果，如Flash制作的网站log0、Flash Banner条等。

2. 片头动画 片头动画通常用于网站的引导页面，具有很强的视觉冲击力。用户在浏览网站时，如果出现一个好的Flash片头，往往会给用户留下极深的印象，这样可以更好地吸引浏览者的眼球，增强网页的感染力。

.....

<<Flash CS3动画设计完全攻略>>

编辑推荐

《Flash CS3动画设计完全攻略（含DVD光盘1张）》是畅销书《Flash Professional 8动画设计完全攻略》的升级版，针对Flash在广告动画、网站、教学课件、游戏等中的应用，深入讲解其功能和技巧，完整的理论介绍，Step by Step的案例讲解，广大Flash爱好者、网站与多媒体设计制作人员相关培训班和理想用书。

3小进的Flash CS3多媒体教程，《Flash CS3动画设计完全攻略（含DVD光盘1张）》素材文件、实例源文件和最终效果文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>