

<<多媒体技术与实训>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与实训>>

13位ISBN编号：9787508372020

10位ISBN编号：7508372026

出版时间：2008-8

出版时间：中国电力出版社

作者：《多媒体技术与实训》编委会 编

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与实训>>

内容概要

本书从应用角度出发，系统地介绍了多媒体技术的基础知识、多媒体应用软件设计的一般过程及原则，并介绍了几种多媒体软件的使用方法，着重介绍了其应用开发和制作方法，通过大量的实例展示了多媒体应用软件设计的基本过程。

全书共分为9章，包括多媒体的基本概念及关键技术，多媒体硬件与软件系统，多媒体信息表示及压缩技术，网络流媒体技术，同时介绍了多媒体音频和视频编辑软件的使用，重点讲述了多媒体编辑创作软件Authorware 7.02的使用，最后通过多个实训实例进一步展示了多媒体应用的基本过程和操作步骤。

本书集理论知识与实例于一体，从实用的角度出发，着力培养学生的动手能力，实践性强，可作为高职高专和成人高等院校计算机专业及相关专业的教材，也可作为多媒体技术爱好者和多媒体应用开发技术人员的参考资料。

<<多媒体技术与实训>>

书籍目录

丛书序前 言第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体的基本概念 1.2 多媒体的关键技术 1.3 多媒体技术的应用及其发展前景 1.4 本章小结 1.5 习题第2章 多媒体计算机系统 2.1 多媒体计算机的硬件设备 2.2 多媒体计算机的系统软件 2.3 本章小结 2.4 习题第3章 多媒体数据和数据压缩技术 3.1 多媒体数据的分类和表示 3.2 音频数据 3.3 静态图像文件 3.4 动态图像文件 3.5 多媒体数据压缩技术 3.6 本章小结 3.7 习题第4章 多媒体应用软件开发技术 4.1 多媒体应用工程化设计 4.2 人机界面的设计 4.3 本章小结 4.4 习题第5章 网络流媒体 5.1 流媒体简介 5.2 流媒体的概念 5.3 流媒体系统的组件 5.4 流媒体的应用 5.5 本章小结 5.6 习题第6章 音频编辑软件Cool Edit Pro 2.1 6.1 Cool Edit Pro 2.1简介 6.2 Cool Edit Pro 2.1的编辑功能 6.3 本章小结 6.4 习题第7章 Adobe Premiere 6.5视频软件 7.1 Premiere 6.5简介 7.2 Premiere 6.5的编辑功能 7.3 Premiere 6.5应用实例 7.4 本章小结 7.5 习题第8章 多媒体创作软件Authorware 7.02 8.1 概述 8.2 主界面屏幕组成及菜单系统 8.3 基本图标的使用 8.4 移动图标的使用 8.5 Authorware 7.02交互功能 8.6 媒体图标的使用 8.7 导航图标和框架图标的使用 8.8 计算图标和判断图标 8.9 变量和函数的应用 8.10 文件的打包与发布 8.11 本章小结 8.12 习题第9章 实训案例 实训1 认识Windows系统的多媒体环境 实训2 音频编辑软件Cool Edit Pro 2.1应用实例 实训3 视频编辑软件Premiere 6.5应用实例一 实训4 视频编辑软件Premiere 6.5应用实例二 实训5 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例一 实训6 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例二 实训7 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例三 实训8 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例四 实训9 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例五 实训10 用Authorware 7.02制作多媒体软件实例六参考文献

<<多媒体技术与实训>>

编辑推荐

国家“653”工程指定教材；国家“十一五”规划教材；以就业为导向；以“工学结合”、校企合作为导向；发挥行业指导性，推行“双证书”制度为导向；教学支持及服务；立体化教材网站扶持。

<<多媒体技术与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>