

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计理论与实践>>

13位ISBN编号：9787508383118

10位ISBN编号：7508383117

出版时间：2009-2

出版时间：中国电力出版社

作者：胡西川

页数：229

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Visual Basic是基于Windows环境的计算机程序设计语言。

它采用面向对象与事件驱动的程序设计思想,使编程变得更加方便、快捷。

使用Visual Basic既可以开发个人或小组使用的小型工具,又可以开发多媒体软件、数据库应用程序、网络应用程序等大型软件,是国内外最流行的程序设计语言之一。

Visual Basic简单易学、生动直观,它将高深的理论作了简单的表达和实现,极适合于初学者理解复杂的软件结构和Windows系统。

Visual Basic是开启面向对象程序设计的敲门砖,掌握了相关的概念和对象用法后,触类旁通,会使得其他程序设计语言的学习更加容易。

Visual Basic应用十分广泛,已引起广大学生,IT工作者的浓厚学习兴趣。

许多学校已把Visual Basic程序设计作为学习程序设计的首门语言,国家和各省市也把Visual Basic程序设计纳入计算机等级考试的重要科目。

本书的特色之一是十分重视实践能力的培养,在基本内容叙述透彻的前提下,配置了丰富的实验案例和习题,为上机操作和巩固提高提供了方便的条件,符合学习程序设计的基本规律。

本书的另一特色是结合多年教学实践经验,对程序设计中容易犯的一些错误进行了分析,使学习起来更轻松,上手容易,化解了疑难。

本书对基本概念的叙述力求精练、准确而不冗长,配以较多的图示,深入浅出,全面与计算机等级考试接轨,可直接作为计算机等级考试的培训教材和辅导资料。

全书共分10章,内容包括Visual Basic程序设计概述,程序设计基础,选择结构,循环结构,数组,过程,用户界面设计,数据文件,图形操作,数据库应用基础等。

与教材配套的《Visual Basic程序设计习题与实验指导》,给出每章后的习题和实验案例的详细分析,内容丰富实用,有利于学生上机实践、巩固和提高课堂知识。

本书是立体化精品课程建设的成果,可提供系列化教学解决方案和教学资源,为采用本书的教师免费提供教学课件。

## 内容概要

Visual Basic是国内外流行的程序设计语言之一。

Visual Basic程序设计是比较理想的学习程序设计的第一门课程。

本书主要涉及Visual Basic程序设计概述，程序设计基础，选择结构，循环结构，数组，过程，用户界面设计，数据文件，图形操作，数据库应用基础等内容。

本书文字精练、由易到难，较好地兼顾了程序代码设计与可视化界面设计的关系。

通过配以丰富的习题和实验案例，加强实践环节，培养分析问题和解决问题的能力。

配套实验教材《Visual Basic程序设计习题与实验指导》给出每章后的习题和实验案例的详细分析，为上机操作提供辅助支持。

本书有配套的电子教案与程序源代码，为读者的学习提供方便。

本书可以作为高等院校本科和高职高专学生基础课程的教材，也可以作为IT人员开展软件开发的重要参考资料。

本书全面与计算机等级考试接轨，可直接作为计算机等级考试的培训教材和辅导资料。

## 书籍目录

前言第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 基本要求 1.2 Visual Basic简介 1.3 Visual Basic的集成开发环境  
1.4 Visual Basic中的类和对象 1.5 窗体与控件 1.6 Visual Basic应用程序的创建 1.7 Visual Basic帮助系统的  
安装和使用 1.8 错误和难点 习题一 实验一第2章 程序设计基础 2.1 基本要求 2.2 程序的书写规则  
2.3 数据类型 2.4 常量与变量 2.5 运算符及优先级 2.6 表达式 2.7 常用函数 2.8 赋值语句 2.9 数据输  
入与输出 2.10 常见错误和难点分析 习题二 实验二第3章 选择结构 3.1 基本要求 3.2 单分支选择结构  
3.3 双分支选择结构 3.4 多分支选择结构 3.5 If语句的嵌套 3.6 Select Case情况语句 3.7 条件测试函数  
3.8 错误和难点 习题三 实验三第4章 循环结构 4.1 基本要求 4.2 For循环结构 4.3 WhileWend循环结  
构 4.4 DoLoop循环结构 4.5 循环的嵌套 4.6 其他控制语句 4.7 错误和难点 习题四 实验四第5章 数组  
5.1 基本要求 5.2 数组的概念 5.3 静态数组的声明 5.4 动态数组的声明和重新定义 5.5 数组的操作 5.6  
数组中使用的函数 5.7 列表框和组合框 5.8 自定义类型及其数组 5.9 错误和难点 习题五 实验五第6章  
过程 6.1 基本要求 6.2 过程的概念 6.3 两类过程定义与调用 6.4 参数传递 6.5 变量的作用域 6.6 过程  
的递归调用 6.7 错误和难点 习题六 实验六第7章 用户界面设计 7.1 基本要求 7.2 Visual Basic控件 7.3  
单选按钮和复选框 7.4 框架 7.5 滚动条和进度条 7.6 定时器 7.7 图形框和图像框 7.8 对话框 7.9 菜单  
7.10 多重窗体 7.11 鼠标 7.12 键盘 7.13 应用程序向导 7.14 错误和难点 习题七 实验七第8章 数据文件  
8.1 基本要求 8.2 基本概念 8.3 顺序文件及其操作 8.4 随机文件及其操作 8.5 二进制文件及其操作 8.6  
错误和难点 习题八 实验八第9章 图形操作 9.1 基本要求 9.2 坐标系 9.3 图形层 9.4 绘图属性 9.5 图  
形控件 9.6 图形方法 9.7 错误和难点 习题九 实验九第10章 数据库应用基础 10.1 基本要求 10.2 关系  
数据库模型 10.3 结构化查询语言SQL 10.4 ADO数据控件 10.5 数据绑定 10.6 记录集 10.7 数据导航  
10.8 记录的编辑 10.9 查询与统计 10.10 BLOB数据处理 10.11 错误和难点 习题十 实验十附录A ASC  
编码表附录B 参考答案参考文献

## 章节摘录

插图：1.3 Visual Basic的集成开发环境1.3.1 Visual Basic的集成开发环境简介启动Visual Basic 6.0后将出现如图1.4所示的创建窗口，窗口中列出了Visual Basic 6.0所能够创建的应用程序类型，初学者只需选择默认的“标准EXE”。

窗口中有“新建”、“现存”和“最新”三个选项卡，新建选项卡是新建工程，“现存”选项卡可选择打开现有的工程，“最新”选项卡将列出最近使用过的工程。

单击“新建”按钮后，就可以创建相应类型的应用程序，进入如图1.5所示的Visual Basic的集成开发环境。

Visual Basic的集成开发环境包括标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、上下文菜单、工程资源管理器窗口、属性窗口、对象浏览窗口、窗体窗口、代码编辑器窗口、立即窗口、本地窗口和监视窗口等。

编辑推荐

《Visual Basic程序设计理论与实践》由中国电力出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>