

<<解放 Fireworks 4>>

图书基本信息

书名：<<解放 Fireworks 4>>

13位ISBN编号：9787508406671

10位ISBN编号：7508406672

出版时间：2001-07

出版时间：中国水利水电出版社

作者：陈冰

页数：480

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<解放 Fireworks 4>>

### 内容概要

本书详细讲解了如何应用Fireworks 4开发Web图形。

Fireworks 4的所有细节在本书中都占有一席之地，你将清楚地知道那些独特的功能应如何使用以及它们的工作原理是怎样的。

本书中没有例子的堆砌，只有那些重要的特色才以有说服力的例子加以说明。

另外，在开发中可能碰到的Bug，在本书中都给出了解决的办法。

通过阅读本书，你将学到如何用Fireworks来创建矢量图形、创建位图图形、创建针对Web进行优化的图形、创建幻化出多种视觉效果这罩、创建令人眼花缭乱的翻转效果、创建具有弹性肘导航条、创建复杂的弹出式菜单、创建简单而实用的动画、对包括文本在内的一切对象应用大量的笔划、效果、填充和实时效果，以及将所有的Fireworks命令和浮动面板应用得得心应手。

最终，你将被锻炼成为一名Fireworks高手。

<<解放 Fireworks 4>>

作者简介

## <<解放 Fireworks 4>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 认识Fireworks

##### 1.1 Fireworks能做些什么

##### 1.2 在Firworks 4中有些什么新东西

#### 第2章 获得和安装Fireworks 4

##### 2.1 如何获得Fireworks 4

##### 2.2 运行Fireworks 4的系统要求

##### 2.3 安装Fireworks 4

#### 第3章 一个Fireworks 4的热身训练

##### 3.1 通过这个热身训练我能学到些什么

##### 3.2 看看Fireworks的工作环境

##### 3.3 明白你要为之努力的方向

##### 3.4 完成整个的热身训练

#### 第4章 Fireworks基础篇

##### 4.1 关于矢量和位图

##### 4.2 关于Fireworks的工作流

##### 4.3 显示及预览Fireworks文档

##### 4.4 选择工具

##### 4.5 改变工具选项

##### 4.6 使用面板

##### 4.7 使用上下文菜单

##### 4.8 设置偏爱

##### 4.9 改变键盘快捷方式的设置

##### 4.10 撤消和重复动作

#### 第5章 建立一个Fireworks文档

##### 5.1 创建一个新文档

##### 5.2 打开来自其他应用程序的图形

##### 5.3 从扫描仪或数码相机引入图像

##### 5.4 在Fireworks文档中插入对象

##### 5.5 引入PNG文件

##### 5.6 以多种方式查看文档

##### 5.7 改变画布

##### 5.8 使用标尺、辅助线和栅格

#### 第6章 使用对象

##### 6.1 在矢量模式中选择对象

##### 6.2 使用对象面板

##### 6.3 使用Pointer ( 指针 ) 工具

##### 6.4 使用Subselection ( 子选择项 ) 工具

##### 6.5 使用Select Behind ( 选择在后面的 ) 工具

##### 6.6 使用Layers ( 层 ) 面板来选择对象

##### 6.7 修改选择项

##### 6.8 移动、拷贝、克隆和删除对象

##### 6.9 对象的缩放、变形和扭曲

##### 6.10 组织对象

#### 第7章 在矢量对象上进行工作

## <<解放 Fireworks 4>>

- 7.1 进入矢量模式
- 7.2 绘制基本形状
- 7.3 绘制任意形状的路径并着色
- 7.4 使用Pen ( 钢笔 ) 工具
- 7.5 使用矢量模式编辑工具整形路径
- 7.6 使用路径操作整形矢量对象
- 7.7 简化路径
- 7.8 膨胀笔划
- 7.9 收缩和膨胀路径
- 第8章 在位图上进行工作
- 8.1 进入位图模式
- 8.2 隐藏位图模式中画布周围的斑纹
- 8.3 选择像素区域
- 8.4 调整选取框
- 8.5 创建一个浮动的像素选择区
- 8.6 创建一个位图
- 8.7 在位图模式中使用基本绘图工具
- 8.8 使用颜料桶工具进行着色
- 8.9 设置和使用擦除器工具
- 8.10 羽化像素选择区
- 8.11 对像素区进行克隆
- 8.12 对位图图像进行剪裁
- 第9章 使用文本
- 9.1 输入文本
- 9.2 移动文本块
- 9.3 关于文本块的自动调整能力
- 9.4 编辑文本
- 9.5 对文本应用笔划、填充、效果和风格
- 9.6 将文本捆绑到路径
- 9.7 文本变形
- 9.8 将文本转换成路径
- 9.9 引入文本
- 第10章 应用颜色、笔划和填充
- 10.1 关于Web安全色
- 10.2 选择颜色
- 10.3 应用颜色
- 10.4 颜色取样
- 10.5 使用预置的颜色样本组
- 10.6 定制Swatches面板
- 10.7 创建颜色
- 10.8 查看颜色值
- 10.9 应用和改变笔划
- 10.10 创建自定义的笔划
- 10.11 保存笔划设置
- 10.12 设置笔划和路径之间的相对关系
- 10.13 应用填充
- 10.14 应用纯色填充

## &lt;&lt;解放 Fireworks 4&gt;&gt;

- 10.15 应用梯度填充
- 10.16 应用图案填充
- 10.17 梯度填充与图案填充的缩放、旋转，变形和扭曲
- 10.18 填充的边缘处理
- 10.19 为笔划和填充添加纹理
- 10.20 使用Web抖动填充
- 第11章 调整颜色和色调
- 11.1 使用Levels（层次）来调整色调范围
- 11.2 自动调整色调范围
- 11.3 使用Curves（曲线）来调整色调范围
- 11.4 使用点眼药器来调整色调范围
- 11.5 调整亮度和对比度
- 11.6 应用颜色填充
- 11.7 调整色调和饱和度
- 11.8 反转图像的颜色值
- 11.9 模糊图像
- 11.10 锐化图像
- 11.11 将颜色变化转变成线条
- 11.12 将图像转换成Alpha
- 第12章 应用实时效果
- 12.1 应用实时效果的步骤
- 12.2 应用传统效果
- 12.3 改变实时效果
- 12.4 对实时效果重新排序
- 12.5 删除实时效果
- 12.6 创建自定义实时效果
- 12.7 使用实时效果的默认设置
- 12.8 处理实时效果的重绘
- 12.9 对集群对象应用实时效果
- 12.10 将Fireworks Xtras作为实时效果应用
- 12.11 将Photoshop插件作为实时效果应用
- 第13章 层和遮罩
- 13.1 关于层
- 13.2 关于Web层（Web Layer）
- 13.3 使用层
- 13.4 关于遮罩
- 13.5 创建矢量遮罩
- 13.6 创建位图遮罩
- 13.7 创建文本遮罩
- 13.8 剪贴板在创建遮罩中的作用
- 13.9 通过集群对象来创建遮罩组
- 13.10 创建空遮罩
- 13.11 Object面板在遮罩中的应用
- 13.12 编辑遮罩
- 13.13 利用层面板调整不透明性和应用混合模式
- 13.14 结合Photoshop
- 第14章 使用库、风格和URL

## <<解放 Fireworks 4>>

- 14.1 关于风格
- 14.2 使用风格
- 14.3 关于符号和实例
- 14.4 使用符号库
- 14.5 输出和引入符号
- 14.6 关于URL面板
- 14.7 使用URL
- 14.8 关于绝对URL和相对URL
- 第15章 创建按钮和导航条
- 15.1 关于按钮
- 15.2 创建按钮
- 15.3 为按钮捆绑URL
- 15.4 编辑按钮
- 15.5 从库或外部文件中引入按钮
- 15.6 将翻转转换成按钮
- 15.7 使用按钮来创建导航条
- 第16章 使用热点和切片
- 16.1 创建热点和图像映射
- 16.2 为热点指派URL
- 16.3 改变热点的形状
- 16.4 将拖曳行为应用到热点上
- 16.5 输出图像映射
- 16.6 关于切片
- 16.7 创建切片
- 16.8 创建文本切片
- 16.9 关于切片重叠
- 16.10 为切片指派URL
- 16.11 显示和隐藏切片和切片辅助线
- 16.12 改变切片和切片辅助线的颜色
- 16.13 在层面板中查看和命名切片
- 16.14 自动命名切片
- 16.15 指定特定切片的命名
- 16.16 在输出切片时使用间隔器或嵌套表格
- 16.17 更新一个HTML文档中的切片
- 第17章 创建翻转和弹出式菜单
- 17.1 关于翻转
- 17.2 创建一个简单的翻转
- 17.3 使用Behaviors (行为) 面板
- 17.4 使用拖放行为创建图像交换效果
- 17.5 删除拖放行为
- 17.6 为翻转指派URL连接
- 17.7 创建弹出式菜单
- 17.8 输出弹出式菜单
- 17.9 编辑弹出式菜单
- 17.10 创建不规则形状的翻转
- 17.11 使用外部文件作为翻转图像
- 17.12 通过在切片上建立热点来创建更为复杂的交互

## <<解放 Fireworks 4>>

### 第18章 创建动画

- 18.1 关于动画
- 18.2 使用动画符号
- 18.3 使用帧面板
- 18.4 在帧间共享层
- 18.5 使用洋葱皮
- 18.6 创建Tweening (过渡)
- 18.7 预览动画
- 18.8 动画的输出
- 18.9 使用现有的动画文件
- 18.10 基于一组现有的图像文件来创建一个动画

### 第19章 优化图形

- 19.1 优化将如何进行及你将如何控制优化
- 19.2 选择预置的优化设置及指定优化设置
- 19.3 为不同的切片指定不同的优化设置
- 19.4 使用切片覆盖图来选择优化区域
- 19.5 选择文件格式
- 19.6 为GIF和PNG选择优化设置
- 19.7 为JPEG选择优化设置
- 19.8 优化颜色调色板
- 19.9 为PNG和GIF格式指定透明
- 19.10 抗锯齿处理和背景匹配问题在透明中的解决方案
- 19.11 预览优化设置
- 19.12 保存及重用优化设置

### 第20章 输出

- 20.1 输出图像
- 20.2 输出的结果
- 20.3 使用Export Wizard进行输出
- 20.4 在输出期间进行优化和预览
- 20.5 将文档中的帧或层输出成多个文件
- 20.6 输出图像中指定的区域
- 20.7 输出切片
- 20.8 输出矢量路径
- 20.9 输出到Flash
- 20.10 输出到Dreamweaver库
- 20.11 输出到Director
- 20.12 输出到Photoshop
- 20.13 输出成WBMP格式
- 20.14 输出CSS层
- 20.15 输出到Lotus Domino Designer
- 20.16 使用Update HTML命令
- 20.17 设置HTML Setup

### 第21章 自动化重复性任务

- 21.1 搜索和替换
- 21.2 批处理
- 21.3 关于Fireworks中命令的使用
- 21.4 使用History面板重复动作



## <<解放 Fireworks 4>>

21.5 使用Project Log ( 工程日志 )

第22章 结合Dreamweaver

22.1 在Dreamweaver中嵌入Fireworks文件

22.2 在Dreamweaver中启动Fireworks

22.3 编辑放置在Dreamweaver中的Fireworks文件

22.4 优化Dreamweaver中的Fireworks图像和动画

22.5 更新放置在Dreamweaver中的Fireworks HTML

22.6 创建Web相册

附录：有关Fireworks HTML的几个问题

<<解放 Fireworks 4>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>