

<<Flash MX动画制作基础与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画制作基础与提高>>

13位ISBN编号：9787508413068

10位ISBN编号：7508413067

出版时间：2003-1-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：288

字数：427

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画制作基础与提>>

内容概要

本书以通俗易懂的语言，详尽讲述了目前流行的二维动画设计软件 Flash MX。全书共分为11章，第一章、第二章分别介绍了Flash MX的新增功能与工具、面板的使用方法，第三章到第十章介绍了Flash MX中各种动画的制作方法与创新思路。在第十一章中通过一个网页制作综合范例，讲述了Flash动画由开始构思到最终完成的全部动画制作流程，以及制作动画的创意与思路。

本书抛弃了通过讲解命令来学习软件的方法，采用通过大量的实例，由浅入深地阐述Flash MX动画设计技法与创新思路，并通过这些实例制作，使读者加深对命令和制作技法的理解。书中讲述的实例都是从作者多年积累的教学素材中精选出来的，具有很强的针对性和实用性，充分体现了“实例教学”的指导思想。在本书光盘中收录了书中各章范例的源文件，并配有多媒体教学光盘，对Flash MX动画制作的过程进行动态演示，使读者的学习过程更加轻松愉悦。

本书非常适用于学习Flash动画设计与制作的读者自学，也可以作为各种培训学校的Flash动画设计培训教程。

书籍目录

丛书前言

本书导读

第一章 初识 Flash MX

第二章 菜单与工具的使用

第三章 制作简单的二维动画

第四章 动画鼻祖——逐帧动画的制作

第五章 神奇的渐变动画

第六章 运动路径及遮罩动画

第七章 动画中互动按钮的应用

第八章 FLASH动画声音与视频的应用

第九章 简单的ACTION行为操作

第十章 FLASH动画的输出与发布

第十一章 动画制作综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>