

图书基本信息

书名：<<OpenGL 高级编程与可视化系统开发.高级编程篇>>

13位ISBN编号：9787508413105

10位ISBN编号：7508413105

出版时间：2003-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：和平鸽工作室

页数：501

字数：707000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

OpenGL 是最近几年发展起来的性能优越的开放式三维图形标准，利用它可以创作出具有照片质量的、独立于窗口系统、操作系统和硬件平台的三维彩色图形和动画。

目前，OpenGL 在可视化系统、虚拟现实系统和三维游戏方面得到了广泛地应用。

本书主要介绍如何利用OpenGL图形库开发可视化应用系统，并以实例的方式讲述一些特殊可视化效果的编程方法，包括地形、云彩、海浪、烟雾、粒子系统、飞行器尾焰等，掌握这些物资的制作对于开发高逼真度图形非常重要。

本套丛书深入浅出、内容广泛，可供从事可视化系统开发、三维游戏开发或其他图形应用程序开发的各大专院校学生、教员和研究人员参考，也可作为OpenGL 三维图形编程的培训教程或其他相关专业人士和计算机爱好者阅读。

书籍目录

- 前言
- 第1章 OpenGL图形可视化概述
- 第2章 OpenGL编程基础
- 第3章 外部三维图形文件的输入与处理
- 第4章 三维地形的模拟
- 第5章 蓝天白云的模拟
- 第6章 星空的模拟
- 第7章 水的波动的模拟
- 第8章 粒子系统的模拟
- 第9章 碰撞检测编程
- 第10章 LOD技术编程
- 第11章 火焰的模拟
- 第12章 爆炸效果的模拟
- 第13章 霓虹效果的模拟
- 第14章 对象捕捉的编程
- 第15章 自然现象的模拟

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>