

## <<3DS MAX 5基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX 5基础教程>>

13位ISBN编号：9787508414447

10位ISBN编号：7508414446

出版时间：2003-3-1

出版时间：第1版 (2003年1月1日)

作者：杨勇

页数：317

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 5基础教程>>

### 内容概要

本书共分11章，第1、2章介绍了熟悉和使用3DS MAX5所必需的基本知识；第3至六章介绍了3DS MAX5建模技术；第七、八章介绍了动画技术、渲染与合成技术。

本书图文并茂，并结合生动实例进行讲解，可以作为学习3DS MAX5的基础教程。

3DS MAX是一个非常优秀的动画制作软件。

从3D Studio到3DS MAX5.0版本，其功能越来越强大，当然对计算机的软硬件要求也越来越高。

初学者在学习3D Studio的时候，与其他任何一门课程一样，应掌握一定的技巧。

## <<3DS MAX 5基础教程>>

### 书籍目录

前言

第一章3DS MAX5概述

第二章3DS MAX5界面组成

第三章二维简单模型

第四章二维模型修改方法

第五章简单三维模型

第六章复杂三维模型

第七章摄像机

第八章照明和环境

第九章材质和贴图

第十章动画技术

第十一章渲染与合成

<<3DS MAX 5基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>