

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC 6.0 程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508415284

10位ISBN编号：7508415280

出版时间：2003-7

出版时间：水利

作者：曾强聪

页数：300

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书第一版2001年出版，第二版根据作者自身教学体会和一些学校的使用建议，在保留第一版良好写作风格与教材基本结构的基础上，对第一版各章节内容作了必要的调整、增删与完善。

全书共12章，内容包括：VisualBasic 6.0基础知识、数据类型及操作、程序结构、可视化设计基本构件、事件驱动、文件处理和输出打印、程序的管理、编辑和调试、创建应用程序、图形操作与多媒体应用、数据库应用、部件技术与Internet应用、应用软件开发实例等。

本书内容全面，实例、习题丰富，所有程序都上机调试通过，特别适合作为高职高专相关专业VisualBasic程序设计教材或教学参考书，也可用作全国计算机等级考试、软件专业技术资格与水平考试的培训资料，还可以供从事计算机应用开发的各类技术人员学习参考。

## 书籍目录

序第二版前言第一版前言第1章 Visual Basic 6.0 基础知识 1.1 Visual Basic 6.0 的特点 1.2 环境要求及安装  
1.3 Visual Basic 6.0 项目类型 1.4 Visual Basic 6.0 集成开发环境 1.5 菜单组成 1.6 工具栏 1.7 创建程序举例  
练习题一第2章 数据类型及操作 2.1 常量 2.2 变量 2.3 数据类型 2.4 数组 2.5 自定义数据类型 2.6 标识符  
命名规则 2.7 运算符和表达式 练习题二第3章 程序结构 3.1 程序流程控制 3.2 基于模块建立程序 3.3 过  
程与函数 3.4 常用内置函数 3.5 面向对象编辑 练习题三第4章 可视化设计基本构件 4.1 窗体 4.2 控件  
4.3 菜单设计 4.4 创建工具栏 4.5 对话框 练习题四第5章 事件驱动 5.1 事件概念 5.2 基于事件编程 5.3  
事件的顺序 5.4 定时器事件 练习题五第6章 文件处理和输出打印 6.1 使用传统方法处理文件 6.2 使用  
文件系统对象处理文件 6.3 使用App对象的Path属性 6.4 使用语句、函数处理文件 6.5 使用控件处理文  
件 6.6 显示和打印 练习题六第7章 程序的管理、编辑和调试 7.1 工程管理 7.2 程序编辑器 7.3 程序调试  
与排错 练习题七第8章 创建应用程序 8.1 软件工程 8.2 界面设计方法 8.3 创建应用程序举例 练习题八  
第9章 图形操作与多媒体应用 9.1 图形操作 9.2 多媒体应用 练习题九第10章 数据库应用 10.1 数据库概  
述 10.2 使用控件访问数据库 10.3 通过ADO对象访问数据 10.4 数据报表设计器 练习题十第11章 部件  
技术与Internet应用 11.1 ActiveX部件的特点 11.2 创建ActiveX控件 11.3 Inetrnet应用程序 11.4 发布应用  
程序 练习题十一第12章 应用实例：家庭财务管理软件的开发 12.1 对软件工作模型的分析 12.3 设计数  
据库 12.4 软件模块组成及其调用关系 12.4 建造模块 12.5 实践题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>