

## <<Java程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508417981

10位ISBN编号：7508417984

出版时间：2004-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：阎菲 编

页数：317

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计教程>>

### 内容概要

本书指导读者编写出适合于各种情况的应用程序：图形用户界面（GUI）技术，使Java语言开发出的软件具有可视化、可操作化的效果；Java的Applet应用程序，可编写动态、安全、跨平台的网络应用程序；介绍了多线程机制，分别用不同的线程完成特定的行为，实现网络上的实时交互行为。

程序设计的例子不仅清楚，而且易于理解，照顾到Java中十分重要的细节，而这些细节正是读者所需要的。

全书给出大量调试通过的典型应用程序，所有程序源代码均可从中国水利水电出版社网站下载。

本书可作为高等院校本科各专业学生学习Java语言编程技术的教材，也可供其他学生或高校教师以及相关专业技术人员参考使用。

本书有配套实验与实训指导，并配有有用PowerPoint制作的电子教案。

## <<Java程序设计教程>>

### 书籍目录

前言第1章 Java和面向对象概述 1.1 Java语言概述 1.2 面向对象软件开发方法概述 1.3 面向对象的基本概念第2章 Java概述 2.1 安装并配置Java平台 2.2 第一个Java Application程序 2.3 使用集成开发环境 第3章 Java语言基础 3.1 Java程序的构成 3.2 关键字、标识符、数据类型、常量与变量 3.3 运算符 3.4 流程控制语句 第4章 类和对象 4.1 面向对象的基本概念 4.2 类 4.3 方法 4.4 访问控制符 4.5 静态修饰符、静态字段和方法 4.6 抽象类与抽象方法 4.7 最终类、最终属性与最终 第5章 继承 5.1 继承的概念 5.2 扩展类 5.3 多态与动态绑定 5.4 构造函数的继承与重载 5.5 包 5.6 接口 第6章 字符、字符串和数组 6.1 字符 6.2 字符串 6.3 数组 第7章 图形用户界面的设计与实现 7.1 图形用户界面概述 7.2 简单图形用户界面 7.3 事件处理 7.4 Swing组件 第8章 Applet 8.1 Applet的基本工作原理 8.2 第一个Applet小程序 8.3 Applet基础 8.4 Applet的应用 8.5 Applet与JAR文件 第9章 Java高级编程 9.1 异常处理 9.2 Java多线程机制 9.3 流式输入输出与文件处理 9.4 Java网络通信 参考文献

## <<Java程序设计教程>>

### 媒体关注与评论

书评本书是一本实用的Java教材。

全书共分9章，简明扼要、深入浅出地介绍了Java这种广泛使用的网络编程语言，便于读者一开始就可以掌握与运用Java语言最基本的方法与概念。

本书注意涵盖Java开发工作中核心的观念，包括Java的基础知识；面向对象技术的基础理论、主要原则和思维方式；类机制以及动态的接口模型等，从而加强学生需要扎稳根基的种种主题。

## <<Java程序设计教程>>

### 编辑推荐

本书是一本实用的Java教材。

全书共分9章，简明扼要、深入浅出地介绍了Java这种广泛使用的网络编程语言，便于读者一开始就可以掌握与运用Java语言最基本的方法与概念。

本书注意涵盖Java开发工作中核心的观念，包括Java的基础知识；面向对象技术的基础理论、主要原则和思维方式；类机制以及动态的接口模型等，从而加强学生需要扎稳根基的种种主题。

<<Java程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>