第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0多媒体设计 >

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0多媒体设计新概念百例>>

13位ISBN编号：9787508421247

10位ISBN编号：7508421248

出版时间：2004-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：张增强

页数：333

字数：497000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0多媒体设计 >

内容概要

本书主要以实例方式介绍Authorware 7.0多媒体应用的开发方法和技巧。
全书分为四个部分，共100个实例。
第一部分讲解Authorware 的基础知识，包括它的集成开发环境和各种基本使用方法。
第二部分和第三部分主要以实例为引导，在基础应用和提高方面由浅入深地介绍，让读者在实例制作中切身体会Authorware 7.0多媒体的创作方法，第四部分是练习，给出实例的主要步骤和效果图，其地程由读者自己去练习和发挥。

本书的每个实例一开始就说明实例内容、效果和涉及的知识要点，然后是实例制作的详细步骤，并在步骤中穿插用到的知识和操作技巧。
本书是一本知识和实例相结合的教程图书，最大特点是实用性强。
书中的许多媒体应用程序读者都可。

本书可作为广大计算机用户和多媒体应用程序开发者入门和提高的教程，也可供高级多媒体开发人员直接参考引用。

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware 7.0多媒体设计 >

书籍目录

出版者的话前言第一部分 高高兴兴进入Authorware 7.0 1.1 Authorware 7.0简介 1.1.1 Authorware 的功能 1.1.2 Authorware 7.0的新增功能 1.2 Authorware 7.0的开发环境 1.2.1 启动界面 1.2.2 菜单栏 1.2.3 常用工具栏 1.2.4 图标工具栏 1.2.5 程序设计和展示窗口 1.3 图标的使用方法 1.3.1 图标的插入 1.3.2 图标的删除 1.3.3 图标的命名原则 1.3.4 图标的编辑 1.3.5 交互图标简介 1.4 Authorware的常用操作 1.4.1 快捷键菜单操作 1.4.2 程序分支的结构 1.4.3 按钮交互的属性设置 1.5 初步认识Authorware 编程 1.5.1 变量简介 1.5.2 函数 1.5.3 常用的计算符号 1.5.4 编程语句 1.6 程序开发中和智能对象的应用 1.6.1 库的定义 1.6.2 查看库文件中的图标列表 1.6.3 库文件的使用与管理 1.6.4 智能对象图标 1.7 创建一个简单的Authorware 程序 1.7.1 新建一个Authorware 文件 1.7.2 文件属性设置 1.7.3 程序的调试与修改 1.7.4 文件的打包法 1.7.5 创建一个Authorware 程序的过程的总结第二部分 踏踏实实掌握基本操作 实例1 显示图标——显示图片 实例2 显示图标——使用外部文本 实例3 显示图标——导入外部文本 ……第三部分 仔仔细细学习综合应用第四部分 轻轻松松进行实战演练

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com