第一图书网, tushu007.com

<<Falsh动作制作零点飞跃>>

图书基本信息

书名：<<Falsh动作制作零点飞跃>>

13位ISBN编号：9787508422077

10位ISBN编号：7508422074

出版时间：2005-1

出版时间：水利水电出版社

作者：高志清

页数：264

字数：392000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从了解Flash MX2004的工作界面入手，通过浅显易懂的语言以及精彩生动的实际，详细、全面地介绍了Flash MX2004的基本工具和关键部件的功能及用法，在此基础之上，引导读者正确、高效地使用Flash创作动画。

本书讲述的内容涉及了FlashMX2004年中的各种类型的动画，特点是通过大量的实用实例，遵循由浅深，循序渐进的原则，将制作方法、操作技巧、设计理念融为一体，使读者不仅进一步加深对Flash动画理论知识的了解，而且还在具体作品的创作中，掌握动画的构思与设计技巧。

书中附逞的多媒体光盘收录了本书用到的全部素材和实例制作的整个演示过程，如果读者在制作中遇到困难，可以随时调用、杳手。

本书适合于从事网页制度、多媒体开发、社会网络广告设计和动画制作的人员阅读，也可以作为各类培训学校的Flash动画设计培训教程。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 Flash MX2004起航 1.1 Flash MX2004概述 1.2 开门见山——Flash MX2004新增功能 1.2.1 学习方便简单 1.2.2 动画和多媒体 1.2.3 历史面板和命令 1.2.4 新增组件和功能方面的改进 1.3 开门见山——Flash MX2004的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具机板 1.3.4 时间轴面板 1.3.5 属性面板 1.3.6 舞台和工作区 1.4 及时了解——面板详解 1.4.1 信息面板 1.4.2 对齐面板 1.4.3 颜色混合器面板 1.4.4 颜色样本面板 1.4.5 变形面板 1.5 本章小结 第二章 图形的绘制 2.1 命令篇 2.2 实例篇 2.3 本章小结第三章 对象的编辑处理 3.1 命令篇 3.2 实例篇 3.3 本章小结第四章 介绍Flash的基本动画 4.1 命令篇 4.2 实例篇之一——逐帧动画的制作 4.3 实例篇之二——运动补间动画的制作 4.4 实例篇之三——形状补间动画的制作 4.5 本章小结第五章 制作图层特效动画 5.1 命令篇 5.2 实例篇之一——制作运动引导层动画 5.3 实例篇之二——制作遮罩动画 5.4 本章小结第六章 声音按钮的综合应用 6.1 命令篇 6.2 实例篇 6.3 本章小结

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com