

<<3DS MAX别墅室内装潢经典范例>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX别墅室内装潢经典范例>>

13位ISBN编号：9787508425061

10位ISBN编号：7508425065

出版时间：2005-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清编

页数：269

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX别墅室内装潢经典范例>>

### 内容概要

作为一本实例类的学习教材，本书通过制作一套古典风格别墅，详细介绍了运用3dsmax6制作效果图的相关知识。

本书不但可以作为高等院校、中等职业学校建筑装饰专业的学习辅助教材，也可以作为室内装饰、装饰装潢相关从业人员的自学用书。

会使用某一个软件并不代表可以制作出满意的作品，这是学习者的一个通病，也就是不能从真正意义上做到学以致用。

针对这一现象，本书无论在形式上还是在内容上都有重大创新，采用图文并茂、深入浅出的写作特点，详细讲述了古典风格的别墅。

结构严谨、深入浅出地讲述了各个房间效果图的制作，并将其放入本书配套光盘中，读者在制作时如有不明之处可以通过本书配套光盘进行查看。

为了方便读者学习使用，本书配套光盘中除了彩页、别墅线架以及为别墅线架服务的贴图、调用线架外，还包括各房间效果图的渲染图片，除此之外，又为读者附赠了大量实用的各类风格家具的三维模型，以助于读者以后的工作学习。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 别墅室内装潢知识概述 1.1 室内装潢知识概述 1.1.1 空间 1.1.2 色彩 1.1.3 光影 1.1.4 空间界面 1.1.5 家具 1.1.6 陈设 1.1.7 绿化 1.2 别墅装潢知识概述 1.2.1 别墅与自然环境的融合 1.2.2 别墅装潢设计 1.2.3 别墅装潢的风格 1.2.4 别墅装潢的基本步骤及特点 1.3 效果图制作的常用软件 1.3.1 AutoCAD软件概述 1.3.2 3ds max软件概述 1.3.3 Photoshop软件概述 1.3.4 室内装潢效果图制作流程 1.4 本章小结第二章 别墅整体结构的制作 2.1 本章导航 2.2 别墅的制作流程 2.3 别墅整体结构的制作 2.4 本章小结第三章 客厅效果图制作(一) 3.1 本章导航 3.2 客厅效果图的制作流程 3.3 客厅效果图整体结构的制作 3.4 本章小结第四章 客厅效果图的制作(二) 4.1 本章导航 4.2 客厅效果图的制作 4.3 本章小结第五章 主卧效果图的制作 5.1 本章导航 5.2 主卧效果图的制作流程 5.3 主卧效果图的制作 5.4 本章小结第六章 儿童房效果图的制作 6.1 本章导航 6.2 儿童房效果图的制作流程 6.3 儿童房效果图的制作 6.4 本章小结第七章 书房效果图的制作 7.1 本章导航 7.2 书房效果图的制作流程 7.3 书房效果图的制作 7.4 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>