第一图书网, tushu007.com

<<学以致用>>

图书基本信息

书名：<<学以致用>>

13位ISBN编号：9787508427638

10位ISBN编号：7508427637

出版时间：2005-4

出版时间：水利水电出版社

作者：李臻 编

页数：300

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<学以致用>>

内容概要

3ds max 7是Autodesk公司推出的最新版本，这一版本增加了许多新功能，关于这些新增功能，本书都通过实例进行了完整的介绍。

本书通过50个经典实例详细介绍了3ds max 7的各种功能和创作技巧，包括建模篇、材质篇、动画篇、灯光篇和综合应用等内容。

本书内容由浅入深，每个实例都针对特定的功能和使用技巧。

相信读者读完本书，一定会受益匪浅。

本书光盘中含有全部实例的线架文件、贴图、后期渲染图片和最终动画文件，读者可参考学习。

本书既可供多媒体开发制作的初学者学习使用，也可以作为已有一定经验的动画创作人员的参考读物。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

丛书序前言第1章 快速入门 第1课　建模基础——柜子 第2课　修改器的使用——桌子 第3课　使用Extrude修改器——齿轮 第4课　网络建模——沙发 第5课　复制模型——挂表 第6课　制作动画——小球弹跳 第7课　输出动画文件——渲染动画第2章 创造的世界 第8课　使用Boolean命令——烟灰缸 第9课　创建放样对象——窗和窗帘 第10课　使用Lathe修改器——台灯 第11课　使用Lattice修改器——拱桥 第12课　多截面放样——矿泉水 第13课　综合使用修改器——锤子 第14课　使用Connect命令——茶杯 第15课　使用FFD修改器——椅子（1） 第16课　使用Loft命令——椅子（2） 第17课　使用Edit Mesh修改器——机身 第18课　使用Msmooth命令——飞机第3章 色彩的世界 第19课　贴图的初步应用——装饰画 第20课　凹凸贴图——金盘 第21课　曲线的渲染属性——篮球 第22课　贴图的应用——水果 第23课　使用Blend材质——融化的冰块 第24课　使用双面材质——包装 第25课　使用Gradient贴图——荷花 第26课　阴影/可见材质——飞跃自由女神第4章 运动的世界 第27课　Path控制器——顽皮的星星 第28课　旋转和位置控制器——时钟 第29课　使用Displace修改器——出水文字 第30课　Gradient Ramp贴图——变色文字 第31课　Path Deform修改器——爬藤 第32课　使用Rotation变换——含苞待放 第33课　使用Spray发射器——喷泉 第34课　背景动画——空中飘字 第35课　使用Flex修改器——旗帜飞扬 第36课　使用reactor系统——晃动的锁链第5章 光影的世界 第37课　使用Fire特效——茶道 第38课　使用质量光效果——光线 第39课　使用雾特效——海底 第40课　Video Post合成——喷火的太阳 第41课　使用Effects命令——魔力蝴蝶 第42课　使用镜头特效——闪电 第43课　使用Radiostity渲染——霓虹灯 第44课　使用mental ray渲染——反射 第45课　使用Contour材质——勾线第6章 综合应用 第46课　综合建模——螺丝刀 第47课　平面广告——手表 第48课　复杂场景——山间跑道 第49课　自然场景——雪山 第50课　电视片头——足球

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com