

<<AutoCAD2005中文版机械零件立>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2005中文版机械零件立体实现>>

13位ISBN编号：9787508427980

10位ISBN编号：750842798X

出版时间：2005-8

出版时间：水利水电出版社

作者：慧维科技工作室

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD2005中文版机械零件立>>

内容概要

本书以AutoCAD的最新版本AutoCAD2005中文版为基本建模软件的平台，由浅入深、全面地介绍了AutoCAD的三维机械模型建模功能与使用方法，内容包括三维机械模型创建的基本知识、基本操作命令、高级功能命令以及实例操作。

本书注重理论与实践相结合，示例丰富，实用性强，叙述清晰，通俗易懂。

本书既可供广大从事AutoCAD三维建模的用户阅读，也可供机械行业设计从业人员参考。

书籍目录

前言第1章 AutoCAD 2005中文版机械零件绘图基础 1.1 认识AutoCAD 1.1.1 AutoCAD简介 1.1.2 AutoCAD特点 1.1.3 AutoCAD三维建模功能概述 1.2 AutoCAD 2005中文版三维建模基本要求 1.2.1 基本知识要求 1.2.2 硬件基本要求 1.3 本章小结 第2章 机械三维绘图坐标系与视图显示 2.1 三维绘图坐标系 2.1.1 笛卡尔坐标系 2.1.2 世界坐标系 2.1.3 用户坐标系 2.1.4 坐标输入方法 2.2 UCS的使用 2.2.1 控制UCS图标显示方式 2.2.2 UCS的建立与设置 2.2.3 UCS的使用与管理 2.3 三维绘图的视点使用与设置 2.3.1 利用对话框设置三维视点 2.3.2 利用VPOINT选择三维视点 2.3.3 利用罗盘确定三维视点 2.4 视图管理 2.4.1 模型空间与图纸空间的使用管理 2.4.2 多视口操作管理 2.4.3 三维视图的缩放、平移与鸟瞰 2.4.4 视图动态显示 2.4.5 设置UCS坐标系下的平面视图 2.4.6 视图的命名与存储 2.4.7 利用轨迹球观察三维实体 2.5 实例操作 2.5.1 扇叶模型的实现 2.5.2 三通模型的实现 2.6 本章小结 第3章 基本机械零件图形的绘制 3.1 三维点的绘制 3.1.1 绘制点的方法 3.1.2 设置点的样式 3.1.3 系统变量 3.2 空间直线与曲线的生成 3.2.1 绘制空间直线 3.2.2 绘制空间曲线 3.3 长方体、圆锥体、楔形体与圆柱体的生成 3.3.1 创建长方体 3.3.2 创建圆锥体 3.3.3 创建楔形体 3.3.4 创建圆柱体 3.4 球体和圆环体的生成 3.4.1 球体的创建 3.4.2 圆环体的创建 3.5 三维多边形网格的生成 3.5.1 绘制空间直纹曲面 3.5.2 绘制空间平移曲面 3.5.3 绘制空间旋转曲面 3.5.4 绘制空间定边界曲面 3.5.5 绘制三维多边形网格 3.5.6 绘制任意位置的三维面 3.5.7 绘制任意三维拓扑多边形 3.6 基本形体面的生成 3.6.1 长方体表面的绘制 3.6.2 方锥体表面的绘制 3.6.3 楔形体表面的绘制 3.6.4 穹形体表面的绘制 3.6.5 碗形体表面的绘制 3.6.6 球体表面的绘制 3.6.7 圆环体表面的绘制 3.6.8 圆锥体表面的绘制 3.6.9 通过四点创建网格表面 3.7 实例操作 3.7.1 底座模型的实现 3.7.2 齿轮模型的实现 3.8 本章小结 第4章 二维图形生成三维实体 第5章 三维图形的编辑与修改 第6章 机械零件尺寸和文本标注 第7章 三维机械实体的查询与美化 第8章 机械立体零件图的输出 附录A 机械设计常用绘图命令 附录B 机械设计常用快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>