第一图书网, tushu007.com

<<C++程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787508429410

10位ISBN编号：7508429419

出版时间：2006-6

出版时间：中国水利水电出版社

作者：陆勤

页数：340

字数：582000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过介绍和剖析大量程序示例，系统地阐述C++语言的各种类型的数据与语句特性，以及用C++语言进行程序设计的基本方法、技巧及应用，努力使读者既能熟悉一种优良的语言工具，又能掌握如何发挥这一工具效能的方法与技巧，增强灵活运用语言的能力，为读者今后进一步的程序设计实践打下坚实的基础。
　全书共12章，内容翔实、信息量大、结构严谨、编排合理、文字流畅、示例众多、实用性强。书中的程序均已在Microsoft VisualC++6.0系统下编译运行。

<<C++程序设计基础>>

书籍目录

总序前言第1章 C++语言基础 1.1 C++程序的基本结构 1.2 基本字符集与标识符 1.3 简单数据类型 1.4 运算符与表达式 1.5 赋值语句及简单输入、输出 1.6 编译预处理 1.7 程序设计风格 思考题与习题第2章 程序控制结构 2.1 if语句 2.2 switch语句 2.3 while语句 2.4 do-while语句 2.5 for语句 2.6 多重循环结构 2.7 break语句、continue语句和goto语句 思考题与习题第3章 数组 3.1 一维数组 3.2 多维数组 3.3 数组应用示例 3.4 string（字符串）类型处理 思考题与习题第4章 函数 4.1 函数定义 4.2 函数调用与函数声明 4.3 通过函数参数传递数据 4.4 函数的递归调用 4.5 数组作为函数参数传递 4.6 引用参数 4.7 缺省参数 4.8 变量的作用域和存储类别 4.9 函数的存储类别 4.10 内联函数 4.11 函数重载 4.12 函数模板 思考题与习题第5章 指针 5.1 指针变量的说明与赋值操作 5.2 指针运算 5.3 指向数组的指针变量 5.4 指向字符串的指针变量 5.5 指向函数的指针变量 5.6 返回指针值的函数 5.7 指针数组 5.8 指向指针的指针变量 5.9 主函数main中的指针参数 思考题与习题第6章 结构体与线性链表 6.1 用typedef定义类型 6.2 结构体变量说明与赋值操作 6.3 结构体数组和结构体指针 6.4 动态存储分与及释放 6.5 线性链表概念 6.6 线性链表的生成与遍历 6.7 在已知线性链表中的插入与删除操作 思考题与习题第7章 共用体和枚举类型 7.1 共用体 7.2 枚举类型 思考题与习题第8章 流文件第9章 对象与类第10章 继承与派生类第11章 多态性概述第12章 编程技巧示例附录1 C++关键字表附录2 C++运算符的优先级和结合性附录3 C++常用字符与ASCII代码对照表附录4 Microsoft Visual C++6.0上机指导附录5 常用库函数使用简表参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com