第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX8室内外效果图制作成才 >

图书基本信息

书名：<<3DS MAX8室内外效果图制作成才三级跳>>

13位ISBN编号：9787508438610

10位ISBN编号：7508438612

出版时间：2006-8

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：433

字数：683000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

这是一本介绍效果图制作的综合教程，其内容几乎覆盖了效果图制作方面所有的3ds max命令及应用技巧，本书既适合于3ds max的初学者，也适用于有一定基础需要进一步提高的读者。

软件学习更加依赖于学习环境的营造，所在保证内容的前提下，本书刻意营造了一个生动，使读者可以始终在轻松、将所有的知识点和技巧自然地融入到课堂教学的过程中，使读者可以始终在轻松、愉快的氛围中学习和提高。

本书在注重形式开拓的同时，更加注重内容的精要、典型。

所讲述的内容可能不是最全面的，但肯定是最经典的；所采用的实例在制作中更是反复筛选每一个制作步骤，避免任何冗余操作的存在。

同时，在内容上本书始终坚持抛砖引玉的观点，不将读者的思路局限在本书讲解的实例上，而是尽量激发读者的创造思维，鼓励读者用同样的命令制作出不同的效果。

为了方便读者学习使用本书，本书还制作了配套光盘。

光盘内容包括各章节制作的造型线架及渲染效果，读者可以在学习中随时参考比较自己的制作效果；光盘不仅包括制作过程中用到的所有贴图文件和线架文件，还收集了一些精美的贴图和室内外构件素材，相信对读者的学习有一定的帮助作用。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

本书导读第一章 效果图制作高手3ds max8 1.1 三维的概念 1.2 Dixcreet公司的拳头产品——3ds max 1.3 详释3ds max8界面 1.4 3ds max8 的新增特性 1.5 本章小结 第二章 三维形体的创建 2.1 三维形体的作用及其创建 2.2 3ds max8 中对象的含义及其选择方法 2.3 变换工具的使用 2.4 综合练习——制作酒吧台凳 2.5 本章小结第三章 三维造型的修改 3.1 修改命令面板的结构 3.2 Bend （弯曲）修改器 3.3 Taper （锥化）修改器 3.4 Twist （扭曲）修改器 3.5 Noise （噪波）修改器 3.6 FFD （自由变形）修改器 3.7 Edit Mesh （编辑网络）修改器 3.8 Edit Poly （编辑多边形）修改器 3.9 NURBS Surfaces（NURBS 曲面） 修改器 3.10 综合练习——制作木门 3.11 本章小结第四章 二维线形的创建与修改 4.1 二维线形简介 4.2 二维线形创建 4.3 在点层级修改的二维线形 4.4 在线段层级修改二维线形 4.5 在样条曲线层级修改二维线条……第五章 将二维线形转变为三维物体第六章 放样的概念及应用第七章 模拟逼真的质感（一）第八章 模拟逼真的质感（二）第九章 模拟逼真的质感（三）第十章 模拟逼真的质感（四）第十一章 场景中的灯光的摄像机第十二章 踏入效果图艺术殿堂（一）第十三章 踏入效果图艺术殿堂（二）第十四章 制作室外建筑效果图第十五章 让效果图成为艺术精品

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com