

## <<Flash 8中文版实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787508445250

10位ISBN编号：7508445252

出版时间：2007-4

出版时间：水利水电

作者：张雪峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8中文版实用教程>>

### 内容概要

本书全面介绍了Macromedia公司最新推出的动画制作软件——Flash 8 中文版的操作方法及其在平面图像处理方面的使用技巧。

全书共12章，主要包括Flash 8基础、对象操作、绘图、使用文本、元件、实例和库、层的使用、创建动画、创建交互动画、组件使用、添加声音、发布和导出动画，此外还安排了大量有针对性的精彩实例，用于提高读者对Flash 8的应用能力。

本书内容翔实、结构清晰、实例丰富，适合于想学习Flash 8的初级用户，可作为Flash 8软件的培训教材，同时也适合多媒体制作设计人员阅读和参考。

## &lt;&lt;Flash 8中文版实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

序前言第1章 Flash8基础 1.1 Flash概述 1.2 Flash的基本概念 1.3 Flash 8新增功能 1.3.1 Flash 8新增功能  
1.3.2 仅在Flash Professional 8中新增的功台 1.4 Flash 8的操作环境 1.4.1 Flash 8工作界面简介 1.4.2 工具  
栏 1.4.3 菜单栏 1.5 本章小结 1.6 习题 1.7 上机实验指导第2章 对象操作 2.1 选择对象 2.1.1 箭头工  
具 2.1.2 贝兹选取工具 2.1.3 套索工具 2.2 移动、复制和删除对象 2.2.1 移动对象 2.2.2 复制和粘贴  
对象 2.2.3 删除对象 2.3对象组合 2.4 叠放和对齐对象 2.4.1 叠放对象 2.4.2 对齐对象 2.5 旋转对象  
、调整对象比例 2.6 打散对象 2.7 本章小结 2.8 习题 2.9上机实验指导第3章 绘图 3.1 绘图工具箱 3.2  
绘制直线、椭圆和矩形 3.2.1 直线工具 3.2.2 椭圆工具 3.2.3 矩形工具 3.3 使用铅笔、钢笔和笔刷画  
图 3.3.1 使用铅笔工具 3.3.2 使用钢笔工具 3.3.3 使用笔刷工具 3.4 使用颜色与填充 3.4.1 使用颜色  
3.4.2 使用颜料桶工具 3.4.3 使用滴管工具 3.4.4墨水工具 3.5 橡皮工具 3.6 本章小结 3.7 习题 3.8  
上机实验指导第4章 使用文本 4.1 创建文本 4.2 编辑文本 4.2.1 编辑文字 4.2.2 创建字体元件  
4.2.3 创建可滚动的动态文本 4.3 文字特效 4.4 本章小结 4.5 习题 4.6 上机实验指导第5章 元件、实例  
和库 5.1 认识元件和实例 5.2 创建元件 5.2.1 把工作区中的现有元素转换成元件 5.2.2 创建新元件  
5.2.3 将动画转换为影片剪辑 5.2.4 复制元件 5.3 创建按钮 5.3.1 创建按钮 5.3.2 测试按钮 5.4 编辑  
元件 .....第6章 层的使用第7章 创建动画第8章 创建交互动画第9章 组件使用第10章 添加声音第11章  
发布和导出动画第12章 精彩实例制作附录 Flash 8快捷键列表

## <<Flash 8中文版实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>