

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787508446820

10位ISBN编号：7508446828

出版时间：2007-6

出版时间：水利水电

作者：艾德才

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

大学计算机基础实验指导、习题汇编及答案（第三版），ISBN：9787508446820，作者：艾德才

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1篇 上机实验篇1 计算机基本操作实验实验 1 键盘操作和指法练习实验 2 键盘上中英文操作练习实验 3 查杀计算机病毒实验2 中文Windows XP上机操作实验实验 1 中文Windows XP的启动与退出实验 2 Windows XP 的基本操作实验 3 Windows XP 文件管理实验 4 定制用户的工作环境实验 5 运行程序实验 6 磁盘操作3 中文Word 2003 操作实验实验 1 基本的常规操作实验 2 使用本机上的模板创建新文档实验 3 使用模板向导创建月历和日历实验 4 文档的编辑与排版实验 5 表格的制作与编辑实验 6 制作调查表实验 7 图文混排 1实验 8 图文混排 24 中文Excel 2003操作实验实验 1 工作表的建立实验 2 函数的使用实验 3 工作表的格式化实验 4 工作表的格式化实验 5 数据的图表化实验 6 数据管理实验 7 综合实验5 中文演示软件PowerPoint 2003操作实验实验 1 使用向导建立演示文稿实验 2 使用设计模板建立演示文稿实验 3 使用空演示文稿建立电子文稿实验 4 制作多媒体演示文稿6 数据库技术基础基本操作实验实验 1 Access 上机试验 实验 2 创建 VFP 简单数据库实验 3 建立 VFP 索引和查询7 多媒体技术基础实验实验 1 多媒体基本操作实验 2 Flash 动画制作8 程序设计基础实验实验 1 认识、熟悉Visual C++ 6.0环境和简单程序建立的过程实验 2 运行一个简单的C++程序实验 3 运行一个十分简单的小游戏——石头、剪刀、布实验 4 编写一个简单的程序实验 5 编写简单的Visual Basic程序实验 6 编写实现两个数相加运算的Visual Basic程序9 计算机网络技术基础实验实验 1 配置TCP/IP协议并使用网络共享实验 2 使用Internet Explorer浏览器实验 3 使用Outlook Express收发电子邮件实验 4 使用Microsoft FrontPage制作网页第2篇 习题篇第1章 初识计算机第2章 计算机基础知识第3章 微型计算机硬件系统第4章 微型计算机软件系统第5章 常用的应用软件第6章 数据库技术基础第7章 多媒体技术基础第8章 程序设计基础第9章 计算机网络技术基础第3篇 习题及配套教材课后习题答案题第1章 习题答案教材习题一参考答案第2章 习题答案教材习题二参考答案第3章 习题答案教材习题三参考答案第4章 习题答案教材习题四参考答案第5章 习题答案教材习题五参考答案第6章 习题答案教材习题六参考答案第7章 习题答案教材习题七参考答案第8章 习题答案教材习题八参考答案第9章 习题答案教材习题九参考答案

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

本书是与由艾德才主编，由刘捐献、李英慧、胡敏、于健任副主编的《大学计算机基础(第三版)》配套使用的学生上机实验指导教材。

本书是根据教育部提出的在计算机基础教学基础上改革的精神，为适应计算机发展的新形势带来的对教学内容的新需求，由曾任教育部高等学校工科本科工科计算机课程教学指导委员会委员的艾德才教授，与天津大学具有丰富教学经验的一线教师合作编写而成。

本实验教材内容丰富、系统、完整、实际，凝聚了作者多年的教学经验和智慧。

本书教材包括的实验内容有计算机基本操作、Windows XP、Word 003、Excel 2003、PowerPoint 2003的主要功能的使用；基础的数据库技术、基础的多媒体技术、程序设计基础、计算机网络的基本功能及使用，以及简单的网页制作方法等。

本书的宗旨是：教师与学生互动，通过多次实验，使学生初步学会计算机的实际应用和操作。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>