第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX多边形建模教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX多边形建模教程>>

13位ISBN编号：9787508449890

10位ISBN编号：7508449894

出版时间：2007-9

出版时间：中国水利水电出版社

作者：高志清

页数：274

字数：440000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书介绍多边形建模功能的具体应用，从多边形建模命令的基本使用入手，结合实例层层学入，使读者能够在较短时间内熟练掌握多边形建模的常用命令，同时，还不仅仅局限于基本命令的介绍，对于那些高级实例，以介绍建模思路为主，使已经熟悉建模命令的读者得到进一步的提高，本书在实例安排上不再中局限于效果图建模，还涵盖了其他高级建模的技巧和方法，使用户能够全面了解多边形建模的强大功能。

本书的编排从实际工作出发，对于初学者，通过阅读本书可以对3ds max的多边形建模方法有一个全面的掌握，对于有一定基础的读者，通过阅读本书可以更多地了解多边形建模的基本思路和技巧。

书籍目录

丛书前言本书导读第一章 编辑多边形命令 1.1 如何执行编辑多边形命令 1.2 多边形命令共同的参数面板 1.2.1 【Selection】(选择)卷展栏 1.2.2 【Soft Selection】(软化选择)卷展栏 1.2.3 【Edit Geometry】(编辑几何体)卷展栏 1.2.4 【Polygon Properties】(多边形属性)卷展栏 1.2.5 【Paint Defolmation】(绘画变形) 1.3 多边形命令不相同的参数面板 1.4 制作休闲沙发造型 1.5 本章小结第二章 沙发类模型 2.1 休闲沙发模型一 2.2 休闲沙发模型二 2.3 休闲沙发模型三 2.4 本章小结第三章 凳、柜、床、吊灯模型 3.1 休闲凳组合模型的制作 3.2 储物柜模型的制作 3.3 床模型的制作 3.4 吊灯模型的制作 3.5 本章小结第四章 椅类模型 4.1 球椅模型的制作 4.2 休闲椅模型的制作 4.3 吧椅模型的制作 4.4 本章小结第五章 电器类模型 5.1 显示器模型的制作 5.2 MP4模型的制作 5.3 鼠标模型的制作 5.4 本章小结第六章 柱类模型 6.1 方形大堂柱模型的制作 6.2 圆形大堂柱模型的制作 6.3 罗马柱模型的制作 6.4 本章小结第七章 日用品类模型 7.1 洗发水瓶模型的制作 7.2 女鞋模型的制作 7.3 本章小结第八章 高级建模 8.1 鼻部石膏模型的制作 8.2 猪小弟模型的制作 8.3 本章小结附录 应急篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com